大規模可視化とHPCの活用で促進させる高分子ナノ複合材料研究

防衛大 萩田

2016.3.25

大阪大学 Cyber HPC Symposium

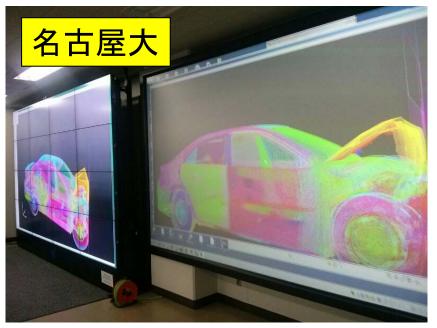
14:10-14:50



"BIAC" in JAPAN at the present time

- ・大きな"可視化装置(うめきた等)"を使っている (一応)"理論物理学者"です。
 - 「陰山先生、安心してください。BIACは、使えます。」
 - Bio-inter-Active-Computer





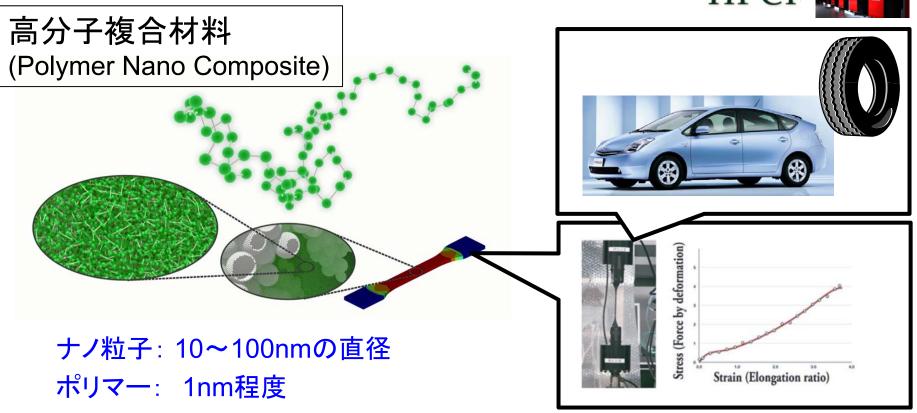
高分子複合材料計算



• HPCと、大規模可視化の連携事例





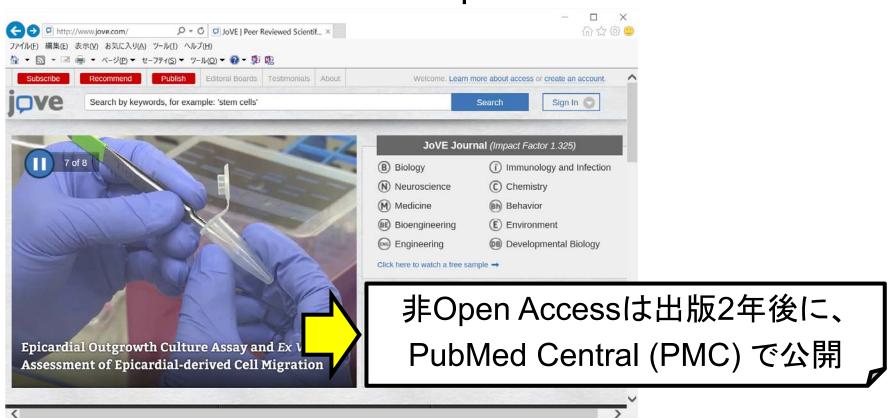




まずは、HPC可視化の結果を。

Video Article (動画論文)

可視化した仮想実験(シミュレーションの動画)
 を、publishするには。。。 → → \$1200 Journal of Visualized Expreiments (IF 1.325)



材料のためのHPC・可視化は?

- •「HPCから得られる情報と人間の認知をクロス させた素材材料イノベーション創出」
- マテリアルズ・インフォマティクス(MI)の流れで 大量に蓄積されつつあるデータ(DB)。
- たぶん、「取り出し方がわからない玉手箱」。
- → 見ているもの(材料構造)から、 見たいもの(材料構造)を推論する。 最適材料を得て、イノベーション!!

