H26年度
MPIプログラミング入門

2015年　1月27日

大坂大学サイバーメディアセンター
日本電気株式会社

本資料は，東北大学サイバーサイエンスセンターとＮＥＣの
共同により作成され，大阪大学サイバーメディアセンターの
環境で実行確認を行い，修正を加えたものです．

目次

1. 並列化概要
2. MPI概要
3. 演習問題1
4. 演習問題2
5. 演習問題3
6. 演習問題4
7. MPIプログラミング
8. 演習問題5
9. 実行方法と性能解析
10. 演習問題6

付録1.主な手続き
2.参考文献, Webサイト

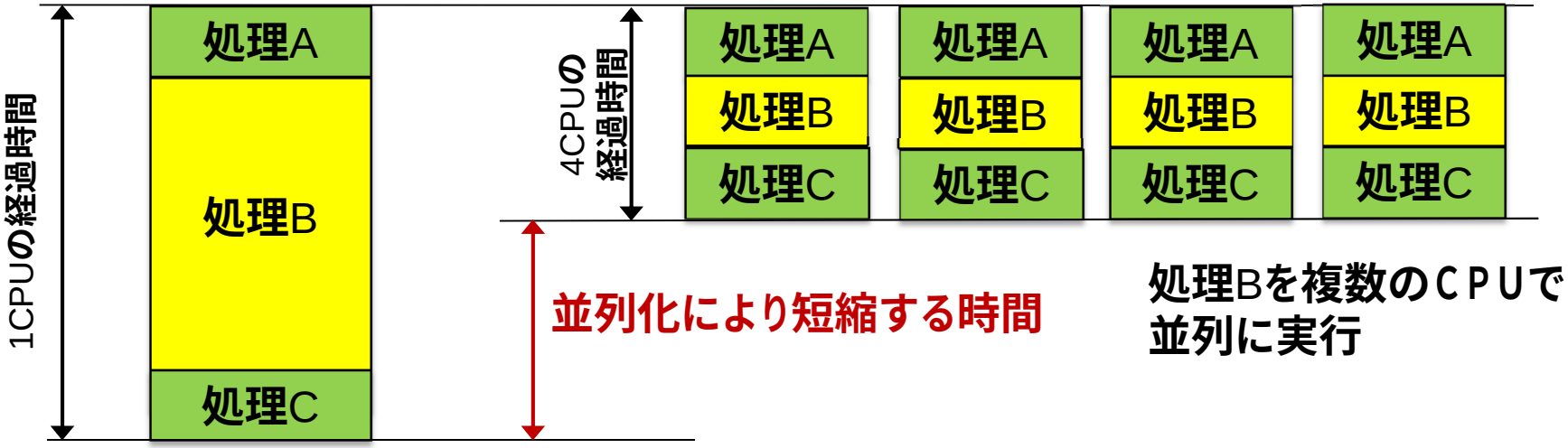
1．並列化概要

並列処理･並列実行

- 仕事（処理）を複数のコアに分割し、同時に実行すること

並列化

- 並列処理を可能とするために、処理の分割を行うこと



並列化の効果

行列積プログラム

```
      implicit real(8)(a-h,o-z)
      parameter ( n=15360 )
      real(8) a(n,n),b(n,n),c(n,n)
      real(4) etime,cp1(2),cp2(2),t1,t2,t3
      do j = 1,n
        do i = 1,n
          a(i,j) = 0.0d0
          b(i,j) = n+1-max(i,j)
          c(i,j) = n+1-max(i,j)
        enddo
      enddo
      write(6,50) ' Matrix Size = ',n
   50 format(1x,a,i5)
      t1=etime(cp1)
      do j=1,n
        do k=1,n
          do i=1,n
            a(i,j)=a(i,j)+b(i,k)*c(k,j)
          end do
        end do
      end do
      t2=etime(cp2)
      t3=cp2(1)-cp1(1)
      write(6,60) ' Execution Time = ',t2,' sec',' A(n,n) = ',a(n,n)
   60 format(1x,a,f10.3,a,1x,a,d24.15)
      stop
      end
```

- SX-ACE　1coreの実行時間は約114.8秒

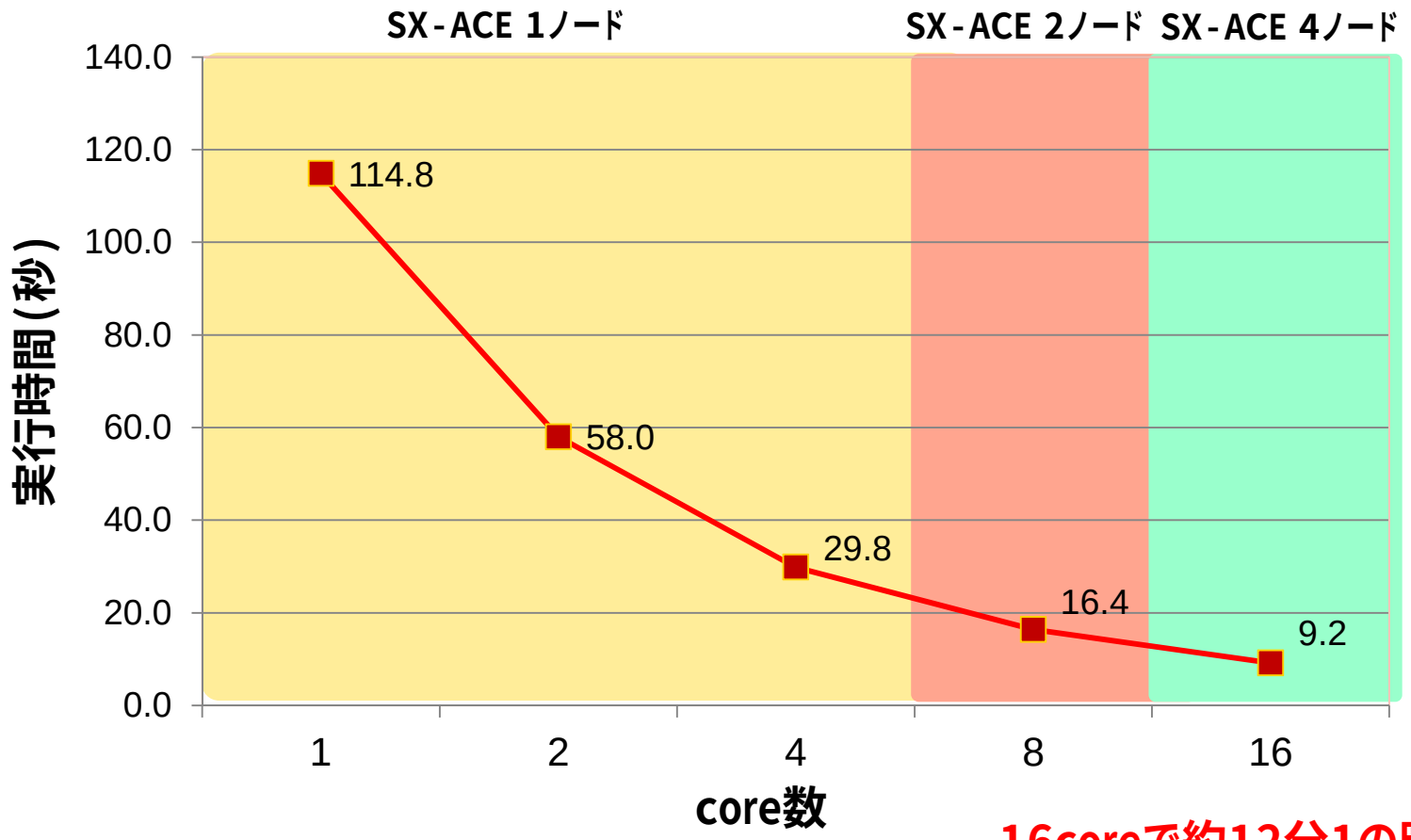
```
Matrix Size = 15360
Execution Time =    114.876 sec  A(n,n) =    0.153600000000000D+05

 ******  Program Information  ******
Real Time (sec)                :          114.830190
User Time (sec)                :          114.820321
Sys  Time (sec)                :            0.005606
Vector Time (sec)              :          114.820061
Inst. Count                    :        56231275741
V. Inst. Count                 :        35849130439
V. Element Count               :      9175961813328
V. Load Element Count          :       170106224680
FLOP Count                     :      7247757312103
MOPS                           :        80093.348273
MFLOPS                         :        63122.601026
A. V. Length                   :          255.960513
V. Op. Ratio (%)               :           99.778367
Memory Size (MB)               :         5568.031250
MIPS                           :          489.732786
I-Cache (sec)                  :            0.000232
O-Cache (sec)                  :            0.000377
Bank Conflict Time
  CPU Port Conf. (sec)         :            0.000000
  Memory Network Conf. (sec)   :            1.095781
ADB Hit Element Ratio (%)      :            0.000000
```

- 複数のcoreを用いることで実行時間を短縮することが可能に

並列化の効果

- 並列化により複数のcoreを利用し，実行時間を短縮
- MPIを用いることで，SX-ACEの複数ノードが利用可能



16coreで約12分1の時間に短縮

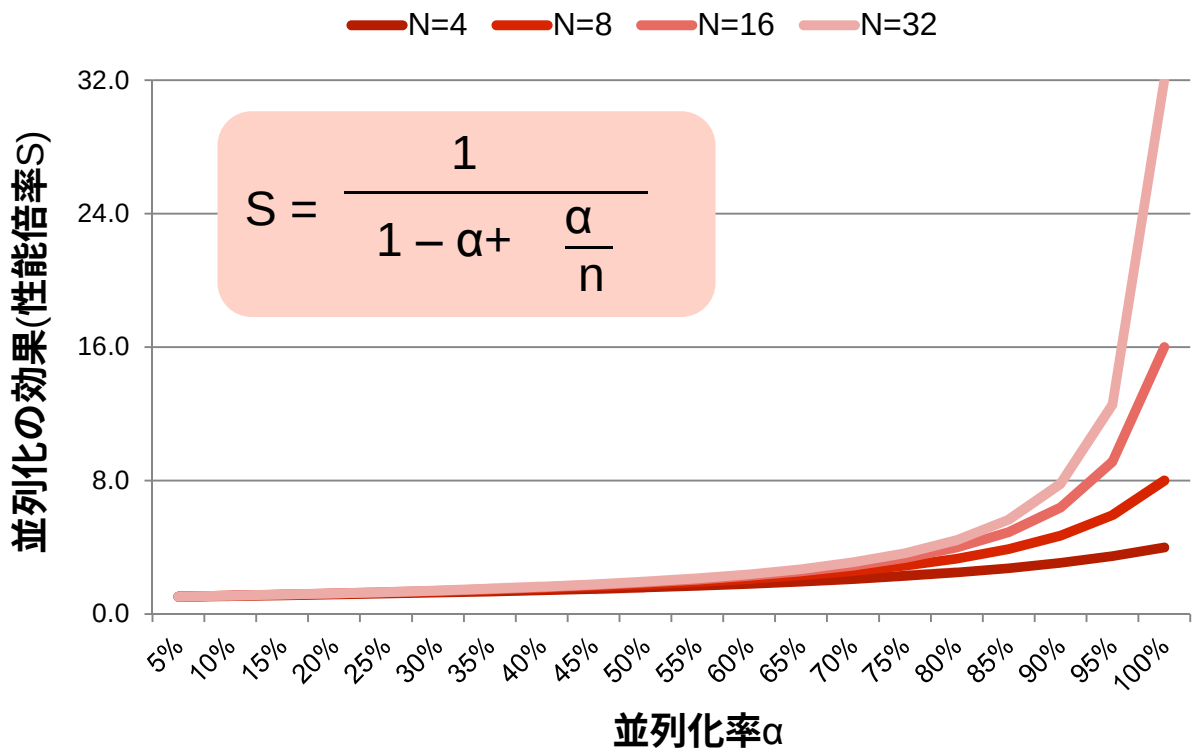
並列化の効果

- 並列に実行可能(あるいは効果のある)部分と並列に実行不可(あるいは効果のない)部分を見つけ，並列に実行可能部分を複数のCPUに割り当てる．
- できるだけ多くの部分を並列化の対象としなければ，CPU数に応じた効果が得られない．

$$\text{並列化率}\alpha = \frac{\text{並列化対象部分の時間}}{\text{全体の処理時間}}$$

(並列化の対象部分と非対象部分の時間の合計)

並列化の効果



並列化率と並列化の効果の関係(アムダールの法則)

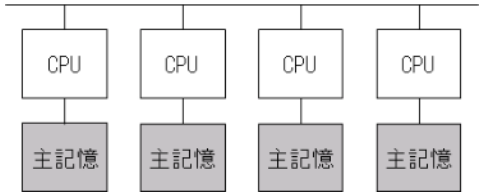
- NはCPU数
- 並列化率が100%から下がるにしたがって性能倍率は急速に低下する

並列化率100%はあり得ない(データの入出力で必ず逐次処理発生)が、可能な限り100%に近づかなければ並列化の効果は得られない

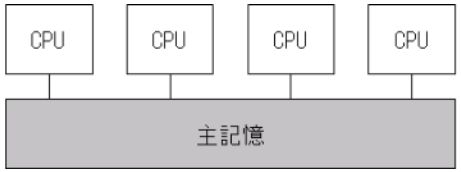
並列処理モデル

コンピュータアーキテクチャに応じた処理の分担（分割）のさせ方によって幾つかの並列処理がある

1. **分散メモリ並列処理**
   - PCクラスタ
   - SX-ACE(マルチノード)



2. **共有メモリ並列処理**
   - SX-ACE(シングルノード)



MPI(Message Passing Interface)**は分散メモリ並列処理のための並列手法である**

2．MPI概要

- 分散メモリ並列処理におけるメッセージパッシングの標準規格
  - 複数のプロセス間でのデータをやり取りするために用いるメッセージ通信操作の仕様標準
- FORTRAN，Cから呼び出すサブプログラムのライブラリ
- ポータビリティに優れている
  - 標準化されたライブラリインターフェースによって，様々なMPI実装環境で同じソースをコンパイル・実行できる
- プログラマの負担が比較的大きい
  - プログラムを分析して，データ・処理を分割し，通信の内容とタイミングをユーザが自ら記述する必要がある
- 大容量のメモリ空間を利用可能
  - 複数ノードを利用するプログラムの実行により，大きなメモリ空間を利用可能になる(SX-ACEは15TByteまで利用可能)

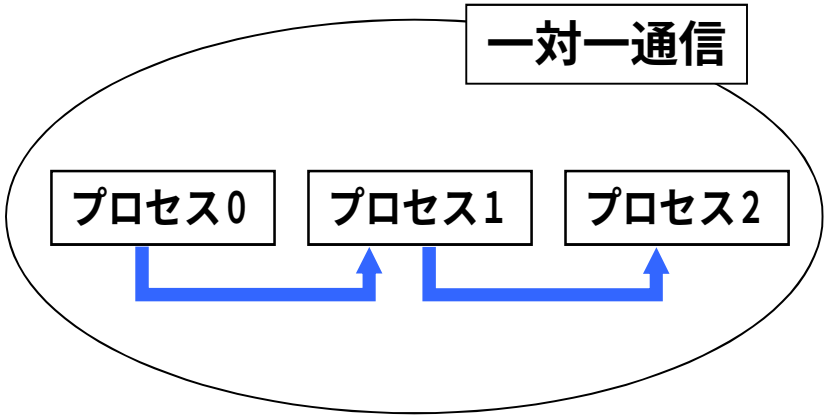
MPIの主な機能

プロセス管理

- MPIプログラムの初期化や終了処理などを行う

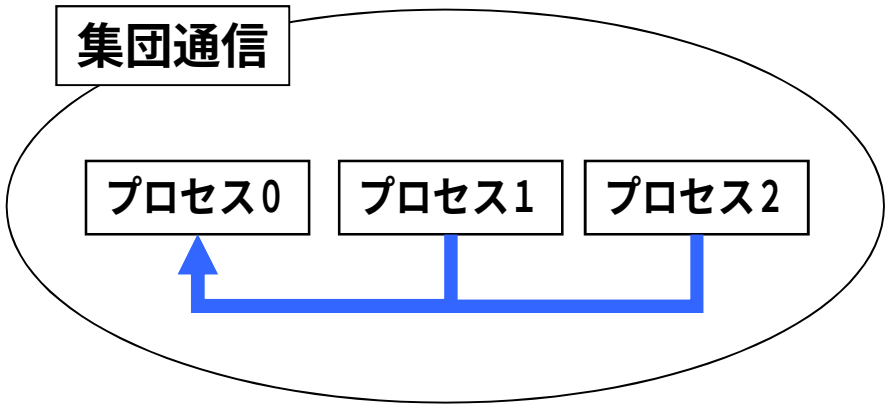
一対一通信

- 一対一で行う通信



集団通信

- グループ内のプロセス全体が
  関わる通信操作



MPIプログラムの基本構造

a.outのイメージ

```
PROGRAM MAIN
CALL MPI_INIT(IERR)
```


```
CALL MPI_FINALIZE(IERR)
 STOP
 END
```

実行例

```
%mpirun -np 4 ./a.out
```

- MPI_INITがcallされ，MPI_FINALIZEがcallされるまでの区間がMPI並列の対象
- MPI_INITがcallされた時点でプロセスが生成される(mpirunコマンドで指定するプロセス数．下の例ではプロセス数は「4」)
- PROGRAM文以降で最初の処理の前(宣言文の後)でMPI_INITをcallする
- STOP文の直前にMPI_FINALIZEをcallする

MPIプログラムの基本構造

- **プログラム実行時のプロセス数を得る**

CALL MPI_COMM_SIZE(MPI_COMM_WORLD,NPROCS,IERR)

- mpirunコマンドで指定するプロセス数がNPROCSに返る
- ループの分割数を決める場合などに使用
- MPI_COMM_WORLDは「コミュニケータ」と呼ばれ，同じ通信の集まりを識別するフラグ
- 集団通信は同じコミュニケータを持つ集団間で行う

- **プロセス番号を得る(プロセス番号は0から始まって，プロセス数-1まで)**

CALL MPI_COMM_RANK(MPI_COMM_WORLD,MYRANK,IERR)

- 自プロセス番号がMYRANKに返る
- プロセス番号は「ランク」とも呼ばれる
- 特定のプロセスでのみ処理を実行する場合などに使用

if(myrank.eq.0) write(6.*) …..

