

物理シミュレーションとコンピュータビジョンのための 幾何学的深層学習の開発

大阪大学 大学院基礎工学研究科 松原崇

目的 幾何学的深層学習に関する研究開発

内容 データが持つ対称性などの幾何学的構造を保存する深層学習である幾何学的深層学習を開発し、物理シミュレーションとコンピュータビジョンに応用する

結果 観測データから保存則を発見する手法の開発、ニューラルネットワークを基底とした有限要素法の開発、文章に忠実な深層生成モデルの開発など。

利用した計算機	SQUID GPUノード
ノード時間	10000 時間程度
使用メモリ	不定
並列化	該当しない