機械と人間の役割分担(現状)

- ・シミュレーション
 - 入力値は、あくまでも仮定。出力の解釈も重要。
 - ・材料シミュレーションでは、実験と計算の間に、曖昧な仮 定条件が多い。(実験上の不確定さ。計算近似。)
- AI/機械学習 (for 材料シミュレーション)
 - 入力した問題設定に対して、最適解を見つける。
 - 無仮定だが、材料の「意味や原理」の理解とは別。
- ・ 人間の熟練(学習)
 - -「シミュレーション+AI/機械学習」の結果を、(類似の入力群に対し)俯瞰的に「意味や原理」を認知。
 - HPCのVR可視化は、人間による「意味や原理」の 認知を支援。(インスピレーションに寄与。)
 - AIが進化すれば機械の仕事。それまでの仕事かも。

AI/機械学習の現実的将来

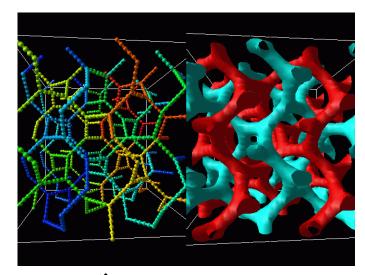
- 囲碁: game with perfect information
- 理想の材料開発: perfect information
 - 材料シミュレーションで、何でもわかる。
 - 材料合成で、何でも作れる。
- ・現実の材料開発: imperfect information
 - ・材料シミュレーションでは、実験と計算の間に、曖昧な仮 定条件が多い。(実験上の不確定さ。計算近似。)
- AI-材料開発: partially perfect information
 - ・曖昧さが実質的にない事柄の最適化。
 - 不都合なことは、後で何とかする。(使えるところを使う。)
 - 材料シミュレーションや材料合成の限界を伸ばして、perfect informationの領域を増やすのが、人間かAIの仕事。

AI/機械学習と人間

- ・ 人間による「高分子ナノ複合材料の実験やシ ミュレーション研究」は、将来のAI活用に必須。
- 人間の役割は、初期に、情報生成の種(ロジックや方向性)を与えること。
 - -細かい事は、AIによるHPCに任せる。(楽できる。)
- 当面、可視化(3dVR)は、人間による「ロジック の推論や方向性の創造」に有効なツール。
 - 将来は、可視化も、AIのHPCで解決してほしい。
 - Visualization of the HPC data, by the people (& AI), for the people

流れ

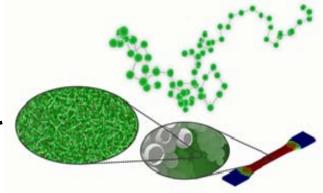
- ・複雑な3次元構造: 高分子相分離構造
 - Double K4. Double Gyroid.
 - 炭素構造 ••• 研究中
 - ボロン、窒素
 - 材料数学: WPI-AIMR(東北)
 - ・構造判定の機械学習: LBNL



- PentaGraphene。カイロタイリング。
 - デザイン・意匠。



• ナノ粒子充填高分子複合材料

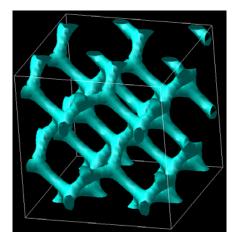


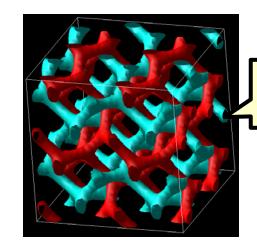
VR利用 (これまで良かったこと)

• ナノ工学(分子デザイン・ナノマテリアル)

空間群 214番 空間群 230番

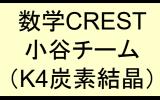
最小局面

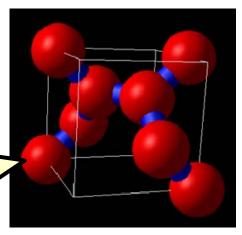


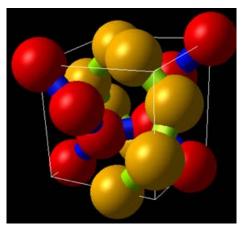


高分子相分離構造 (double gyroid)