コンパイル・実行コマンド

MPIプログラムのコンパイル

sxmpif90 [オプション] ソースファイル名

※オプションはsxf90と同様.

MPIプログラムの実行

mpirun -nn [ノード数] –np [総MPIプロセス数] ロードモジュール名

または

mpirun -nn [ノード数] –nnp [ノード当たりのMPIプロセス数] ロードモジュール名

実行スクリプト例

32mpi 4smpのジョブを32ノードで実行する際のスクリプト例

```
#!/bin/csh

#PBS -q ACE
#PBS -T mpisx
#PBS -b 32
#PBS -l cpunum_job=4,memsz_job=60GB,elapstim_req=20:00:00
#PBS -N Test_Job
#PBS -v F_RSVTASK=4

cd $PBS_O_WORKDIR

mpirun -nn 32 -nnp 1 ./a.out
```

NQSⅡオプション(#PBSで指定)
- -q　ジョブクラス名を指定
- -T　SX向けMPI/HPFジョブであることを宣言
- -b　使用ノード数を指定
- -l　使用CPU数、メモリ容量、経過時間(hh:mm:ss)の申告
- -j o 標準エラー出力を標準出力と同じファイルへ出力する
- -N　ジョブ名を指定
- -v (実行する全てのノードに対して)環境変数を設定する

F_RSVTASK=4を実行する全てのノードに対して設定する

$PBS_O_WORKDIR：ジョブスクリプトをqsubしたディレクトリ

ジョブクラス一覧

ジョブクラス	プロセス数	メモリ容量	利用方法
DBG	32	480GB	共有
ACE	1024	15TB	
myACE	4*占有ノード数	60GB*占有ノード数	占有

詳細は http://www.hpc.cmc.osaka-u.ac.jp/system/manual/sx-ace/jobclass_sxace/ を参照

MPIプログラム例(Hello World)

逐次プログラム　sample1.f

```
program sample1
print *,"Hello World"
stop
end
```

MPIプログラム　sample2.f

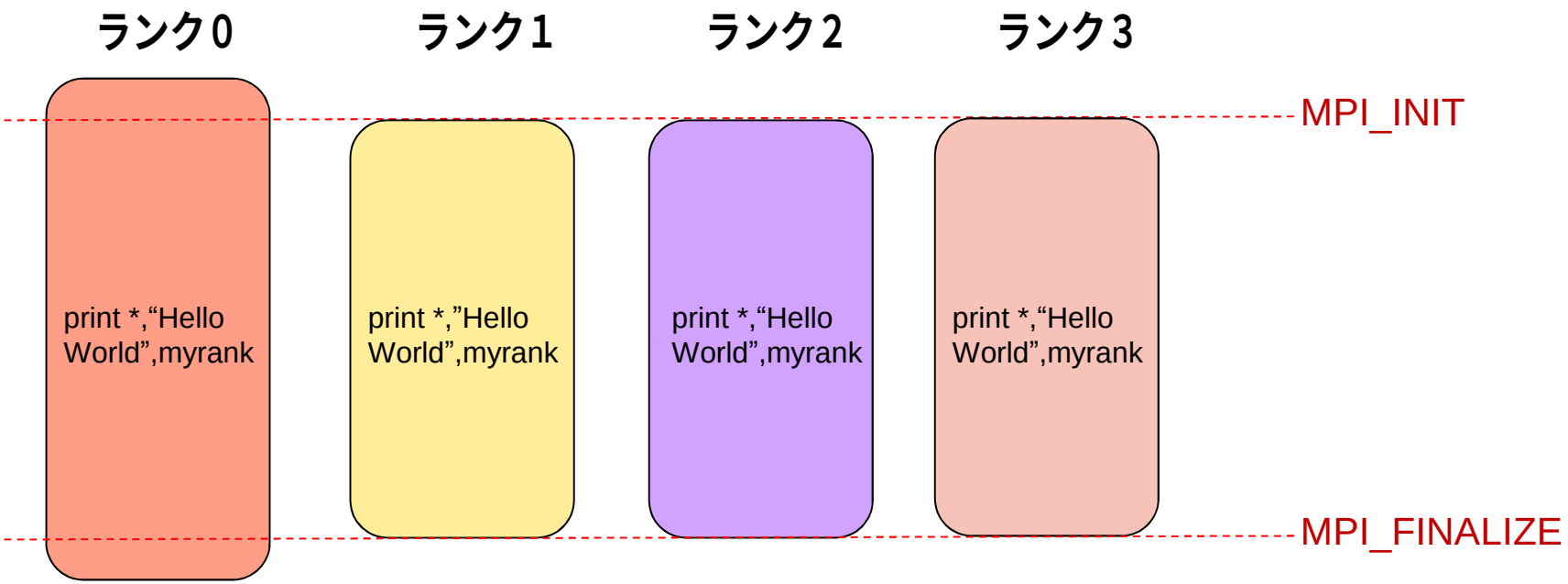
```
program sample2
include 'mpif.h'
integer ierr,myrank,nprocs
call MPI_INIT(ierr)
call MPI_COMM_RANK(MPI_COMM_WORLD,myrank,ierr)
call MPI_COMM_SIZE(MPI_COMM_WORLD,nprocs,ierr)
print *,“Hello World　My rank=”,myrank,“(”,nprocs,“processes)”
call MPI_FINALIZE(ierr)
stop
end
```

- MPIのインクルードファイルを指定する
- MPIの初期化(MPI_INIT)
- MPIの終了化(MPI_FINALIZE)

```
%mpirun -np 4 ./a.out
 Hello World   My rank=        3 (        4 processes)
 Hello World   My rank=        2 (        4 processes)
 Hello World   My rank=        0 (        4 processes)
 Hello World   My rank=        1 (        4 processes)
```

- 4プロセスで実行
- 「Hello World」とランク番号,プロセス数が4回出力

MPIプログラムの動作



① mpirunコマンドを実行(-npサブオプションのプロセス数は4)
② ランク0のプロセスが生成
③ MPI_INITをcallする時点でランク1,2,3のプロセスが生成
④ 各ランクで「print *,“Hello World”,myrank」が実行
⑤ 出力する順番はタイミングで決まる(ランク番号順ではない)

3．演習問題1

- P16 のプログラム(sample2.f)をコンパイル，実行してください

- P16 のMPIプログラム「Hello World」の結果をランク0のみが出力するように書き換えてください

総和プログラムのMPI化

- 1から1000の総和を求める(逐次実行プログラム)

sample3.f

```
      program sample3
      parameter(n=1000)
      integer isum
      isum=0
      do i=1,n
        isum=isum+i
      enddo
      print *,"Total = ",isum
      stop
      end
```

総和計算

結果出力

総和プログラムのMPI化

- 逐次プログラム処理イメージ

・総和計算部分は，DOループ
・結果出力は，print文
　- 最後の１回だけ

・処理時間が一番大きいDOループが
　並列処理のターゲット

総和プログラムのMPI化

4分割の処理イメージ

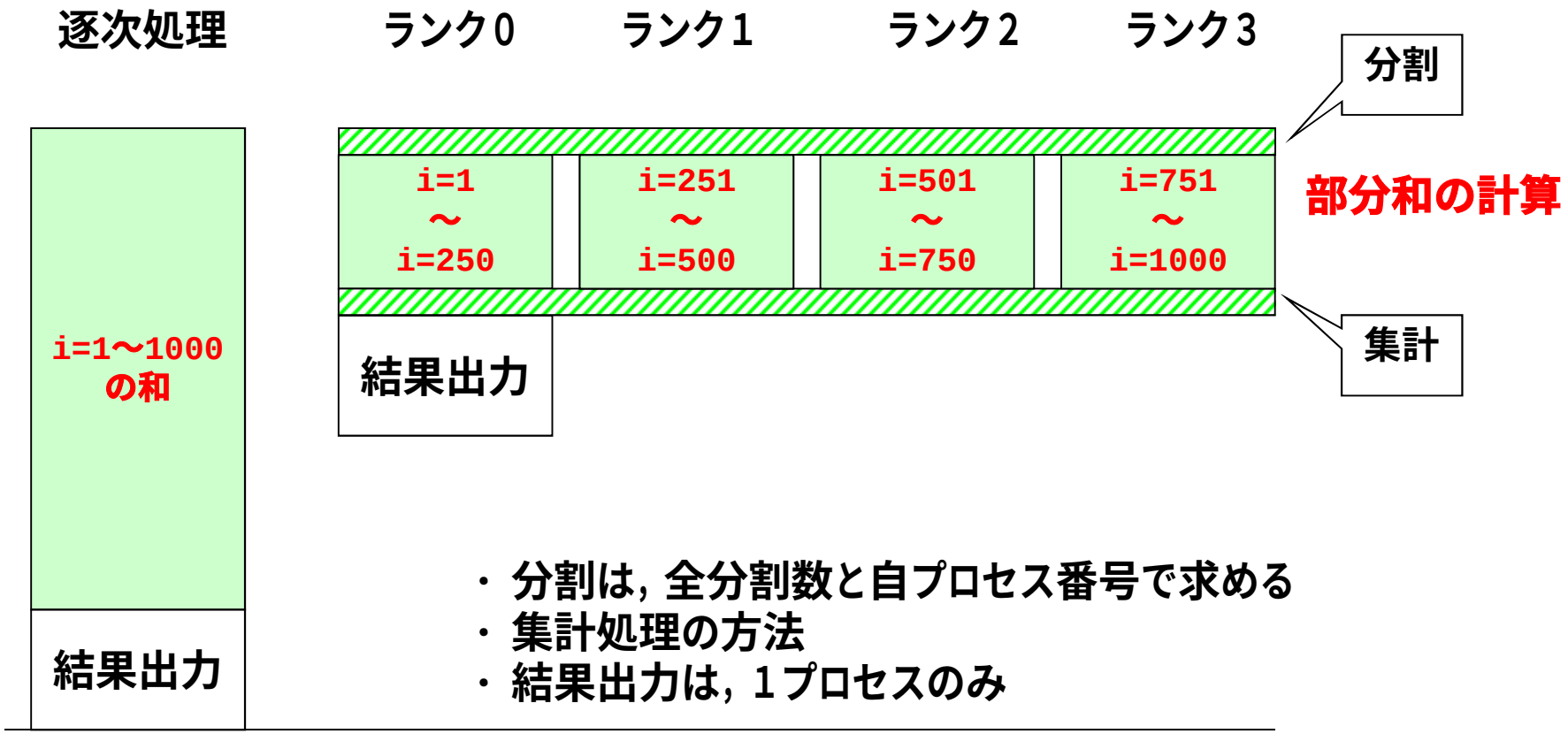
i=1,1000までの和を取る処理は，

i= 1, 250までの和を取る処理
i=251, 500までの和を取る処理
i=501, 750までの和を取る処理
i=751,1000までの和を取る処理

に分割することができる．
しかも順不同．

総和プログラムのMPI化

- 並列処理のイメージ(4分割)



・分割は，全分割数と自プロセス番号で求める
・集計処理の方法
・結果出力は，1プロセスのみ

総和プログラムのMPI化

- 分割の方法（n=1000の場合）
  - 始点の求め方
    - ((n-1)/nprocs+1)* myrank+1
  - 終点の求め方
    - ((n-1)/nprocs+1)*(myrank+1)

但し，全分割数はnprocs,自プロセス番号はmyrank
本例は，nがプロセス数で割り切れることを前提としている

数値例

nprocs=4	始点	終点
myrank=0	1	250
myrank=1	251	500
myrank=2	501	750
myrank=3	751	1000

4．演習問題2

1から1000の総和を4分割してMPI並列で実行し，部分和を各ランクから出力してください

◆ ヒント：プログラムの流れは下記のとおり

- MPIの初期化処理
- プロセス数と自プロセスのランク番号の取得
- 分割時の始点と終点を求める
- 部分和に初期値(=0)を与える
  部分和を求めるループの実行
- 部分和の出力
- MPIの終了化処理

MPIデータ転送

各プロセスは独立したプログラムと考える

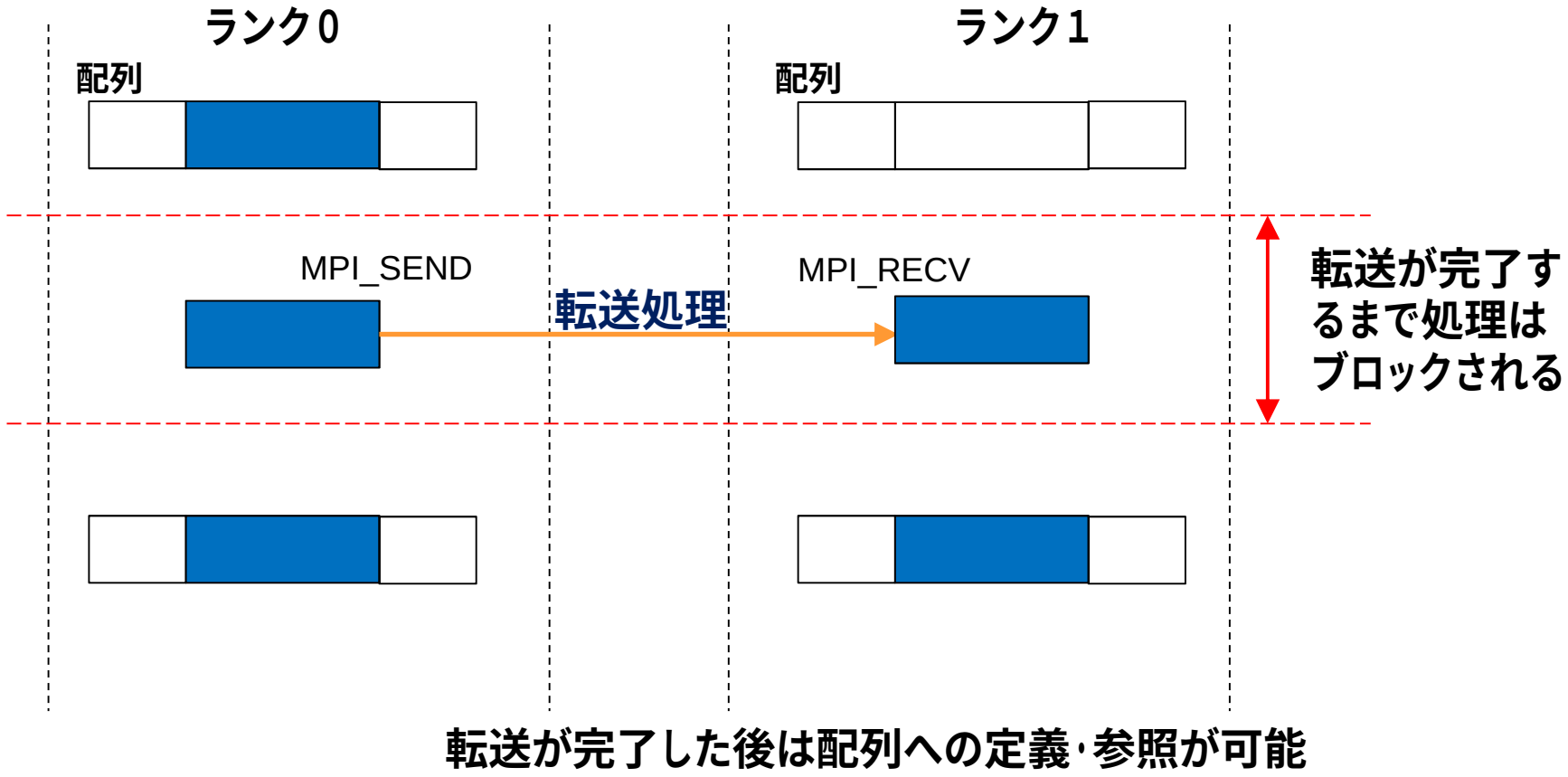
- 各プロセスは独立したメモリ空間を有する
- 他のプロセスのデータを直接アクセスすることは不可
- データ転送により他のプロセスのデータをアクセスすることが可能

MPI_SEND / MPI_RECV

- 同期型の1対1通信
- 特定のプロセス間でデータの送受信を行う．データ転送が完了するまで処理は中断

MPI_SEND / MPI_RECV

ランク０の配列の一部部分をランク１へ転送



転送が完了した後は配列への定義･参照が可能

MPI_SEND / MPI_RECV

sample4.f

```
      program sample4
      include 'mpif.h'
      integer nprocs,myrank
      integer status(MPI_STATUS_SIZE)
      real work(10)
      call MPI_INIT(ierr)
      call MPI_COMM_RANK(MPI_COMM_WORLD,myrank,ierr)
      call MPI_COMM_SIZE(MPI_COMM_WORLD,nprocs,ierr)
      itag=1
      work=0.0
      if(myrank.eq.0) then
        do i=1,10
          work(i)=float(i)
        enddo
        call MPI_SEND(work(4),3,MPI_REAL,1,itag,MPI_COMM_WORLD,ierr)
      else if(myrank.eq.1) then
        call MPI_RECV(work(4),3,MPI_REAL,0,itag,MPI_COMM_WORLD,
     +                status,ierr)
        write(6,*) work
      endif
      call MPI_FINALIZE(ierr)
      stop
      end
```

→ **詳細は付録**1.2.3

→ **詳細は付録**1.2.5

5．演習問題3

演習問題2のプログラムの各ランクの部分和をランク0に集めて，総和を計算し出力してください

◆ ヒント：転送処理は以下

ランク1,2,3(0以外)

```
      call MPI_SEND(isum,1,MPI_INTEGER,0,
     &              itag,MPI_COMM_WORLD,ierr)
```

