

深層学習を用いた カラーキャラクタイラストの自動着色

九州大学 芸術工学府 氏名 秋田 健太

- 目的** 手書き線画を自動着色し、カラー化する。
- 内容** 手書き線画を着色する際に、ユーザが色を指定できるように、参照画像を用い、その参照画像の色で着色を行う。この際、参照画像に含まれるハイライト等の表現も目指す。
- 結果** 顔を対象とした線画に対して、瞳の詳細や髪のハイライト等を表現することが可能になった。ただし、対象範囲が顔に限定されており、全身といったより広範囲に対応していく必要がある。

利用した計算機
ノード時間

SQUID
3000時間