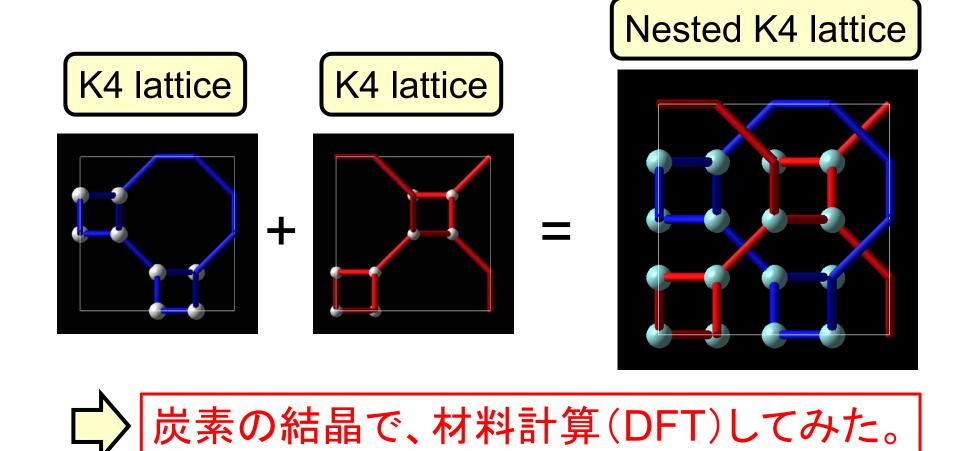
原子配置





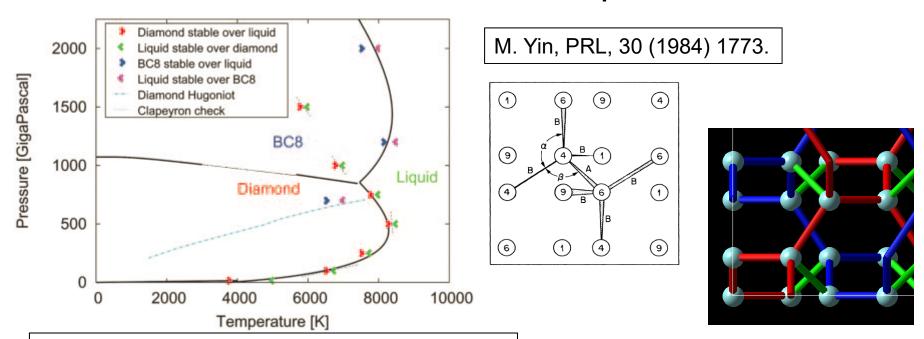


入れ子のK4 格子



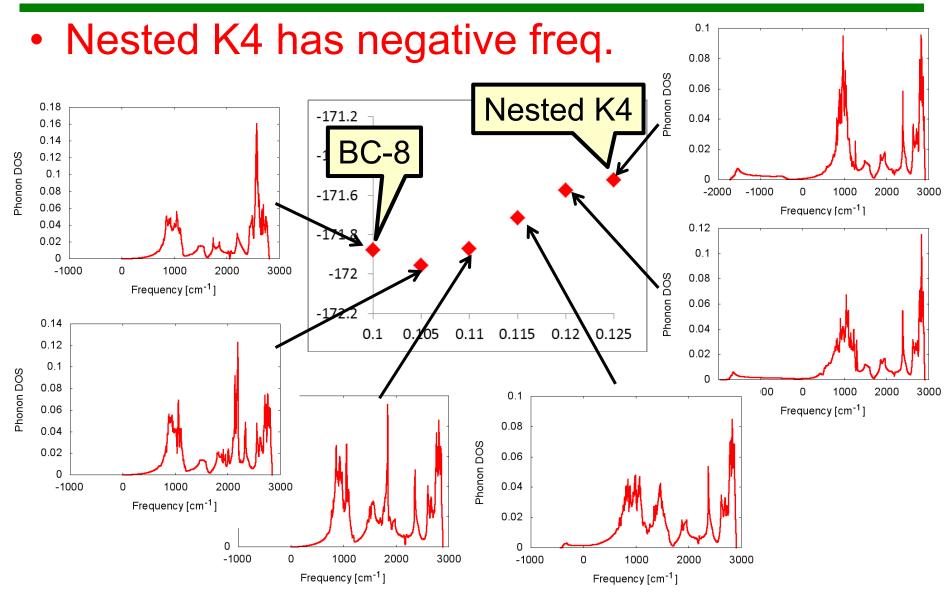
BC-8 構造(高圧の炭素結晶)

- BC-8 structure of Carbons is expected at high pressure region (around 1500G).
 - In experiments, BC-8 structures of Si and Ge are observed as a metastable phase.