ランク0

```
      call MPI_RECV(isum2,1,MPI_INTEGER,1,
     &              itag,MPI_COMM_WORLD,status,ierr)
      call MPI_RECV(isum2,1,MPI_INTEGER,2,
     &              itag,MPI_COMM_WORLD,status,ierr)
      call MPI_RECV(isum2,1,MPI_INTEGER,3,
     &              itag,MPI_COMM_WORLD,status,ierr)
```

※isumで受信するとランク0の部分和が上書きされてしまう

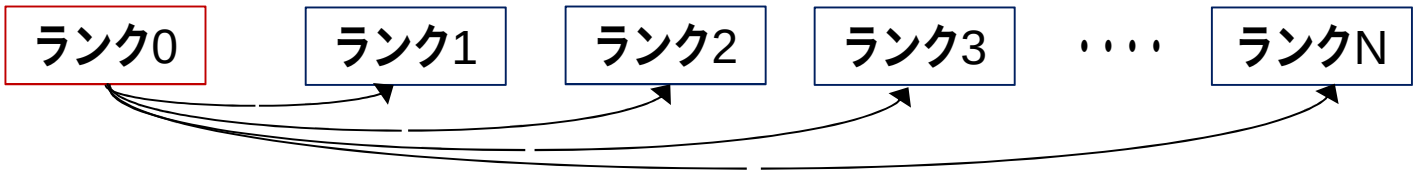
MPI集団通信

あるプロセスから同じコミュニケータを持つ全プロセスに対して同時に通信を行う
または同じコミュニケータを持つプロセス間でデータを共有する

(例)代表プロセスのデータを同じコミュニケータを持つ全プロセスへ送信する

CALL MPI_BCAST(DATA,N,MPI_REAL,0,MPI_COMM_WORLD,IERR)

- N個の実数型データを格納するDATAをランク0 から送信
- コミュニケータMPI_COMM_WORLDを持つ全プロセスに送信される
- MPI_BCASTがcallされる時に同期処理が発生(通信に参加する全プロセスの足並みを揃える)



MPI_REDUCE

- 同じコミュニケータを持つプロセス間で総和、最大、最少などの演算を行い、結果を代表プロセスに返す

sample5.f

```
      program sample5
      include 'mpif.h'
      integer myrank,nprocs
      call MPI_INIT(ierr)
      call MPI_COMM_RANK(MPI_COMM_WORLD,myrank,ierr)
      call MPI_COMM_SIZE(MPI_COMM_WORLD,nprocs,ierr)
      call MPI_REDUCE(myrank,isum,1,MPI_INTEGER,MPI_SUM,0,
     +                MPI_COMM_WORLD,ierr)
      if(myrank.eq.0) write(6,*)"Result = ",isum
      call MPI_FINALIZE(ierr)
      stop
      end
```

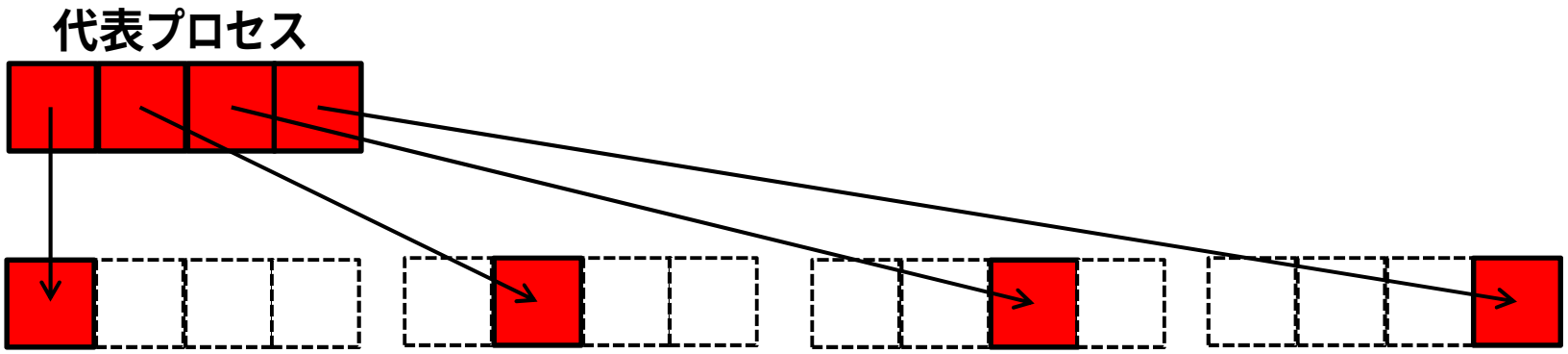
```
%mpirun -np 4 ./a.out
 Result =           6
```

コミュニケータMPI_COMM_WORLDを持つプロセスのランク番号の合計をランク0に集計して出力する

MPI_REDUCEの詳細は付録1.3.3

MPI_SCATTER

- 同じコミュニケータを持つプロセス内の代表プロセスの送信バッファから，全プロセスの受信バッファにメッセージを送信する．
- 各プロセスへのメッセージ長は一定である．

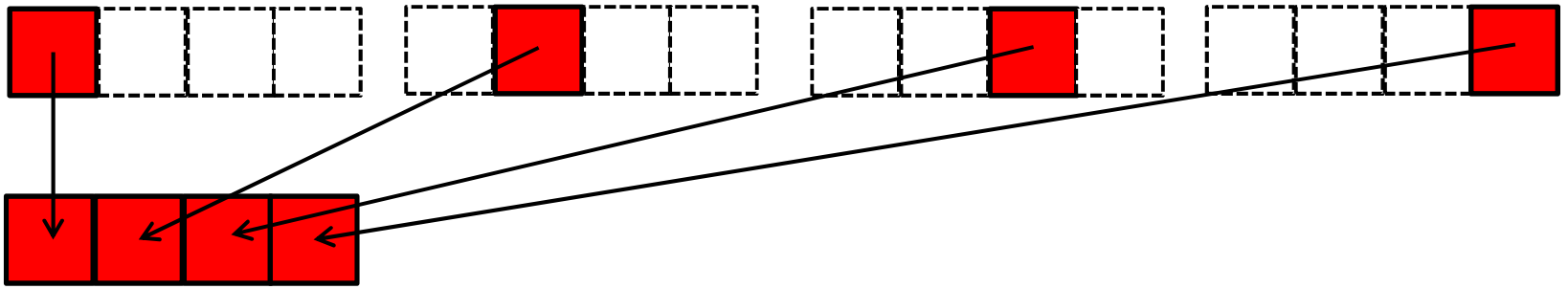



```
 call MPI_SCATTER(senddata,icount,MPI_INTEGER,
&          recvdata(icount*myrank+1),icount,
&          MPI_INTEGER,0,MPI_COMM_WORLD,ierr)
```

- 送信バッファと受信バッファはメモリ上の重なりがあってはならない(MPI1.0仕様)
- 各プロセスへのメッセージ長が一定でない場合はMPI_SCATTERVを使用する．
- 詳細は付録1.3.13～14

MPI_GATHER

- 同じコミュニケータを持つプロセス内の全プロセスの送信バッファから，代表プロセスの受信バッファにメッセージを送信する．
- 各プロセスからのメッセージ長は一定である．




```
 call MPI_GATHER(senddata(icount*myrank+1),
&          icount,MPI_INTEGER,recvdata,
&          icount,MPI_INTEGER,0,MPI_COMM_WORLD,
&          ierr)
```

- 送信バッファと受信バッファはメモリ上の重なりがあってはならない(MPI1.0仕様)
- 各プロセスへのメッセージ長が一定でない場合はMPI_GATHERVを使用する．
- 詳細は付録1.3.8～12

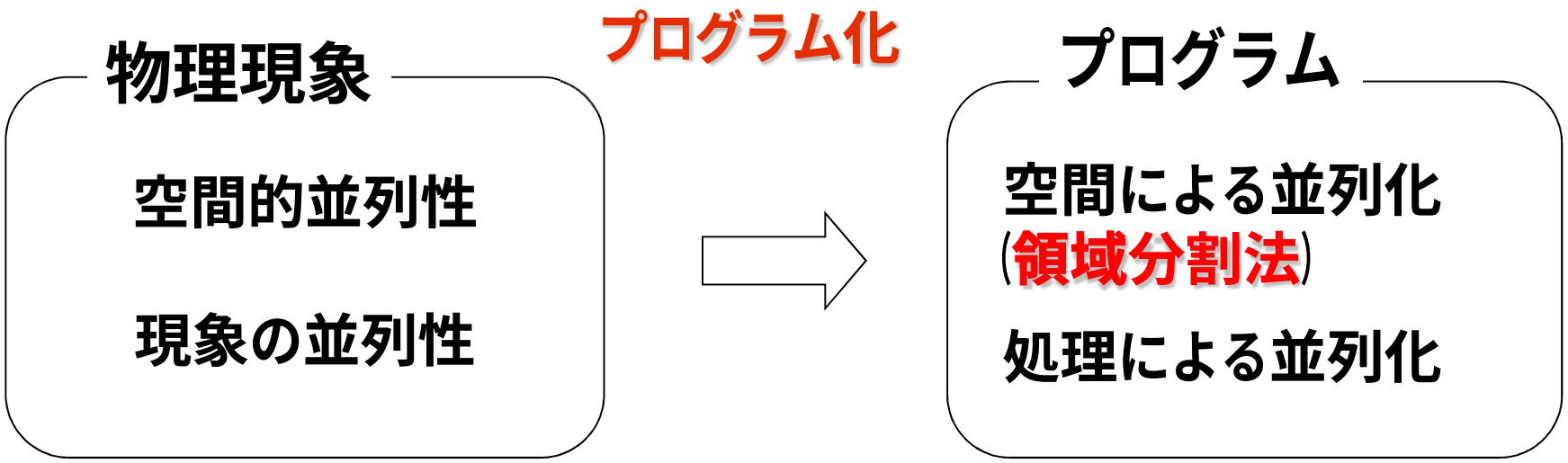
6．演習問題４

演習問題3のプログラムで、各ランクの部分和をMPI_REDUCEを使用してランク0に集計して、ランク0から結果を出力してください

7．MPIプログラミング

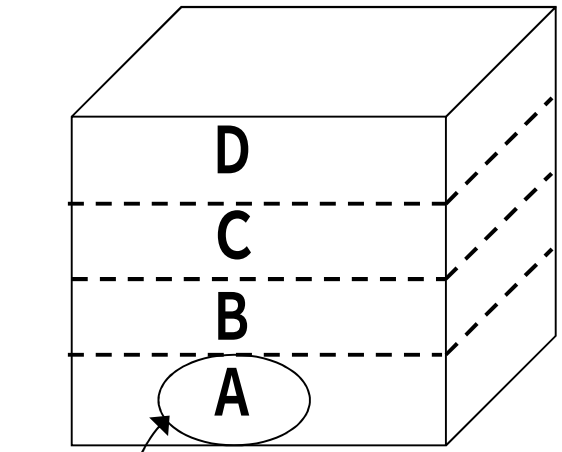
7.1 並列化の対象
7.2 空間分割の種類
7.3 通信の発生
7.4 配列の縮小
7.5 ファイルの入出力

