

深層学習を用いた カラーキャラクタイラストの自動着色

九州大学 芸術工学府 氏名 秋田 健太

- 目的** 手書き線画を自動着色し、カラー化する。
- 内容** 手書き線画を着色する際に、ユーザが色を指定できるように、参照画像を用い、その参照画像の色で着色を行う。この際、参照画像に含まれる瞳の詳細やハイライトも反映することを目指す。
- 結果** 線画に対して、瞳の詳細を反映できているが、色の再現度がまだ十分でない。

利用した計算機
ノード時間

SQUID
2000時間