A. A. Correa et al., PNAS, 103 (2006) 1204.

フォノン計算(Phonon DOS)



From BC-8 to nested K4

Expected energy landscape from BC-8 BC-8 to BC-8' via nested K4 Nested K4 BC-8' BC-8 BC-8' Nested K4 x = 1/8x = 6/40x = 1/10DFT-MD 10 psec T=7200K =25/200 =30/200 =20/200

材料探索の方針(戦略)の創出

- Wyckoff座標
 - 結晶構造が取り得る座標配置。
 - 空間の対称性ごとに分類。

http://www.cst.ehu.es/

Wyckoff Positions of Group 206 (Ia-3)

Multiplicity	Wyckoff letter	Site symmetry	Coordinates
			(0,0,0) + (1/2,1/2,1/2) +
48	е	1	$ \begin{array}{lll} (x,y,z) & (-x+1/2,-y,z+1/2) \; (-x,y+1/2,-z+1/2) \; (x+1/2,-y+1/2,-z) \\ (z,x,y) & (z+1/2,-x+1/2,-y) \; (-z+1/2,-x,y+1/2) \; (-z,x+1/2,-y+1/2) \\ (y,z,x) & (-y,z+1/2,-x+1/2) \; (y+1/2,-z+1/2,-x) \; (-y+1/2,-z,x+1/2) \\ (-x,-y,-z) \; (x+1/2,y,-z+1/2) \; \; (x,-y+1/2,z+1/2) \; \; (-x+1/2,y+1/2,z) \\ (-z,-x,-y) \; (-z+1/2,x+1/2,y) \; \; (z+1/2,x,-y+1/2) \; \; (z,-x+1/2,y+1/2) \\ (-y,-z,-x) \; (y,-z+1/2,x+1/2) \; \; (-y+1/2,z+1/2,x) \; \; (y+1/2,z,-x+1/2) \\ \end{array} $
24	d	2	(x,0,1/4) (-x+1/2,0,3/4) (1/4,x,0) (3/4,-x+1/2,0) (0,1/4,x) (0,3/4,-x+1/2) (-x,0,3/4) (x+1/2,0,1/4) (3/4,-x,0) (1/4,x+1/2,0) (0,3/4,-x) (0,1/4,x+1/2)
16	С	.3.	(x,x,x) (-x+1/2,-x,x+1/2) (-x,x+1/2,-x+1/2) (x+1/2,-x+1/2,-x) (-x,-x,-x) (x+1/2,x,-x+1/2) (x,-x+1/2,x+1/2) (-x+1/2,x+1/2,x)
8	b	3.	(1/4,1/4,1/4) (1/4,3/4,3/4) (3/4,3/4,1/4) (3/4,1/4,3/4)
8	а	3.	(0,0,0) (1/2,0,1/2) (0,1/2,1/2) (1/2,1/2,0)

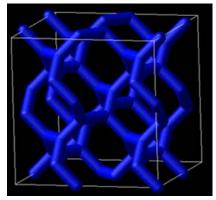
Wyckoff座標は、 規約ではない。

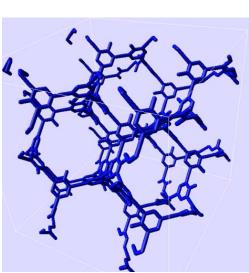
係数xの変化で、 対称性が変わる。

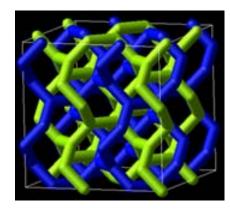
例) Nested K4 -> BC8

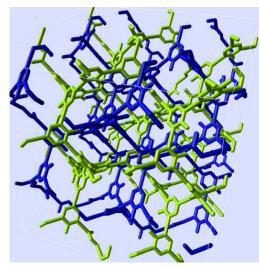
新材料の構造探索を促進できる(かも)

K4フェノール樹脂









H26年度HPCI課題

基礎的なことはだいたい押さえた

平面波DFT

・精密な構造安定性の評価 (ダイレクトアプローチ法)

平面波DFT

- ・電気伝導性の評価 → バンド図
- xTAPP (MateriApps)