7.1 並列化の対象

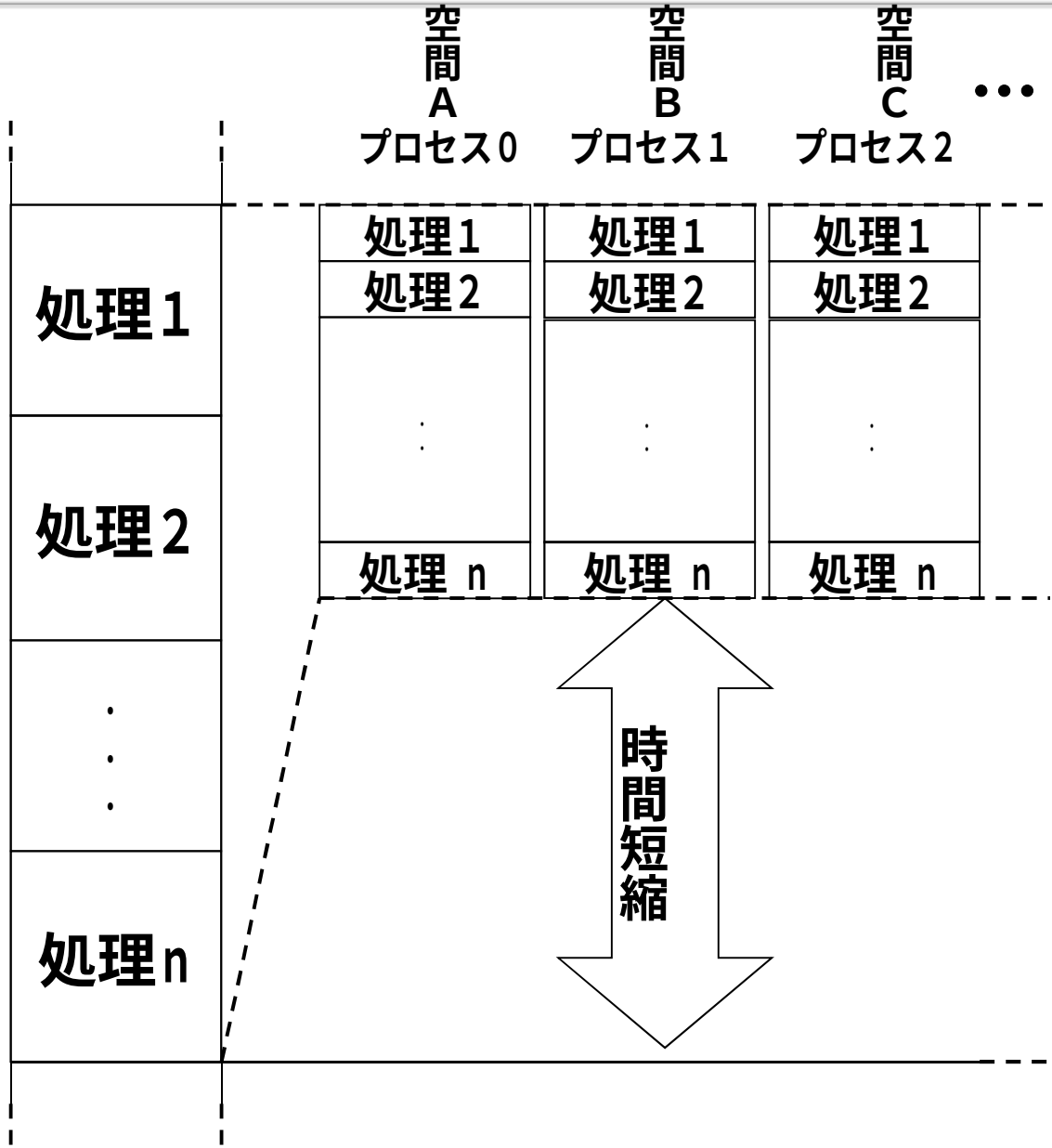


空間による並列化（イメージ）

領域分割法



各々，ＣＰＵに割り当てる

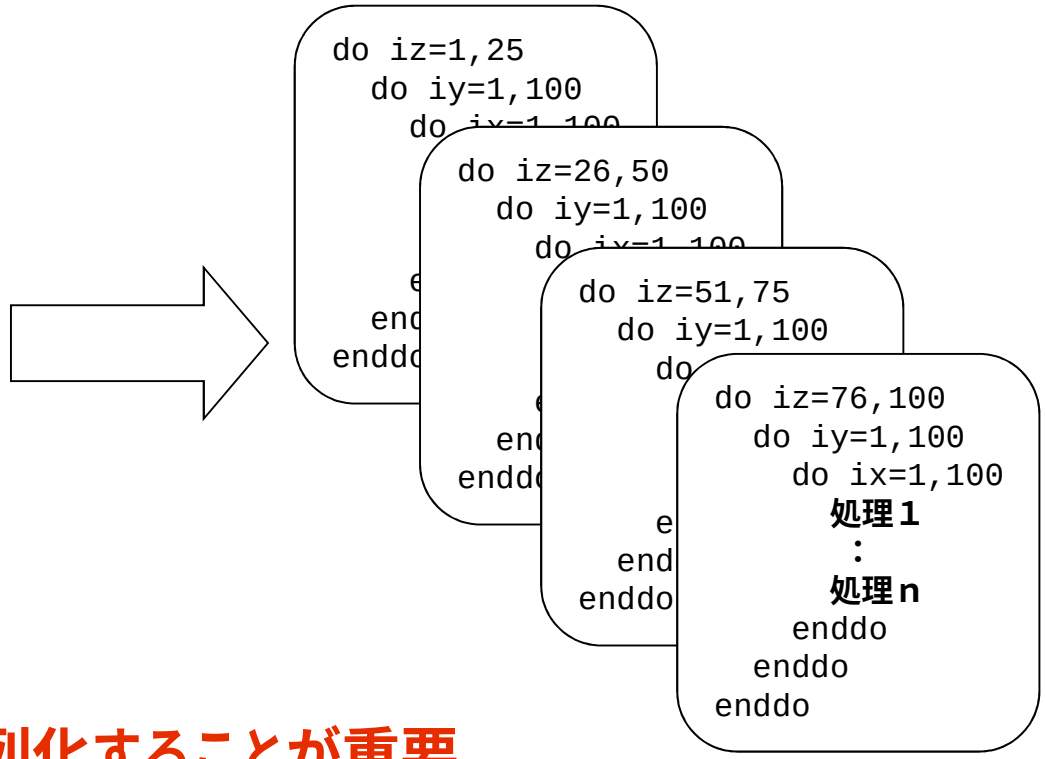


空間による並列化の例

DOループ（FORTRAN）単位での並列処理

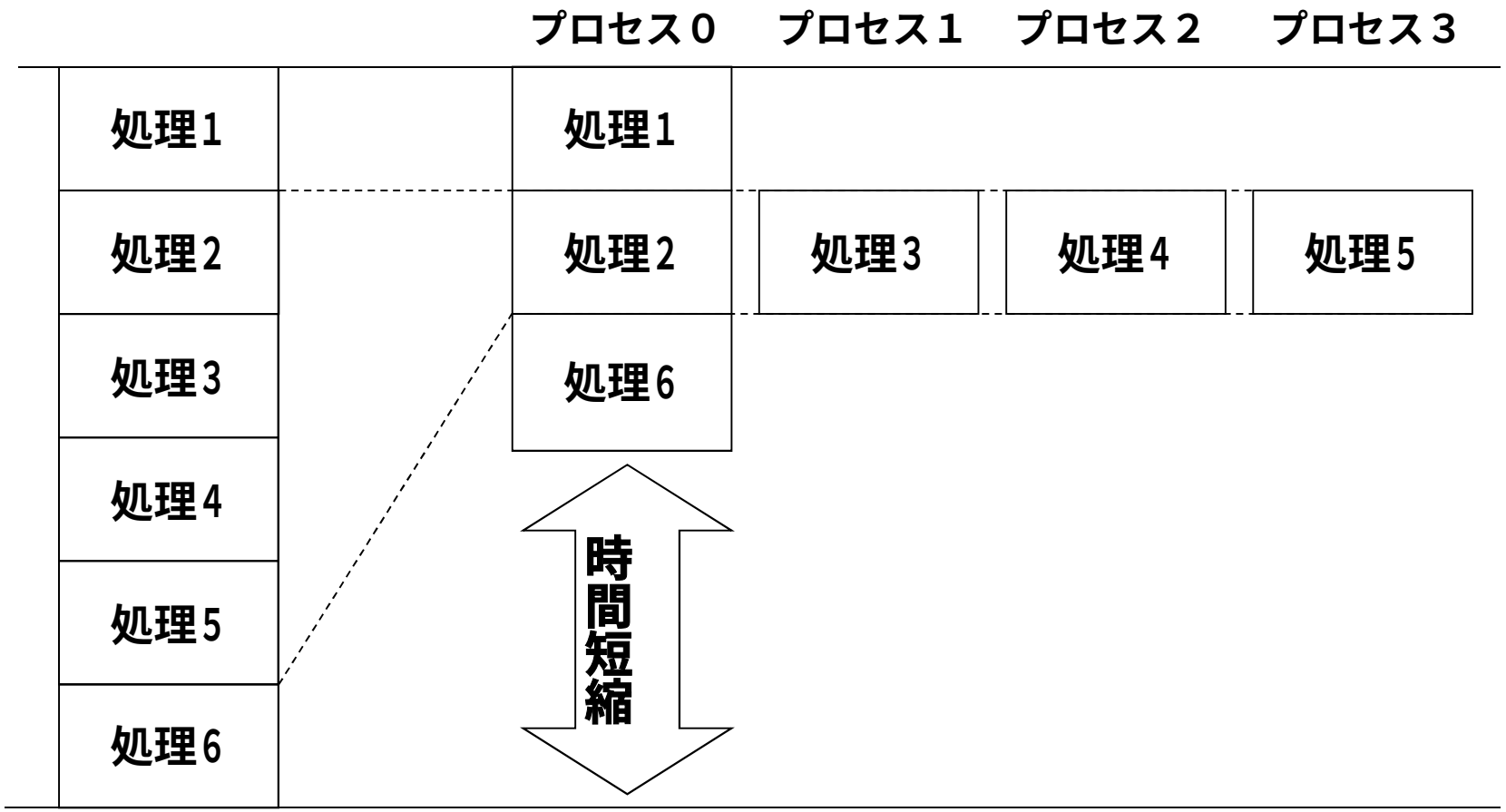
例）**領域分割法**

```
do iz=1,100
  do iy=1,100
    do ix=1,100
      処理1
       :
      処理n
    enddo
  enddo
enddo
```



より外側のループで並列化することが重要

処理による並列化（イメージ）

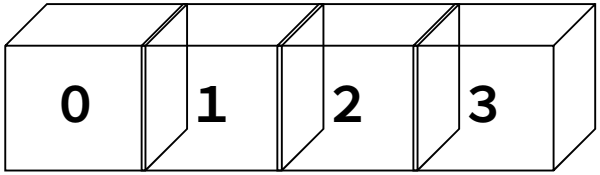


7.2 空間分割の分類

① ブロック分割

- 空間を分割数の塊に分割する

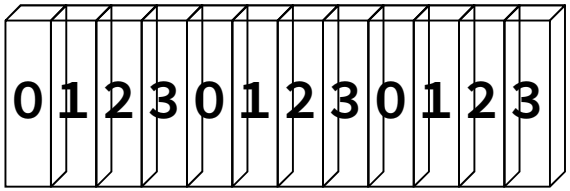
例）4分割



② サイクリック分割

- 帯状に細分し，巡回的に番号付ける

例）4分割

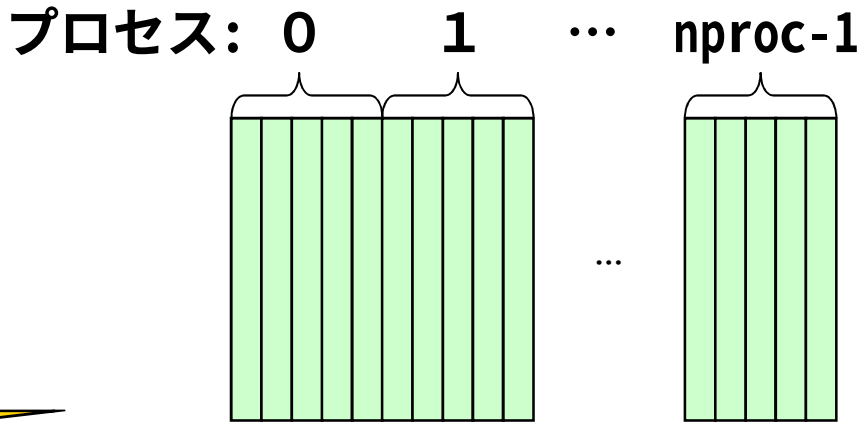


ブロック分割

処理量が均等なループを分割する場合

```
do i=1,100
...
enddo
```

繰り返し数をプロセス毎に均等に割り当てる




```
do i=1,25
...
enddo
```

```
do i=26,50
...
enddo
```

```
do i=51,75
...
enddo
```

```
do i=76,100
...
enddo
```

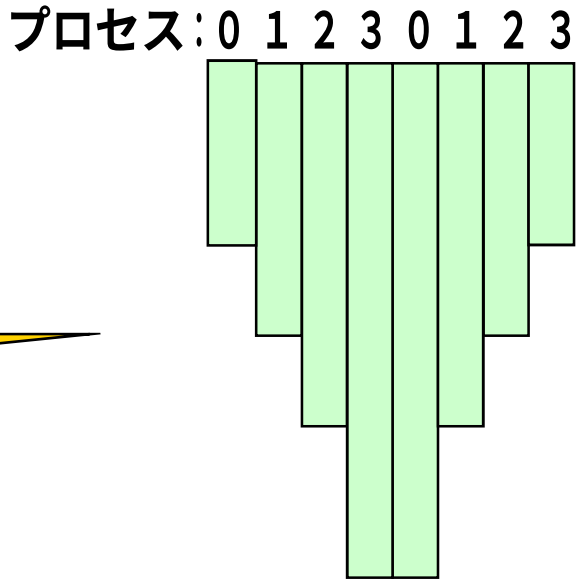
サイクリック分割

処理量が不均等なループを分割する場合

```
do i=1,n
 ・・・
enddo
```

繰り返し数をプロセス毎に
巡回的に割り当てる

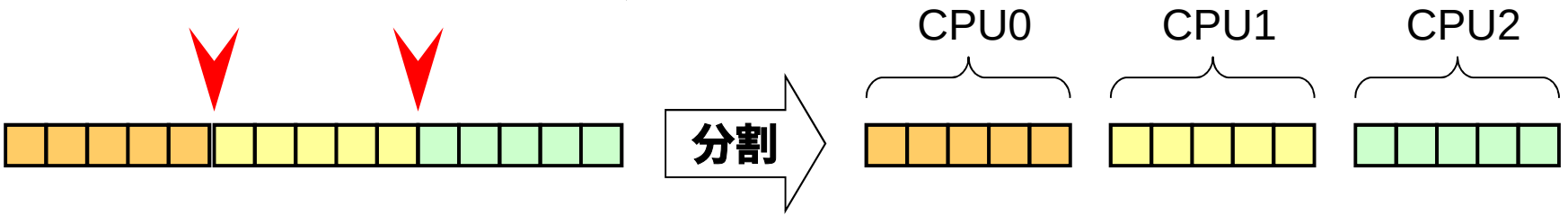
```
common /commpi/ myrank,nprocs
do i=myrank+1,n,nprocs
 ・・・
enddo
```



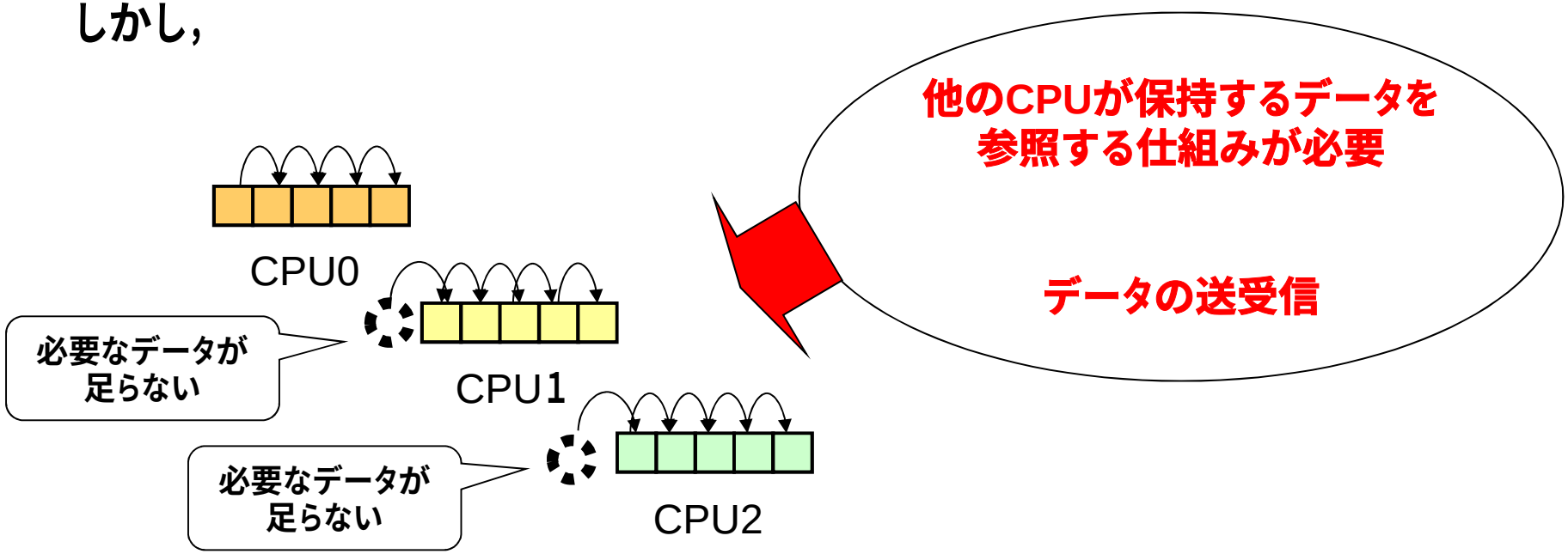
7.3 通信の発生

袖領域

配列を3つの配列に分割すると，



しかし，



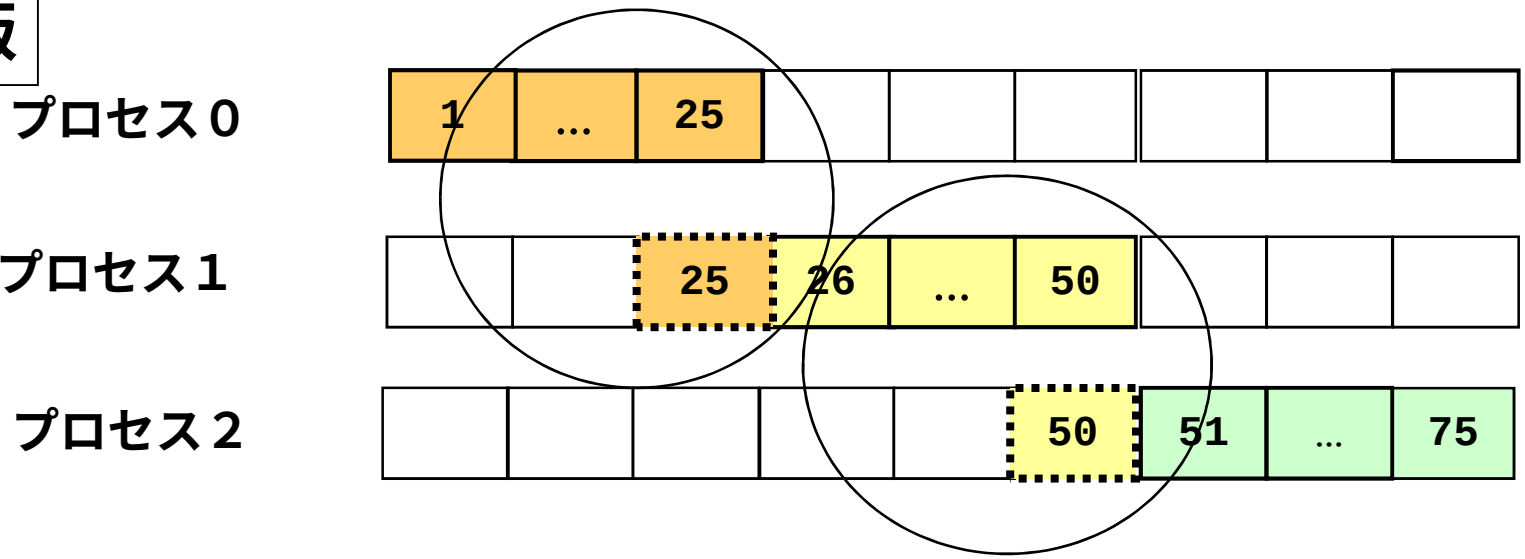
境界を跨ぐ例

対象のDOループに含まれる配列の添え字がi+1やi-1の場合，ループを分割した時にできる境界を跨ぐ

逐次版

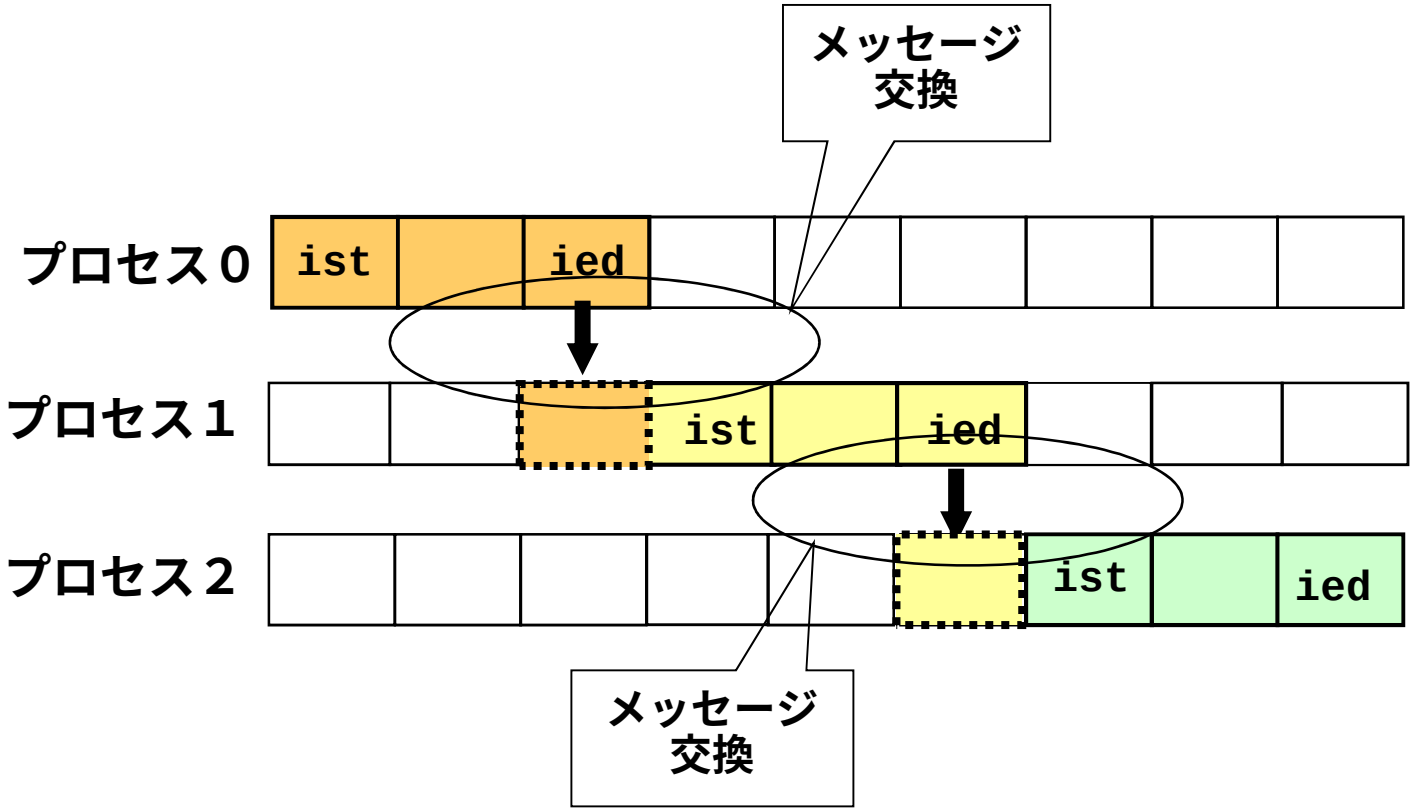
```
do i=1, 100
   b(i)=a(i)-a(i-1)
enddo
```

並列版



不足データの送受信

- 分割境界におけるデータを補うには，メッセージ交換によるデータの送受信が必要



領域分割時のメッセージ交換

MPI版

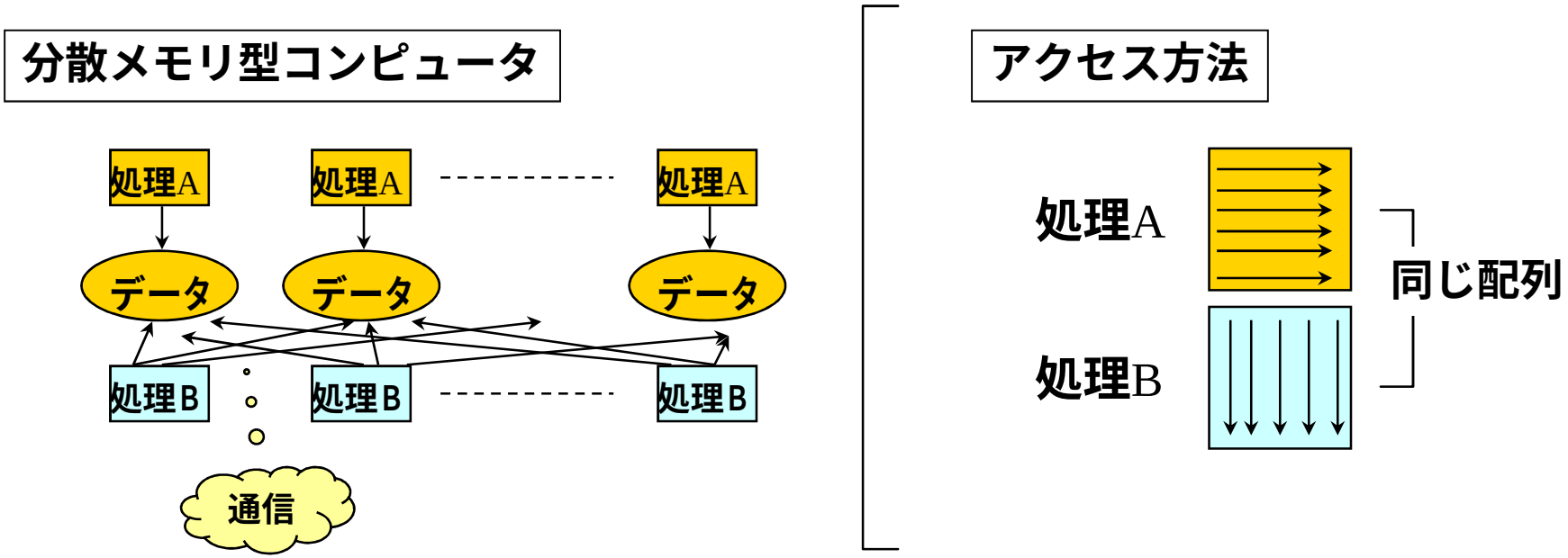
```
                    :
ist = ((100-1)/nprocs+1)*myrank+1
ied = ((100-1)/nprocs+1)*(myrank+1)
iLF = myrank-1
iRT = myrank+1
if (myrank.ne.0) then
  call mpi_recv(a(ist-1),1,MPI_REAL8,iLF,1, &
                MPI_COMM_WORLD,status,ierr)
endif
do i= ist, ied
    b(i) = a(i) – a(i-1)
 enddo
if (myrank.ne.nprocs-1) then
   call mpi_send(a(ied),1,MPI_REAL8,iRT,1, &
                 MPI_COMM_WORLD,ierr)
endif
                    :
```

担当領域の算出

送受信相手の特定

アクセス方法が変わる例

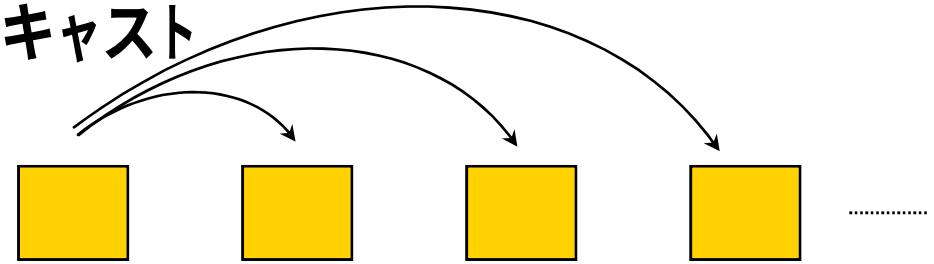
- データ分割
  - 分割後の処理と，これを扱うデータの分割が必ずしも一致しない→**データ通信が必要**



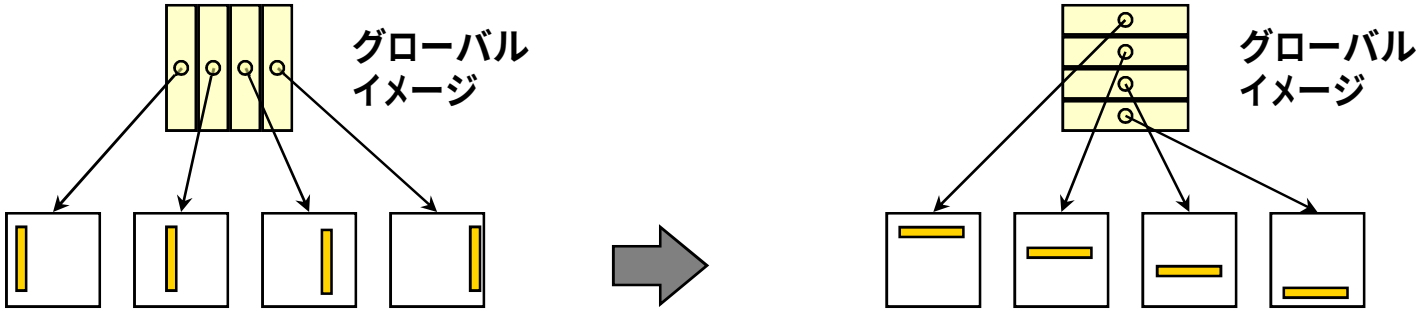
主なデータ通信のパターン

・シフト通信

・ブロードキャスト



・転置



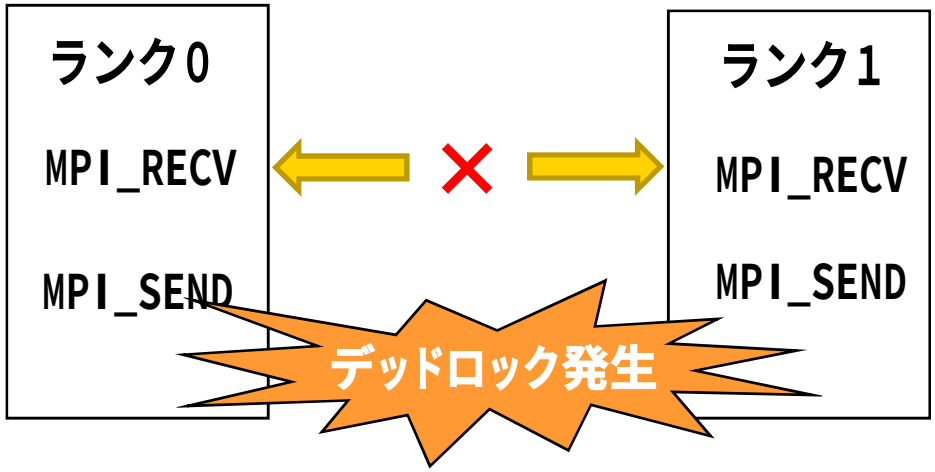
MPIは，通信をプログラム上で明示的に記述

デッドロック

```
      if(myrank.eq.0) then
       call MPI_Recv(rdata,1,MPI_REAL,1,
     +               itag,MPI_COMM_WORLD,status,ierr)
      else if(myrank.eq.1) then
       call MPI_Recv(rdata,1,MPI_REAL,0,
     +               itag,MPI_COMM_WORLD,status,ierr)
      endif
      if(myrank.eq.0) then
       call MPI_Send(sdata,1,MPI_REAL,1,
     +               itag,MPI_COMM_WORLD,ierr)
      else if(myrank.eq.1) then
       call MPI_Send(sdata,1,MPI_REAL,0,
     +               itag,MPI_COMM_WORLD,ierr)
      endif
```

- ランク0とランク1が同時にMPI_RECV(同期型1対1通信)を行うと，送受信が完了せず，待ち状態となる．
- このような待ち状態をデッドロックという．

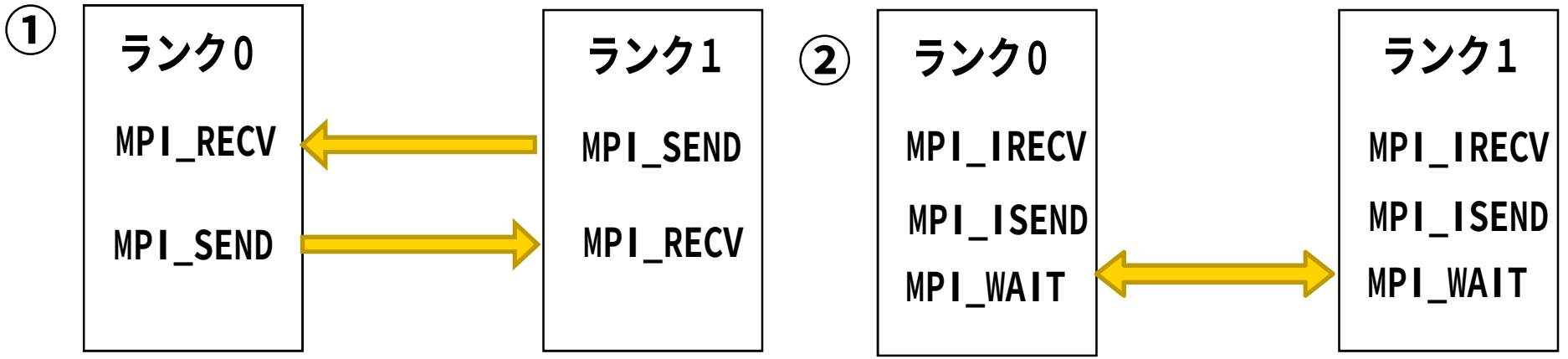
デッドロック



※ランク0とランク1から同時にMPI_RECVを実行するとデータが送信されるのを待つ状態で止まってしまう.

- デッドロックの回避方法としては，以下が挙げられる.

① MPI_RECVとMPI_SENDの正しい呼び出し順序に修正
② 非同期型にMPI_IRECVとMPI_ISENDに置き換える



デッドロックの回避①

```
      if(myrank.eq.0) then
        call MPI_Recv(rdata,1,MPI_REAL,1,
     +                itag,MPI_COMM_WORLD,status,ierr)
      else if(myrank.eq.1) then
        call MPI_Send(sdata,1,MPI_REAL,0,
     +                itag,MPI_COMM_WORLD,ierr)
      endif
      if(myrank.eq.0) then
        call MPI_Send(sdata,1,MPI_REAL,1,
     +                itag,MPI_COMM_WORLD,ierr)
      else if(myrank.eq.1) then
        call MPI_Recv(rdata,1,MPI_REAL,0,
     +                itag,MPI_COMM_WORLD,status,ierr)
      endif
```

- MPI_SENDとMPI_RECVが対になるように呼び出し順序を変更

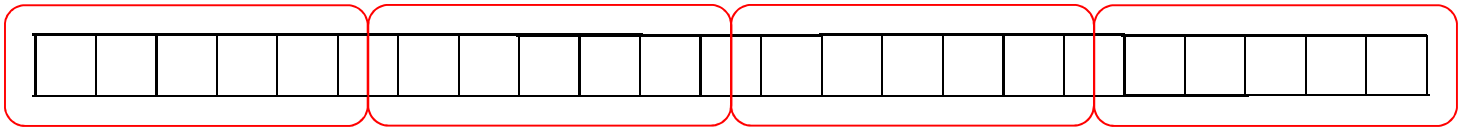
デッドロックの回避②

```
      if(myrank.eq.0) then
        call MPI_IRecv(rdata,1,MPI_REAL,1,
     +                 itag,MPI_COMM_WORLD,ireq1,ierr)
      else if(myrank.eq.1) then
        call MPI_IRecv(rdata,1,MPI_REAL,0,
     +                 itag,MPI_COMM_WORLD,ireq1,ierr)
      endif
      if(myrank.eq.0) then
        call MPI_ISend(sdata,1,MPI_REAL,1,
     +                 itag,MPI_COMM_WORLD,ireq2,ierr)
      else if(myrank.eq.1) then
        call MPI_ISend(sdata,1,MPI_REAL,0,
     +                 itag,MPI_COMM_WORLD,ireq2,ierr)
      endif
      call MPI_WAIT(ireq1,status,ierr)
      call MPI_WAIT(ireq2,status,ierr)
```

- 非同期型のMPI_ISENDとMPI_IRECVに置き換える
- MPI_ISENDとMPI_IRECV,MPI_WAITの詳細は付録1.2.7～10

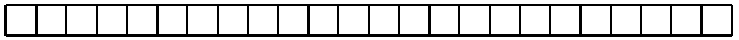
7.4 配列の縮小

配列a(100)



… 各プロセスが担当する領域

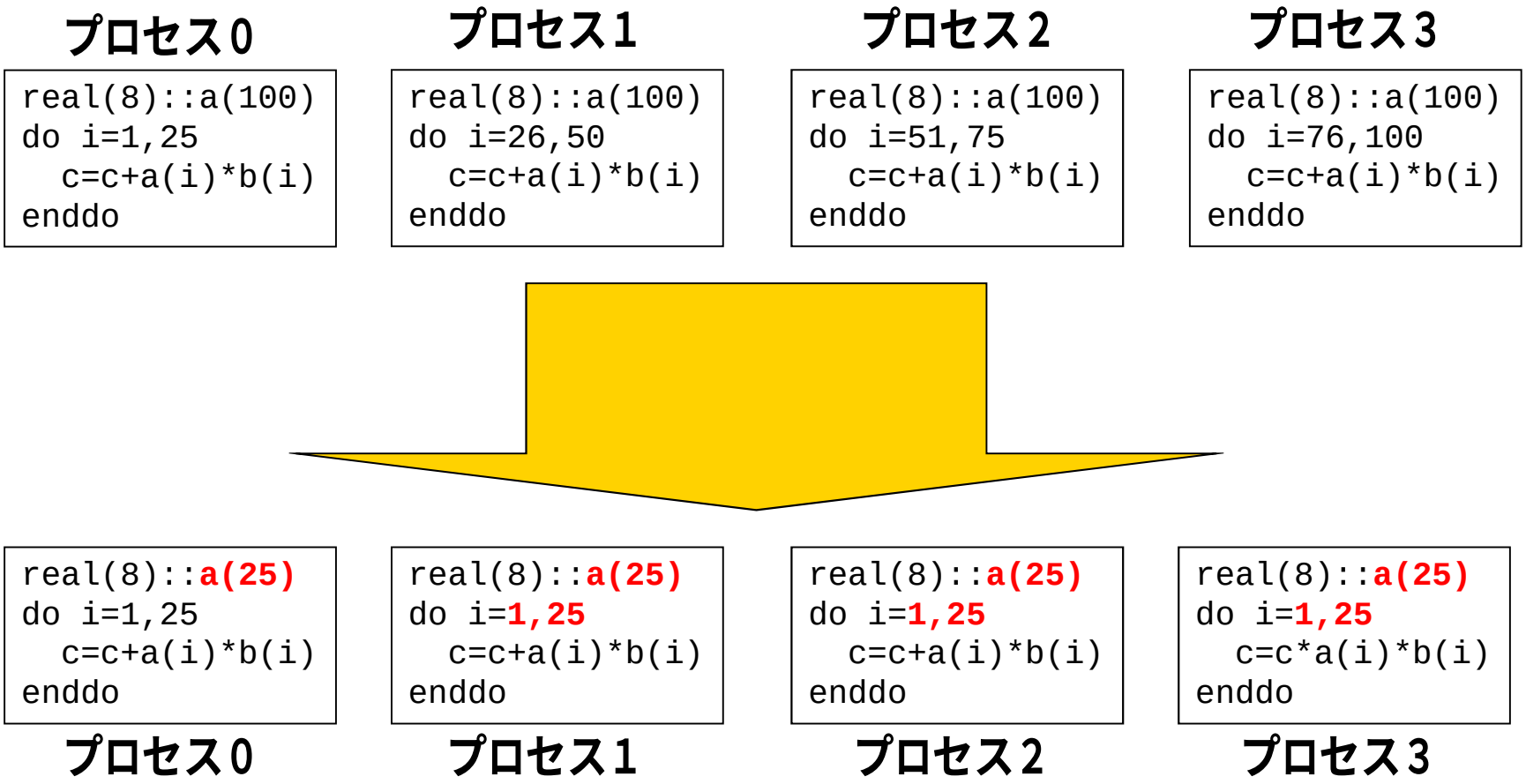
各プロセスは，



全体の配列を持つ必要がない

メモリ領域の節約ができる

縮小イメージ(内積)


プロセス0
real(8)::a(100)
do i=1,25
c=c+a(i)*b(i)
enddo
プロセス1
real(8)::a(100)
do i=26,50
c=c+a(i)*b(i)
enddo
プロセス2
real(8)::a(100)
do i=51,75
c=c+a(i)*b(i)
enddo
プロセス3
real(8)::a(100)
do i=76,100
c=c+a(i)*b(i)
enddo
real(8)::a(25)
do i=1,25
c=c+a(i)*b(i)
enddo
プロセス0
real(8)::a(25)
do i=1,25
c=c+a(i)*b(i)
enddo
プロセス1
real(8)::a(25)
do i=1,25
c=c+a(i)*b(i)
enddo
プロセス2
real(8)::a(25)
do i=1,25
c=c*a(i)*b(i)
enddo
プロセス3