古典MD

- ・密度の簡易評価
- ・一軸延伸による応力歪関係
- LAMMPS

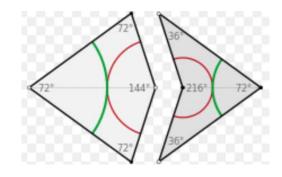
17

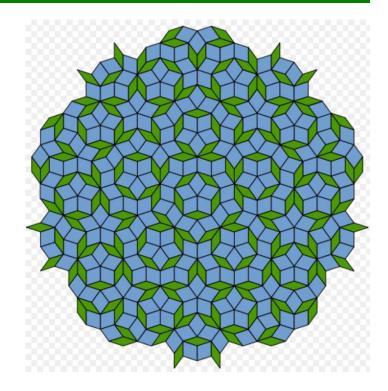
VR利用(これまで良かったこと)

- VRを使って、良いことはあるのか?
 - 未来は、わからない。
 - ・インスピレーションは、各個人のbackgroundに依る。
 - -過去は? 個人的体験談。。。。(個人的感想です(笑)。)

- ペンローズ ·ブラックホールの特異点定理 ・準結晶(ペンローズタイル)

- ・ペンローズ・タイリング
 - 1974年 Bull Inst Math Appl
 - 二種類の菱形
 - 平面充填形

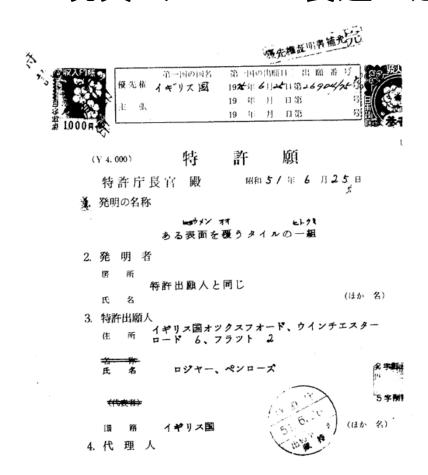




- US特許
 - US 4133152, Penrose, Roger, "Set of tiles for covering a surface", published 1976-06-24, issued 1979-01-09.

ペンローズ

日本国特許「ある表面を覆うタイルの一組」- 玩具・ゲームの製造に適している。



19 日本国特許庁

公開特許公報

①特開昭 52-34528

④公開日 昭 52. (1977) 3.16

② 特願昭 ナノーフナッナダ

②出願日 昭5/(1976)625

審查請求 未請求

(全8頁)

庁内整理番号 イタムタ ユイ

②日本分類 ♪661β31 51 Int. Cl².

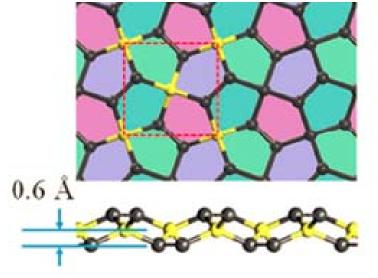
E04F /3/08

PentaGraphene

PentaGraphene

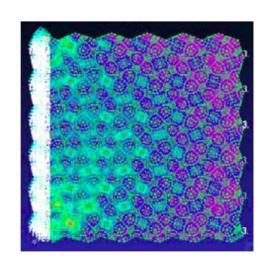


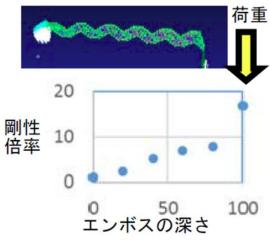
• カイロタイリング



PentaGraphene構造の応用展開

- 負のポアソン比
 - -有限要素法(FEM)