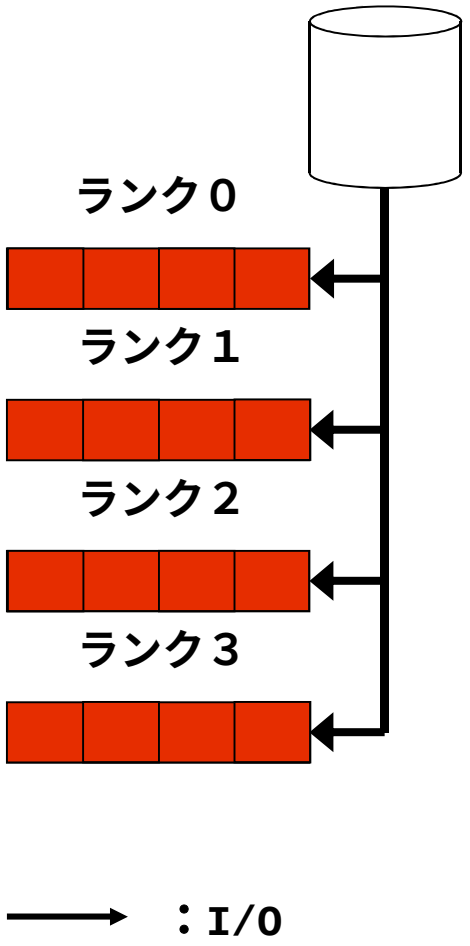
7.5 ファイル入出力

MPIによって並列化されたプログラムのファイル入出力には幾つかのパターンがあり，それぞれに特徴があるため，実際のプログラム例を記載する．

1. ファイル入力
① 全プロセス同一ファイル入力
   - 逐次プログラムから移行し易い
② 代表プロセス入力
   - メモリの削減が可能
③ 分散ファイル入力
   - メモリ削減に加え，I／O時間の削減が可能

2. ファイル出力
① 代表プロセス出力
   - ファイルを1つにまとめる
② 分散ファイル出力
   - I／O時間の削減が可能

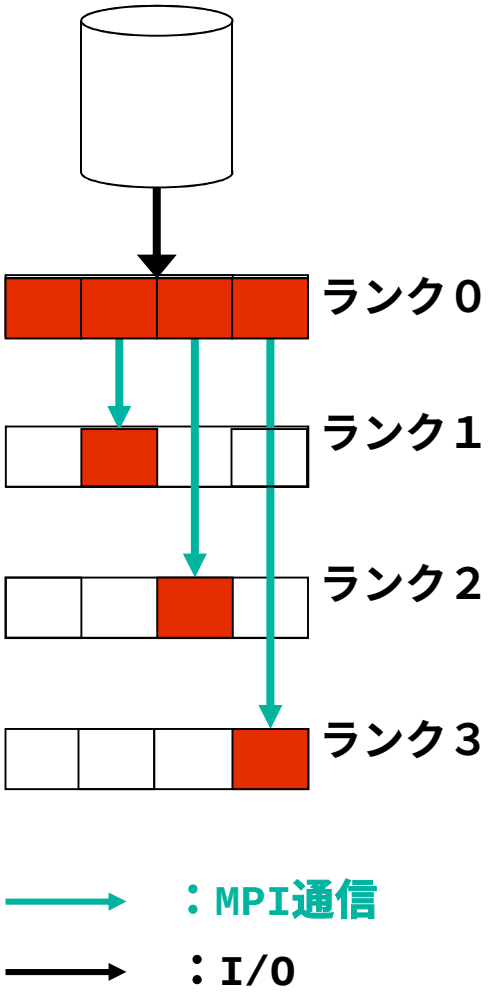
全プロセス同一ファイル入力



etc1.f

```
include 'mpif.h'
integer,parameter::numdat=100
integer::idat(numdat)
call MPI_INIT(ierr)
call MPI_COMM_RANK(MPI_COMM_WORLD,myrank,ierr)
call MPI_COMM_SIZE(MPI_COMM_WORLD,nprocs,ierr)
ist=((numdat-1)/nprocs+1)*myrank+1
ied=((numdat-1)/nprocs+1)*(myrank+1)
open(10,file='fort.10')
read(10,*) idat
isum=0
do i=ist,ied
   isum=isum+idat(i)
enddo
write(6,*) myrank,':partial sum=',isum
call MPI_FINALIZE(ierr)
stop
end
```

代表プロセス入力

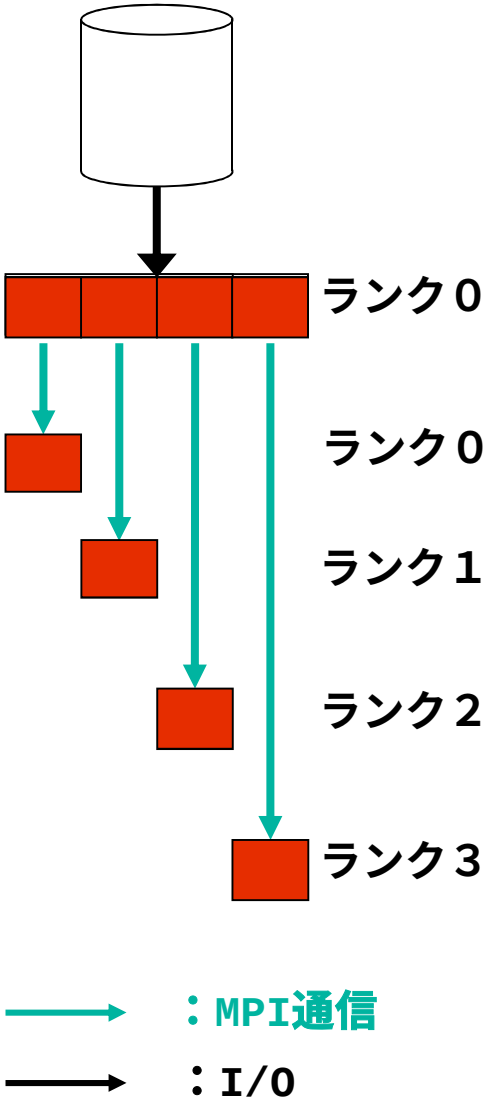


etc2.f

```
 include 'mpif.h'
 integer,parameter :: numdat=100
 integer::senddata(numdat),recvdata(numdat)
 call MPI_INIT(ierr)
 call MPI_COMM_RANK(MPI_COMM_WORLD,myrank,ierr)
 call MPI_COMM_SIZE(MPI_COMM_WORLD,nprocs,ierr)
 if(myrank.eq.0)then
    open(10,file='fort.10')
    read(10,*) senddata
 endif
 icount=(numdat-1)/nprocs+1
 call MPI_SCATTER(senddata,icount,MPI_INTEGER,
&          recvdata(icount*myrank+1),icount,
&          MPI_INTEGER,0,MPI_COMM_WORLD,ierr)
 isum=0
 do i=1,icount
    isum=isum+recvdata(icount*myrank+i)
 enddo
 write(6,*)myrank,':partial sum=',isum
 call MPI_FINALIZE(ierr)
 stop
 end
```

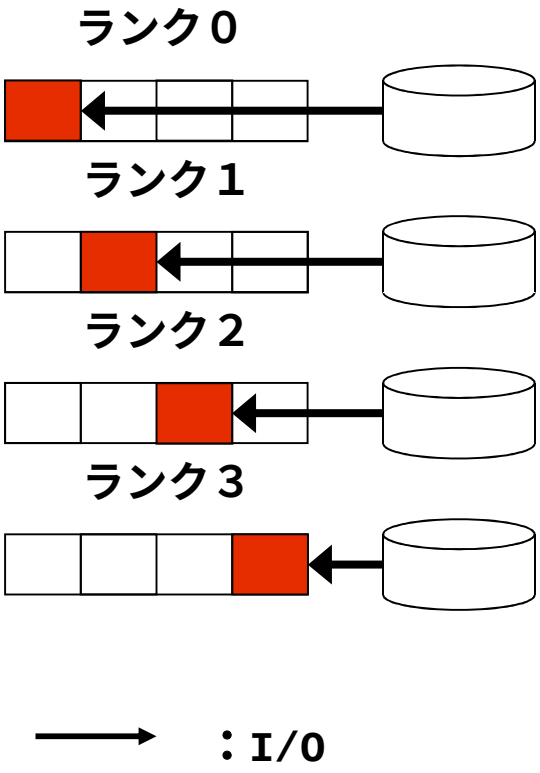
MPI_SCATTERの詳細は付録1.3.13

代表プロセス入力＋メモリ削減




```
      include 'mpif.h'
      integer,parameter :: numdat=100
      integer,allocatable :: idat(:),work(:)
      integer :: nprocs,myrank,ierr
      integer :: ist,ied
      call MPI_INIT(ierr)
      call MPI_COMM_RANK(MPI_COMM_WORLD,myrank,ierr)
      call MPI_COMM_SIZE(MPI_COMM_WORLD,nprocs,ierr)
      ist = ((numdat-1)/nprocs+1)*myrank+1
      ied = ((numdat-1)/nprocs+1)*(myrank+1)
      allocate(idat(ist:ied))
      if(myrank.eq.0) then
        allocate(work(numdat))
        open(10,file='fort.10')
        read(10,*) work
      endif
      call MPI_SCATTER(work,ied-ist+1,MPI_INTEGER,
     +                 idat(ist),ied-ist+1,MPI_INTEGER,0,
     +                 MPI_COMM_WORLD,ierr)
      if(myrank.eq.0) deallocate(work)
      isum=0
      do i=ist,ied
        isum = isum + idat(i)
      enddo
      write(6,*) myrank,';partial sum=',isum
      call MPI_FINALIZE(ierr)
      stop
      end
```

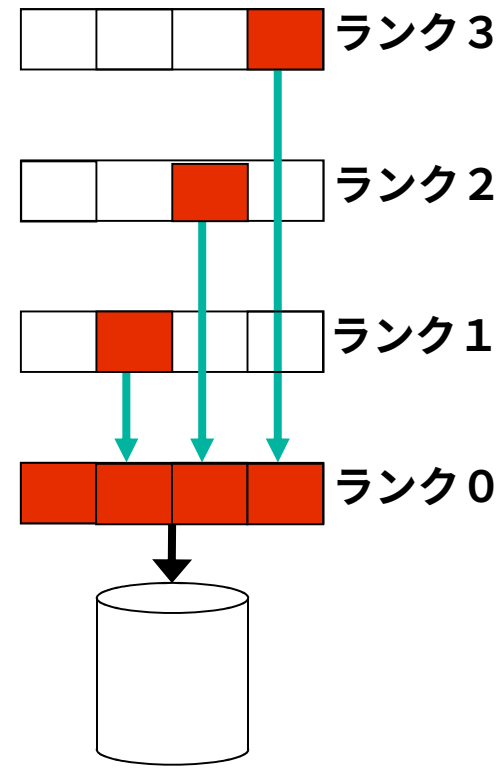
分散ファイル入力



etc3.f

```
      include 'mpif.h'
      integer,parameter :: numdat=100
      integer::buf(numdat)
c
      call MPI_INIT(ierr)
      call MPI_COMM_RANK(MPI_COMM_WORLD,myrank,ierr)
      call MPI_COMM_SIZE(MPI_COMM_WORLD,nprocs,ierr)
c
      ist=((numdat-1)/nprocs+1)*myrank+1
      ied=((numdat-1)/nprocs+1)*(myrank+1)
      read(10+myrank,*) (buf(i),i=ist,ied)
c
      isum=0
      do i=ist,ied
        isum = isum + buf(i)
      enddo
c
      write(6,*) myrank,';partial sum=',isum
      call MPI_FINALIZE(ierr)
      stop
      end
```

代表プロセス出力



：MPI通信

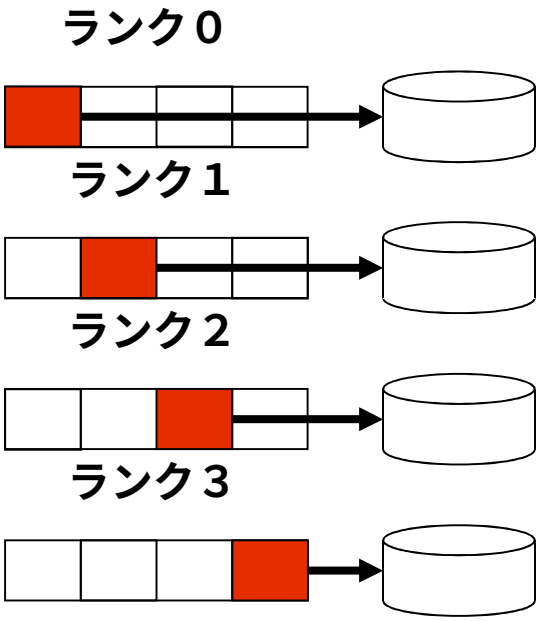
：I/O

etc4.f

```
 include 'mpif.h'
 parameter (numdat=100)
 integer senddata(numdat),recvdata(numdat)
 call MPI_INIT(ierr)
 call MPI_COMM_RANK(MPI_COMM_WORLD,myrank,ierr)
 call MPI_COMM_SIZE(MPI_COMM_WORLD,nprocs,ierr)
 icount=(numdat-1)/nprocs+1
 do i=1,icount
    senddata(icount*myrank+i)=icount*myrank+i
 enddo
 call MPI_GATHER(senddata(icount*myrank+1),
&         icount,MPI_INTEGER,recvdata,
&         icount,MPI_INTEGER,0,MPI_COMM_WORLD,
&         ierr)
 if(myrank.eq.0)then
    open(60,file='fort.60')
    write(60,'(10I8)') recvdata
 endif
 call MPI_FINALIZE(ierr)
 stop
 end
```

MPI_GATHERの詳細は付録1.3.8

分散ファイル出力



：I/O

etc5.f

```
      include 'mpif.h'
      integer,parameter :: numdat=100
      integer :: buf(numdat)
      call MPI_INIT(ierr)
      call MPI_COMM_RANK(MPI_COMM_WORLD,myrank,ierr)
      call MPI_COMM_SIZE(MPI_COMM_WORLD,nprocs,ierr)
      ist=((numdat-1)/nprocs+1)*myrank+1
      ied=((numdat-1)/nprocs+1)*(myrank+1)
      do i=ist,ied
        buf(i)=i
      enddo
      write(60+myrank,'(10I8)') (buf(i),i=ist,ied)
      call MPI_FINALIZE(ierr)
      stop
      end
```

8．演習問題5

P59のetc4.fをP57の「代表プロセス入力＋メモリ削減」の例のように，各プロセスに必要な領域だけ確保するように修正してください．

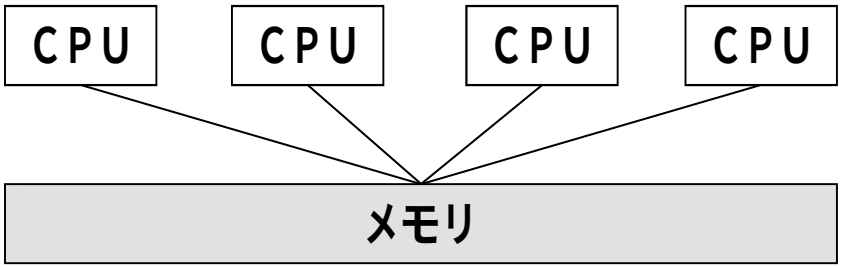
9．実行方法と性能解析

9.1　サイバーメディアセンターのコンピュータ
9.2　SX-ACEのコンパイル･実行
9.3　SX-ACEにおける環境変数
9.4　SX-ACEの簡易性能解析機能
9.5　NEC Ftrace Viewer
9.6　SX-GMの利用

9.1 サイバーメディアセンターのコンピュータ

■シングルノード型

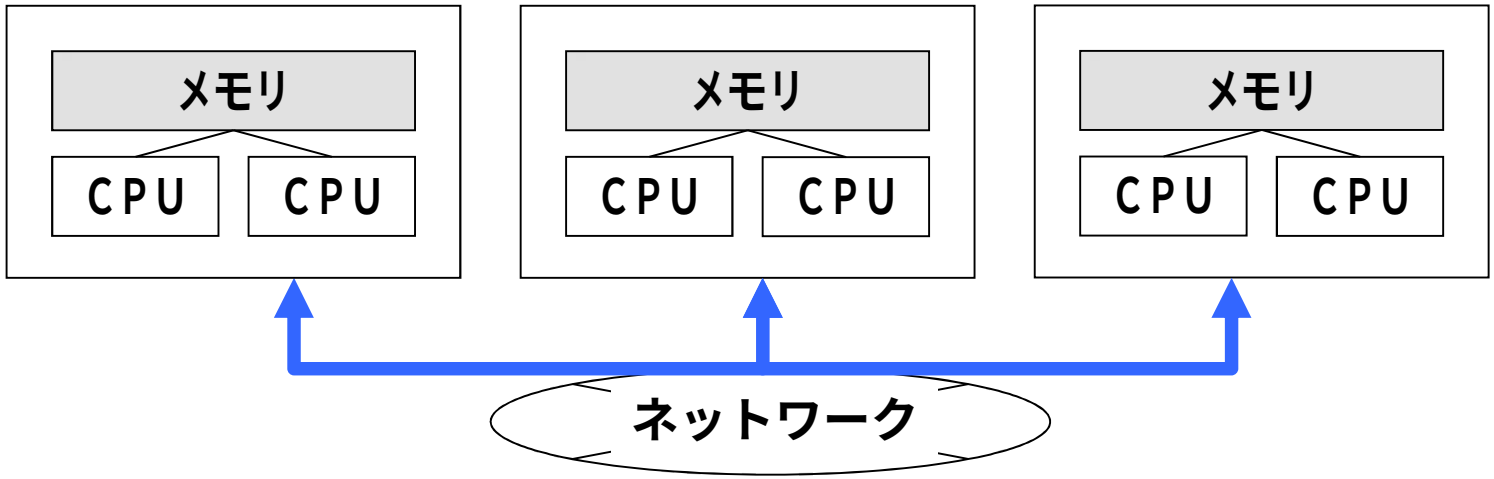
- **複数のCPUが同一のメモリを参照できる**
  - SX-ACE
  - PCクラスタ
- **コンパイラによる自動並列化機能やOpenMPなどが利用できる**



9.1 サイバーメディアセンターのコンピュータ

■マルチノード型 (SMPクラスタ)