トヨタ・大同工業大 2013年

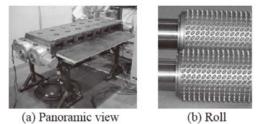


Fig.1 Roll forming apparatus

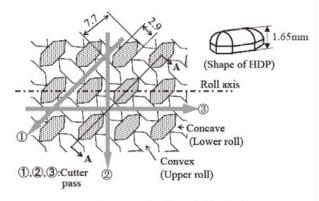


Fig. 2 Development of rolls and dimple size

ナノ粒子/高分子系の背景

- ・ナノ粒子の構造形成の観点での研究が多い。
- Highly filled materialsに移りつつある。

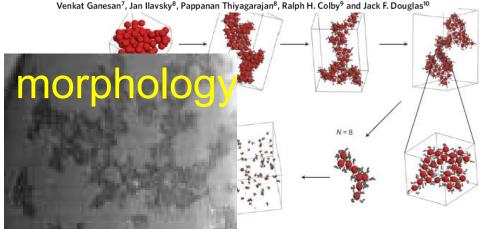
孤立したナノ粒子群

ARTICLES
PUBLISHED ONLINE: 22 MARCH 2009 | DOI: 10.1038/NIMAT2404

nature **materials**

Anisotropic self-assembly of spherical polymer-grafted nanoparticles

Pinar Akcora¹, Hongjun Liu¹, Sanat K. Kumar¹*, Joseph Moll², Yu Li³, Brian C. Benicewicz³, Linda S. Schadler⁴, Devrim Acehan⁵, Athanassios Z. Panagiotopoulos⁶, Victor Pryamitsyn⁷,



Highly filled materials











IMP-CEMEF-SIMM/ESPCI 1st workshop

Flow and Processing of Highly Filled Materials







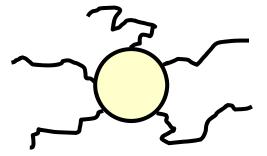


Location: Institut Pierre-Gilles de Gennes -PARIS January 28-29, 2016

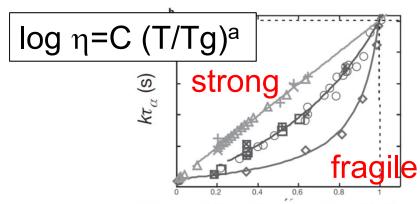
(応用) プラスチック、タイヤゴム、 フィルム、コンクリート、セラミック、 ヘルスケア製品など

ナノ粒子/高分子系の背景

- •「ガラスの物理学」との接点が、増えてきた。
 - 浅井誠さん@Kumar-Lab
 - ・実験とシミュレーションの連携。Grafted-ナノ粒子。



Roughness Sphericity Coverage 等

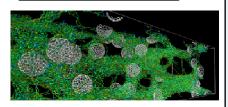


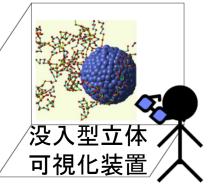
- ガラスのFragility
 - •「物質によって違う」、これまでの理解。Figure 2 Fragility range for colloids.
 - •「Slow Dynamicsの特徴・起源を解明したい」流れ。
 - Nature 461 (2009) 83.
 - MicroGELの架橋度 -> 起源は???
 - Asai-Kumar: unpublished。(面白い結果)
 - Low-grafted-NP -> roughness(これが起源?)

大阪大CMCの HPCと可視化

 JHPCN(情報基盤センター群;学際拠点)で、 「HPC+可視化の文化圏」形成。
 → HPCI

VR(仮想現実)



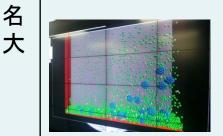




24面(HD)タイルドディ スプレイ(6x4) 11520x4320 6台のPCでのマスター スレーブ Win/Linux

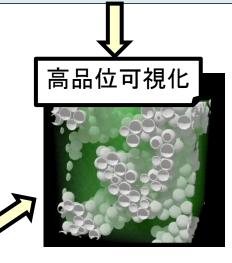


15面シリンドリカルディ スプレイ (5x3) 6830x2304 5台のPCでのマスター スレーブ Win/Linux



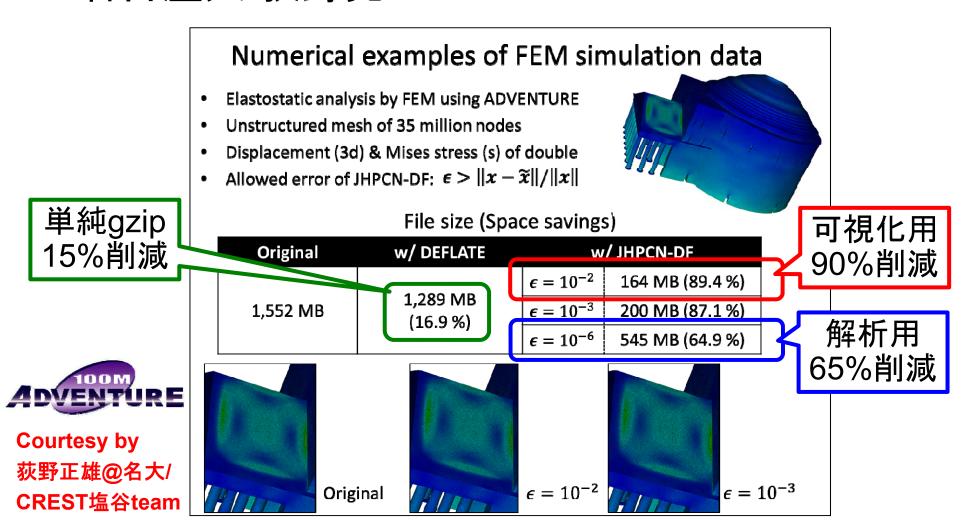
16面(HD)タイルドディ スプレイ (4x4) 7680x4320 1台のSGI Altix UV Linux 1280Cores 20TBmem (連動) バックエンド可視化用PCクラスター(Xeon E5-2670v2 x2)

64GBメモリ) x 62台



JHPCNでの可視化

• 名古屋大 荻野先生



高精細3d-VRのためのHPCは?

- 可視化のためのHPCは、NVIDIAのQuadroの 性能頼み。
 - Quadroは、GeForceの一世代遅れ。
 - GeForceは、ゲーム業界が牽引。
- 国産で、世界最高性能 3d-VR処理系は、作れないのでしょうか?
 - ゲームのハードウェア先行開発として、、、 ●●●億円
 - 国が投資して良い分野! <サイバー先進国>
- •「HPCのための可視化、可視化のためのHPC」としては、「DGEMM性能」と「3d-VR性能」



ベンチマークと懸賞の創設。 HPC-3dVR-TOP 7ランキングとか。

まとめ

- •「HPCから得られる情報と人間の認知をクロス させた素材材料イノベーション創出」
 - HPC Data-プランナー
 - Visualization of the HPC data, by the people (& AI), for the people
- •「高分子ナノ複合材料」は、面白い+役立つ。
- HPC+可視化 → 多様な成果 on JHPCN



AVSの、フルカラー3Dプリント

• AVS/ExpressのWrite STLを改良。 次期バージョン

でリリース予定

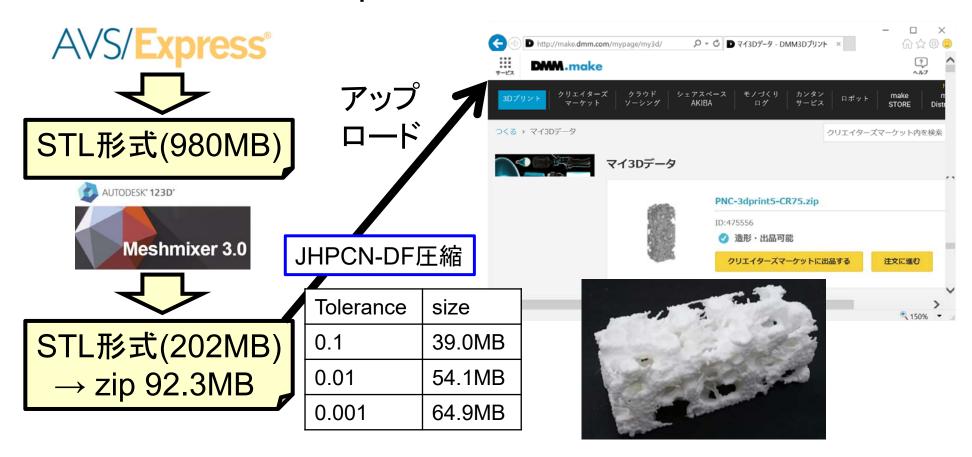
- NetFabb BasicのカラーSTLに対応。
- PLYデータ形式で、DMM.make にWeb注文。





AVSの、大規模3Dプリント

- DMM.makeでは、圧縮後100MBが、リミット。
 - Autodesk MeshMixerで、3Dプリント用に削減。
 - STLデータをzip圧縮して、DMM.make にWeb注文。





JPHCN-DF圧縮