- 複数の共有メモリ型コンピュータがネットワークを介して接続されている
  - SX-ACE
  - PCクラスタ
- SMP間は，MPIによる並列化を行う



9.2 SX-ACEのコンパイル・実行

■ SX-ACEのコンパイル方法

並列コンピュータ(login.hpc.cmc.osaka-u.ac.jp)上で行う

【形式】 **sxmpif90** ***オプション MPIソースファイル名***

主なオプション

- -pi　　インライン展開を行う
- -R5　　ベクトル化／並列化状況を表示した編集リストの出力
- -ftrace　手続きごとの性能情報の取得

MPIソースファイル名

FORTRANのソースプログラムファイル名を指定

複数のファイルを指定するときは，空白で区切る

ソースファイル名には，サフィックス「.f90」か「.F90」(自由形式)，または「.f」か「.F」(固定形式)が必要

9.3 SX-ACEにおける環境変数

■MPIPROGINF

- 実行性能情報をMPIプロセス毎に詳細に表示させたり，全MPIプロセスの情報を集計編集して表示させることが可能
- 表示は，MPIプログラムの実行において，MPI_FINALIZE手続きを呼び出した際にMPI_COMM_WORLD(MPIUNIVERSE=0)のランク0のMPIプロセスから標準エラー出力に対して行われる
- MPIPROGINFの値と表示内容は以下の通り
  - NO　　実行性能情報を出力しない(既定値)
  - YES　　基本情報を集約形式で出力
  - DETAIL　　詳細情報を集約形式で出力
  - ALL　　基本情報を拡張形式で出力
  - ALL_DETAIL　　詳細情報を拡張形式で出力

MPIPROGINF出力例 (DETAIL指定時)

```
    Global Data of 4 processes  :          Min [U,R]          Max [U,R]       Average
    ============================

a.  Real Time (sec)             :      0.023 [0,3]        0.035 [0,0]         0.029
b.  User Time (sec)             :      0.005 [0,3]        0.006 [0,1]         0.006
c.  Sys  Time (sec)             :      0.003 [0,2]        0.003 [0,0]         0.003
d.  Vector Time (sec)           :      0.003 [0,3]        0.005 [0,1]         0.004
e.  Inst. Count                 :    1262086 [0,3]      1393909 [0,1]       1338062
f.  V. Inst. Count              :     133790 [0,3]       142414 [0,1]        139146
g.  V. Element Count            :   33639232 [0,3]     33677845 [0,0]      33654603
h.  V. Load Element Count       :      20154 [0,3]        31174 [0,1]         25584
i.  FLOP Count                  :        400 [0,1]          431 [0,0]           408
j.  MOPS                        :    5404.267 [0,1]     7658.046 [0,3]      6243.678
k.  MFLOPS                      :      0.062 [0,1]        0.088 [0,3]         0.073
l.  A. V. Length                :     236.316 [0,1]      251.433 [0,3]       242.001
m.  V. Op. Ratio (%)            :      96.415 [0,1]       96.755 [0,3]        96.560
    Total Memory Size    (MB)   :     256.031 [0,0]      256.031 [0,0]       256.031
n.    Memory Size        (MB)   :     192.031 [0,0]      192.031 [0,0]       192.031
o.    Global Memory Size (MB)   :      64.000 [0,0]       64.000 [0,0]        64.000
p.  MIPS                        :     215.809 [0,1]      277.993 [0,3]       238.589
q.  I-Cache (sec)               :       0.000 [0,3]        0.000 [0,0]         0.000
r.  O-Cache (sec)               :       0.000 [0,3]        0.000 [0,1]         0.000
    Bank Conflict Time
s.    CPU Port Conf. (sec)      :       0.000 [0,3]        0.000 [0,1]         0.000
t.    Memory Network Conf. (sec):       0.000 [0,3]        0.000 [0,1]         0.000
u.  ADB Hit Element Ratio (%)   :       0.000 [0,0]        0.000 [0,0]         0.000
```

MPIPROGINF項目説明

a. 経過時間
b. ユーザ時間
c. システム時間
d. ベクトル命令実行時間
e. 全命令実行数
f. ベクトル命令実行数
g. ベクトル命令実行要素数
h. ベクトルロード要素数
i. 浮動小数点データ実行要素数
j. MOPS値
k. MFLOPS値
l. 平均ベクトル長
m. ベクトル演算率
n. メモリ使用量
o. グローバルメモリ使用量
p. MIPS値
q. 命令キャッシュミス時間
r. オペランドキャッシュミス時間
s. CPUポート競合時間
t. メモリネットワーク競合時間
u. ADBヒット率

MPICOMMINF

- 全MPI手続き実行所要時間，MPI通信待ち合わせ時間，送受信データ総量，および主要MPI手続き呼び出し回数を表示
- MPI_COMM_WORLD（MPI_UNIVERSE=0）のランク0のMPIプロセスが MPI_FINALIZE手続き中で標準エラー出力に対して行う
- MPICOMMINFの値と表示内容は以下の通り
  - NO　　通信情報を出力しない(既定値)
  - YES　　最小値，最大値，および平均値を表示
  - ALL　　最小値，最大値，平均値，および各プロセス毎の値を表示

出力例
(YES指定時)

```
                    MPI Communication Information:
                    ------------------------------

Real MPI Idle Time (sec)    :        0.008 [0,0]        0.192 [0,3]        0.140
User MPI Idle Time (sec)    :        0.006 [0,0]        0.192 [0,3]        0.140
Total real MPI Time (sec)   :        0.305 [0,3]        0.366 [0,0]        0.329
Send        count           :             0 [0,0]           11 [0,1]           8
Recv        count           :             0 [0,1]           33 [0,0]           8
Barrier     count           :             0 [0,0]            0 [0,0]           0
Bcast       count           :             0 [0,0]            0 [0,0]           0
Reduce      count           :             0 [0,0]            0 [0,0]           0
Allreduce   count           :             0 [0,0]            0 [0,0]           0
Scan        count           :             0 [0,0]            0 [0,0]           0
Exscan      count           :             0 [0,0]            0 [0,0]           0
Redscat     count           :             0 [0,0]            0 [0,0]           0
Redscatblk  count           :             0 [0,0]            0 [0,0]           0
Gather      count           :             0 [0,0]            0 [0,0]           0
Gatherv     count           :             0 [0,0]            0 [0,0]           0
Allgather   count           :             0 [0,0]            0 [0,0]           0
Allgatherv  count           :             0 [0,0]            0 [0,0]           0
Scatter     count           :             0 [0,0]            0 [0,0]           0
Scatterv    count           :             0 [0,0]            0 [0,0]           0
Alltoall    count           :             0 [0,0]            0 [0,0]           0
Alltoallv   count           :             0 [0,0]            0 [0,0]           0
Alltoallw   count           :             0 [0,0]            0 [0,0]           0
Number of bytes sent        :             0 [0,0]   4400000000 [0,1]   3300000000
Number of bytes recv        :             0 [0,1]  13200000000 [0,0]   3300000000
Put         count           :             0 [0,0]            0 [0,0]           0
Get         count           :             0 [0,0]            0 [0,0]           0
Accumulate  count           :             0 [0,0]            0 [0,0]           0
Number of bytes put         :             0 [0,0]            0 [0,0]           0
Number of bytes got         :             0 [0,0]            0 [0,0]           0
Number of bytes accum       :             0 [0,0]            0 [0,0]           0
```

注意事項

- 本機能は，プロファイル版MPIライブラリをリンクした場合に利用可能
- プロファイル版MPIライブラリは，MPIプログラムのコンパイル/リンク用コマンド(mpisxf90等)の `-mpitrace`，`-mpiprof`，`-ftrace`のいずれかのオプション指定によりリンクされる

MPISEPSELECT

標準出力および標準エラー出力の出力先を制御する

- 値が1の時，標準出力だけstdout.$IDに出力される
- 値が2の時，標準エラー出力だけがstderr.$IDに出力される(既定値)
- 値が3の時，標準出力はstdout.$IDに，標準エラー出力はstderr.$IDに出力される
- 値が4の時，標準出力および標準エラー出力が，std.$IDに出力される
- その他の時，標準出力も標準エラー出力もファイルに出力しない

/usr/lib/mpi/mpisep.sh

```
#!/sbin/sh
ID=$MPIUNIVERSE:$MPIRANK
case ${MPISEPSELECT:-2} in
1) exec $* 1>> stdout.$ID                ;;
2) exec $*                2>> stderr.$ID ;;
3) exec $* 1>> stdout.$ID 2>> stderr.$ID ;;
4) exec $* 1>> std.$ID    2>&1           ;;
*) exec $* ;;
esac
```

- mpisep.shの使用例(値=3を指定する場合)

```
#PBS -v MPISEPSELECT=3
mpirun -np 4 /usr/lib/mpi/mpisep.sh a.out
```

9.4 SX-ACEの簡易性能解析機能 ftrace

●使用方法

- 測定対象のソースプログラムを翻訳時オプション -ftrace を指定してコンパイルすると，測定ルーチンを呼び出す命令列がオブジェクト中に生成され，測定ルーチンをリンクした実行可能プログラムが生成される
- 実行可能プログラムを実行すると，カレントディレクトリに解析情報ファイルとして ftrace.out が生成される（MPIプログラムの場合は，グループID，ランク番号が付与された名前となる）
- ftrace（SX-ACE）または sxftrace（front）コマンドを実行すると，解析リストが標準出力ファイルに出力される
  - sxftrace –f ftrace.out.* -all
- 実行時オプションとして，環境変数 F_FTRACE を値 {YES|FMT0|FMT1|FMT2} と設定することにより，ftrace コマンドを使用せず，プログラムの終了時に解析リストを標準エラーファイルへ出力することもできる

簡易性能解析機能 ftrace　出力例

```
*---------------------*
  FTRACE ANALYSIS LIST
*---------------------*

Execution Date : Fri Jan  9 16:20:54 2015 (a)
Total CPU Time : 0:00'09"011 (9.011 sec.) (b)
```

(c) FREQUENCY	(d) EXCLUSIVE TIME[sec](%)	(e) AVER.TIME [msec]	(f) MOPS	(g) MFLOPS	(h) V.OP RATIO	(i) AVER. V.LEN	(j) VECTOR TIME	(k) I-CACHE MISS	(l) O-CACHE MISS	(m) BANK CONFLICT CPU PORT	(n) BANK CONFLICT NETWORK	(o) ADB HIT ELEM.%	(p) PROC.NAME
1	9.011(100.0)	9010.675	5827.4	0.0	98.30	224.0	5.839	0.002	0.766	0.004	0.849	0.00	example3
1	9.011(100.0)	9010.675	5827.4	0.0	98.30	224.0	5.839	0.002	0.766	0.004	0.849	0.00	total
31	7.136(79.2)	230.189	1991.3	0.0	97.00	166.8	4.965	0.001	0.012	0.000	0.641	0.00	wait
93	0.000(0.0)	0.005	235.5	0.0	24.66	31.0	0.000	0.000	0.000	0.000	0.000	0.00	irecv

(q) ELAPSED TIME[sec]	(r) COMM.TIME [sec]	(s) COMM.TIME / ELAPSED	(t) IDLE TIME [sec]	(u) IDLE TIME / ELAPSED	(v) AVER.LEN [byte]	(w) COUNT	(x) TOTAL LEN [byte]	PROC.NAME
9.049	8.179	0.904	0.024	0.003	381.5M	93	34.6G	example3
7.136	7.136	1.000	0.024	0.003	381.5M	93	34.6G	wait
0.001	0.000	0.835	0.000	0.000	0.0	0	0.0	irecv

簡易性能解析機能 ftrace　項目説明

a. プログラムが終了した日時
b. 各プログラム単位での CPU 時間の合計
c. プログラム単位の呼び出し回数
d. プログラム単位の実行に要した EXCLUSIVE な CPU 時間(秒)と，それのプログラム全体の実行に要した CPU 時間に対する比率
e. プログラム単位の 1 回の実行に要した平均 CPU 時間(ミリ秒)
f. MOPS 値
g. MFLOPS 値
h. ベクトル演算率
i. 平均ベクトル長
j. ベクトル命令実行時間(秒)
k. 命令キャッシュミス時間(秒)
l. オペランドキャッシュミス時間(秒)
m. メモリアクセスにおけるCPUポート競合時間(秒)
n. メモリアクセスにおけるメモリネットワーク競合時間(秒)
o. プログラム単位名(二次入口名の場合は主入口名) なお，*OTHERS* は緒元の制限で個別に測定できなかった手続がある場合にその累計を表す．また，最後の行の total はプログラム全体を表す
p. ADBヒット率(%)
q. 経過時間(秒)
r. MPI 通信処理時間(MPI 手続きの実行に要した時間，通信待ち時間(r)を含む) (秒)
s. (p)と経過時間に対する比率
t. MPI 通信処理中における通信待ち時間 (秒)
u. (r)と経過時間に対する比率
v. MPI 通信一回当たりの平均通信時間 (byte，Kbyte，Mbyte，Gbyte，Tbyte または Pbyte)
w. MPI 通信回数
x. MPI 通信の通信量 (byte，Kbyte，Mbyte，Gbyte，Tbyte または Pbyte)

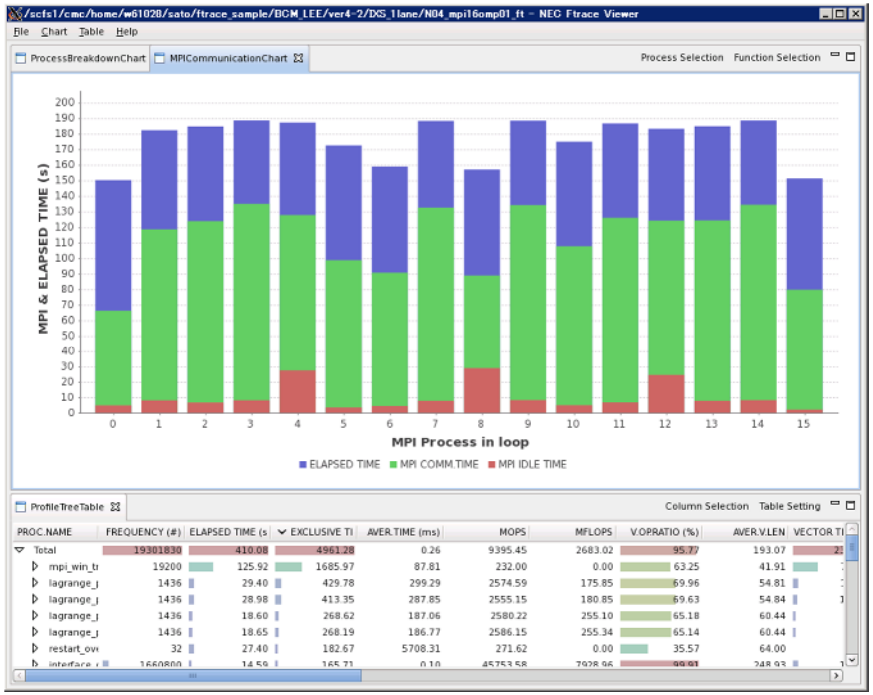
簡易性能解析機能 ftrace　注意事項

- 翻訳時オプション -ftrace 指定でコンパイルされた手続から，翻訳時オプション -ftrace 指定なしでコンパイルされた手続を呼び出している場合，呼び出し回数以外の測定値は，呼び出し先の手続の性能情報を含んだ値となる
- 測定ルーチンには以下の定量的な制限がある
  - 呼び出される手続の数の最大は 10,000 である
  - 呼び出される手続のネストの最大は 200 である

9.5 NEC Ftrace Viewer

簡易性能解析機能(ftrace)情報をグラフィカルに表示するためのツール

- 関数･ルーチン単位の性能情報を絞り込み、多彩なグラフ形式で表示できます.
- 自動並列化機能･OpenMP、MPIを利用したプログラムのスレッド･プロセス毎の性能情報を容易に把握できます.



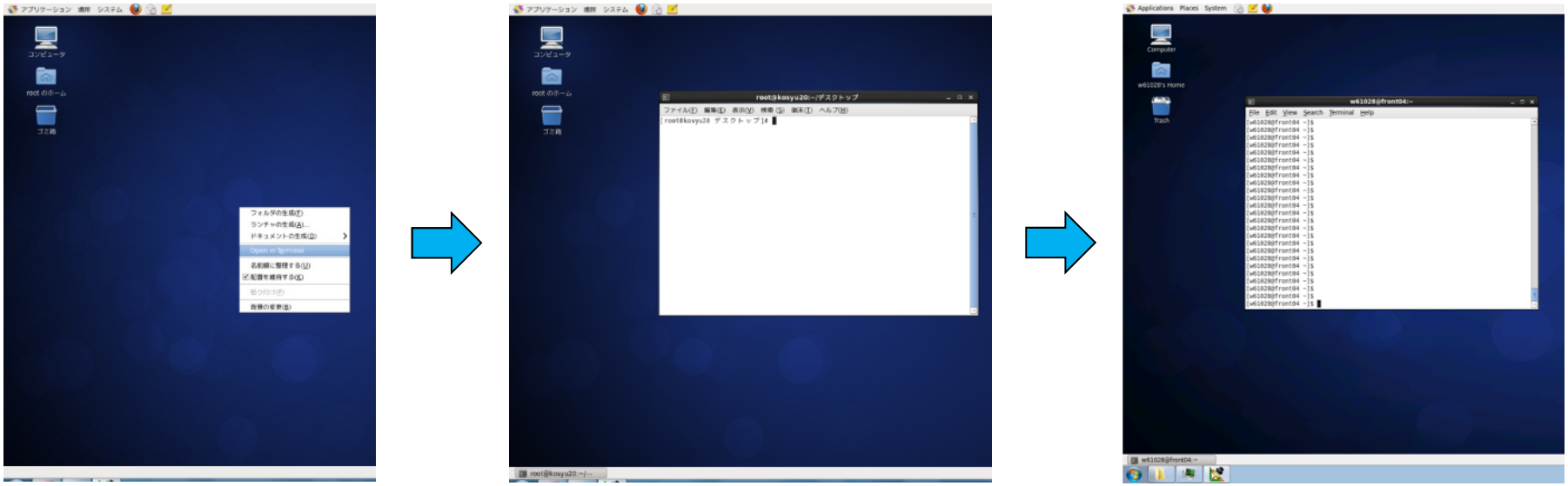
9.5 NEC Ftrace Viewer

NEC Ftrace Viewerの使用方法について

9.5.1. 環境(Xサーバ)の準備(Exceedの場合)

フロントエンドマシンへのログイン

- Exceedの起動
- 端末画面の起動
  - マウス右クリックで表示されるメニューから “Open in Terminal” を選択
- フロントエンドマシンへログイン



9.5.1. 環境(Xサーバ)の準備(Xmingの場合)

フロントエンドマシンへのログイン

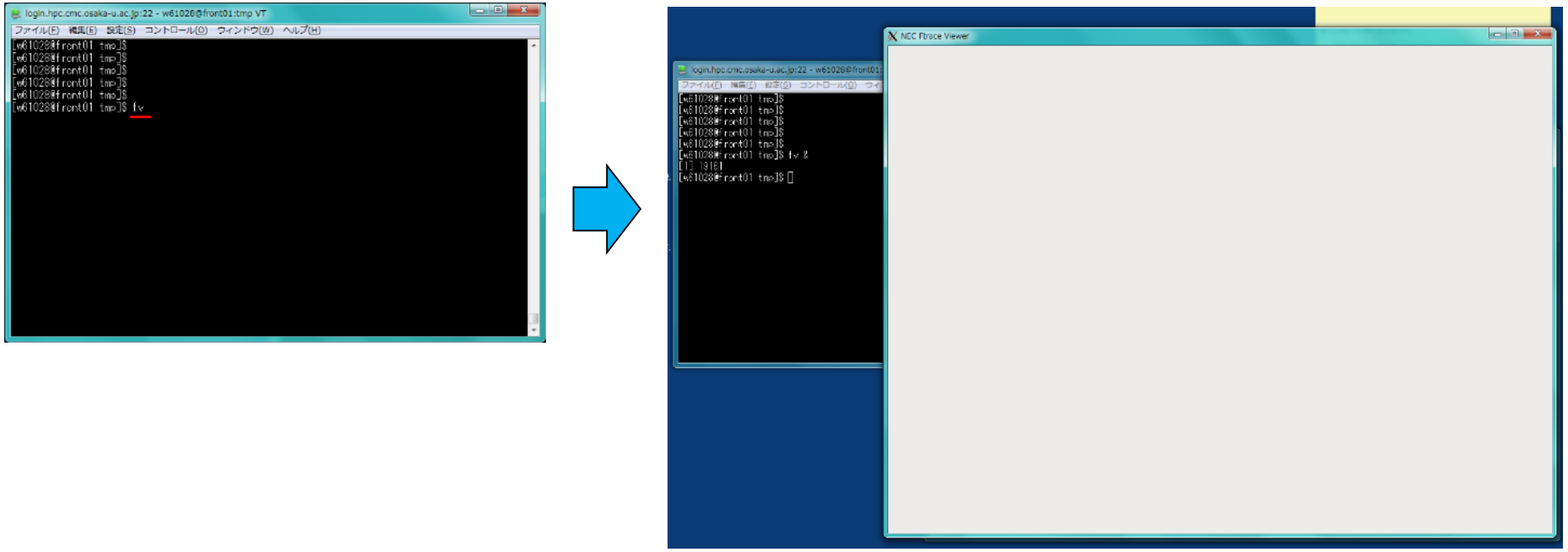
- Xmingの起動
  - 「すべてのプログラム」→「Xming」→「Xming」でXmingを起動.
  - Windows環境では, 起動するとタスクバーにXmingのアイコンが表示される.
- TeraTermの設定
  - 「設定」→「SSH転送」→「リモートの(X)アプリケーション…」のチェックを入れてOKを押下.
  - xeyesコマンドなどで, 画面転送ができているか確認して下さい.
- フロントエンドマシンへログイン

※次ページからの説明はWindows環境でXmingを使用した場合を例にしています.

9.5.2. NEC Ftrace Viewer の起動

GUI 画面の表示

- “fv”コマンドの実行
- Xmimgウィンドウが立ち上がり，NEC Ftrace Viewer画面が表示される．



9.5.3. ファイルの読み込み

初期画面の上部メニュー「File」から表示する ftrace.out を選択

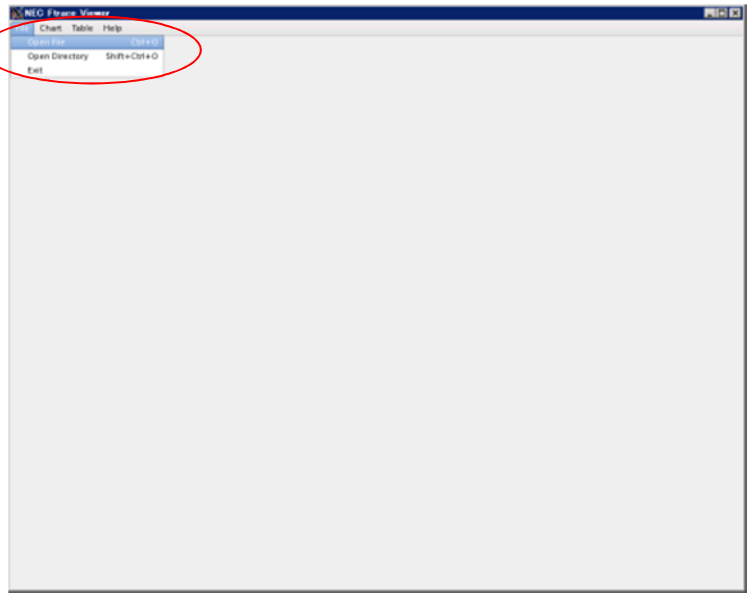
- Open File
  - 指定した ftrace.out もしくは ftrace.out.n.nn を1つ読み込みます.
- Open Directory
  - 指定したディレクトリ直下の ftrace.out もしくは ftrace.out.n.nn を全て読み込みます.

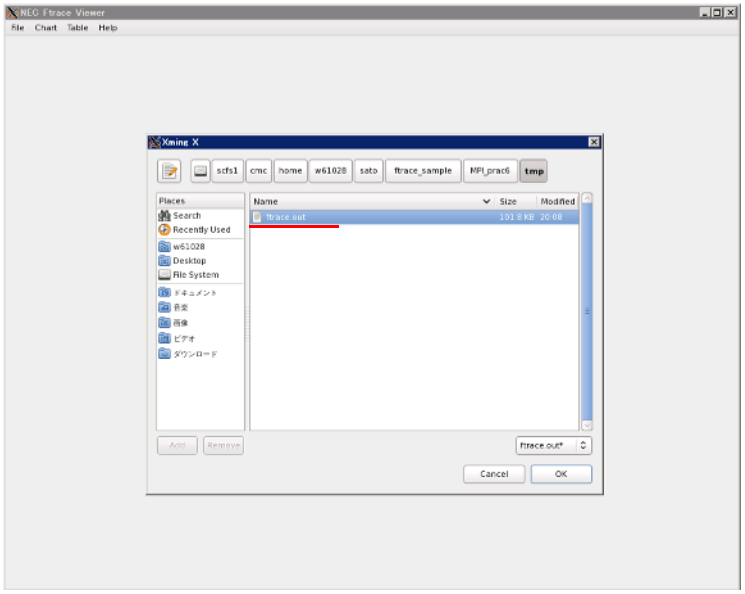
  ※ ftrace.out と ftrace.out.n.nn が同じディレクトリにある場合、読み込みに失敗します.

9.5.3. ファイルの読み込み

シリアル/SMP実行の場合(1/2)

- ftrace.out ファイルの読み込み
  - 「File」→「Open File」から読み込みたい ftrace.out を選択して「OK」を押下

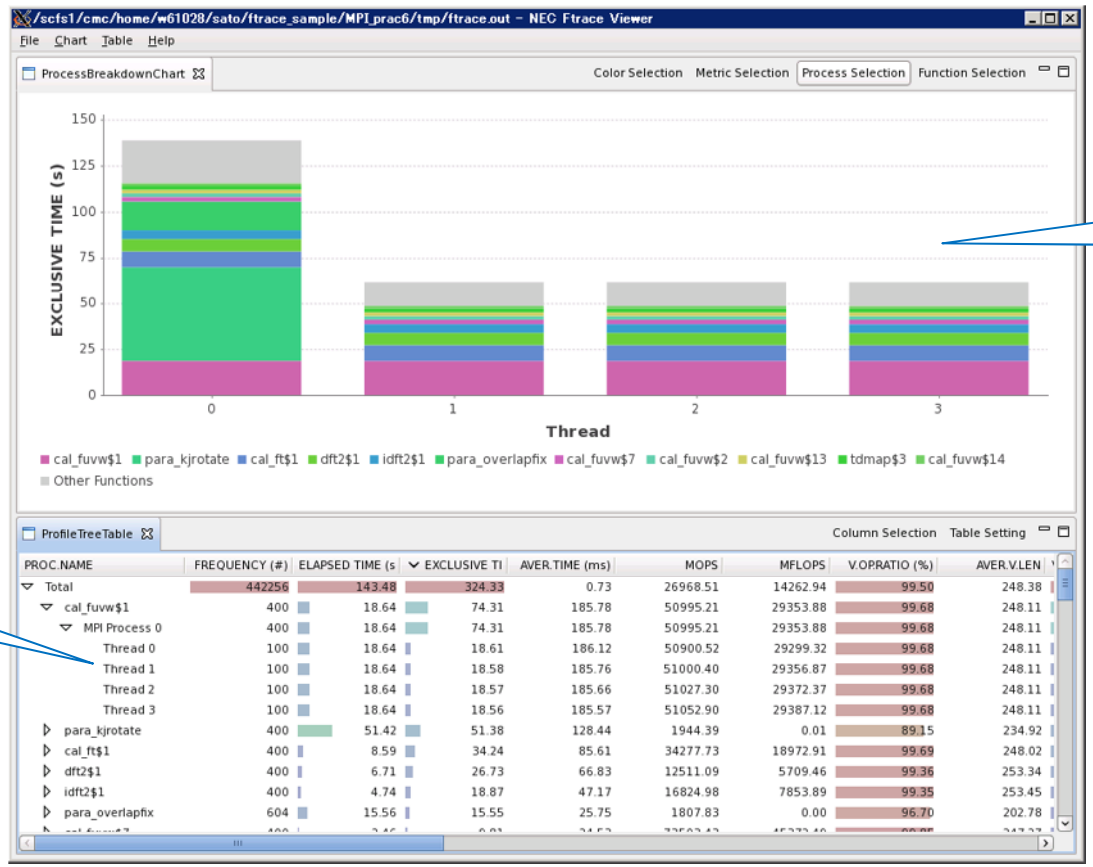




9.5.3. ファイルの読み込み

シリアル/SMP実行の場合(2/2)

- GUI画面の例(4SMP実行の結果)
  - “Process Breakdown Chart”モード



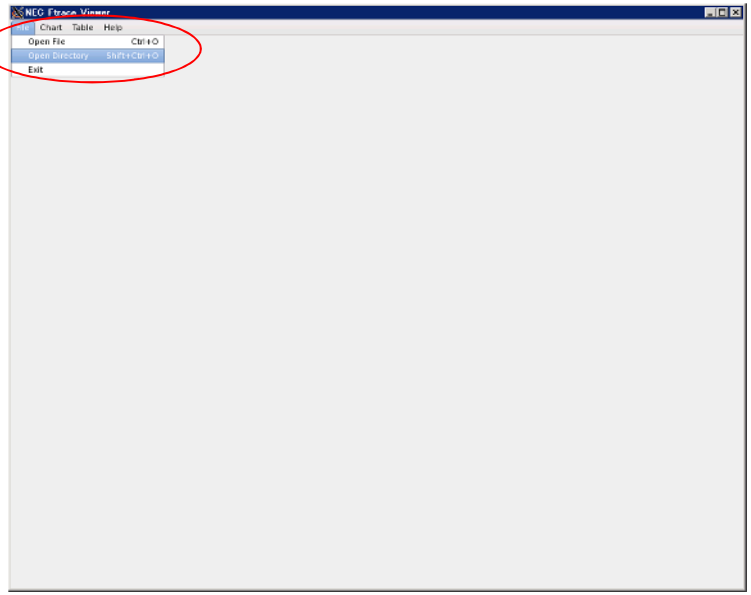
右クリックでグラフを
画像として保存できます

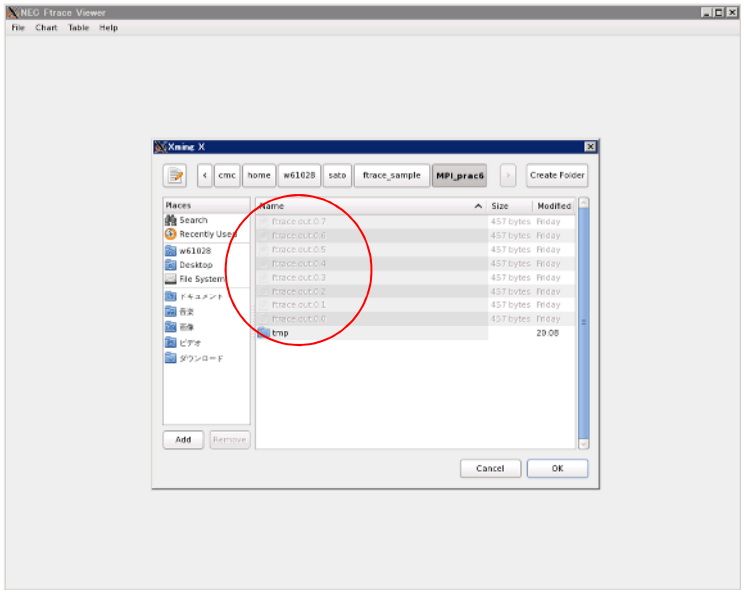
SMP並列プロセスごとの
性能情報が表示されます

9.5.3. ファイルの読み込み

MPI実行の場合(1/2)

- ftrace.out.n.nn ファイルの読み込み
  - 「File」→「Open File」から読み込みたい ftrace.out.n.nn があるフォルダを選択して「OK」を押下
    - ✓ 今回は，MPIプロセス分の ftrace.out ファイルを読み込む場合を例にしています．
    - ✓ 1プロセス分だけを表示させる場合は，「シリアル/SMP実行の場合」のようにプロセスに対応した ftrace.out.n.nn を指定して下さい．

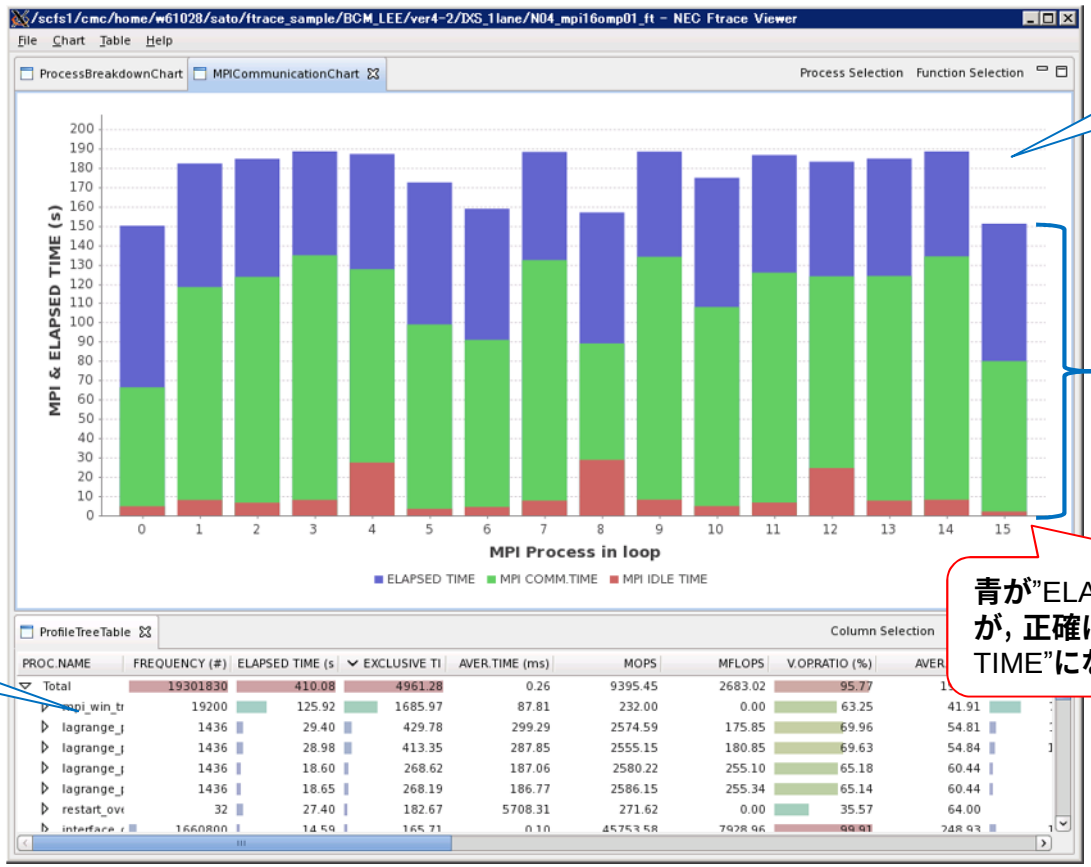




9.5.3. ファイルの読み込み

MPI実行の場合(2/2)

- GUI画面の例(16MPI実行の結果)
  - “MPI Communication Chart”モード



右クリックでグラフを
画像として保存できます

ELAPSED TIME

MPI並列プロセスごとの
性能情報が表示されます

青が”ELAPSED TIME”になっています
が，正確には青＋緑+赤が”ELAPSED
TIME”になります．

9.6 SX-GMの利用

転送元データ領域および転送先データ領域をグローバルメモリ(Global Memory)上に割り付けることにより，単方向通信，集団通信の高速化が可能になります．

(方法)

◆Fortran言語の場合

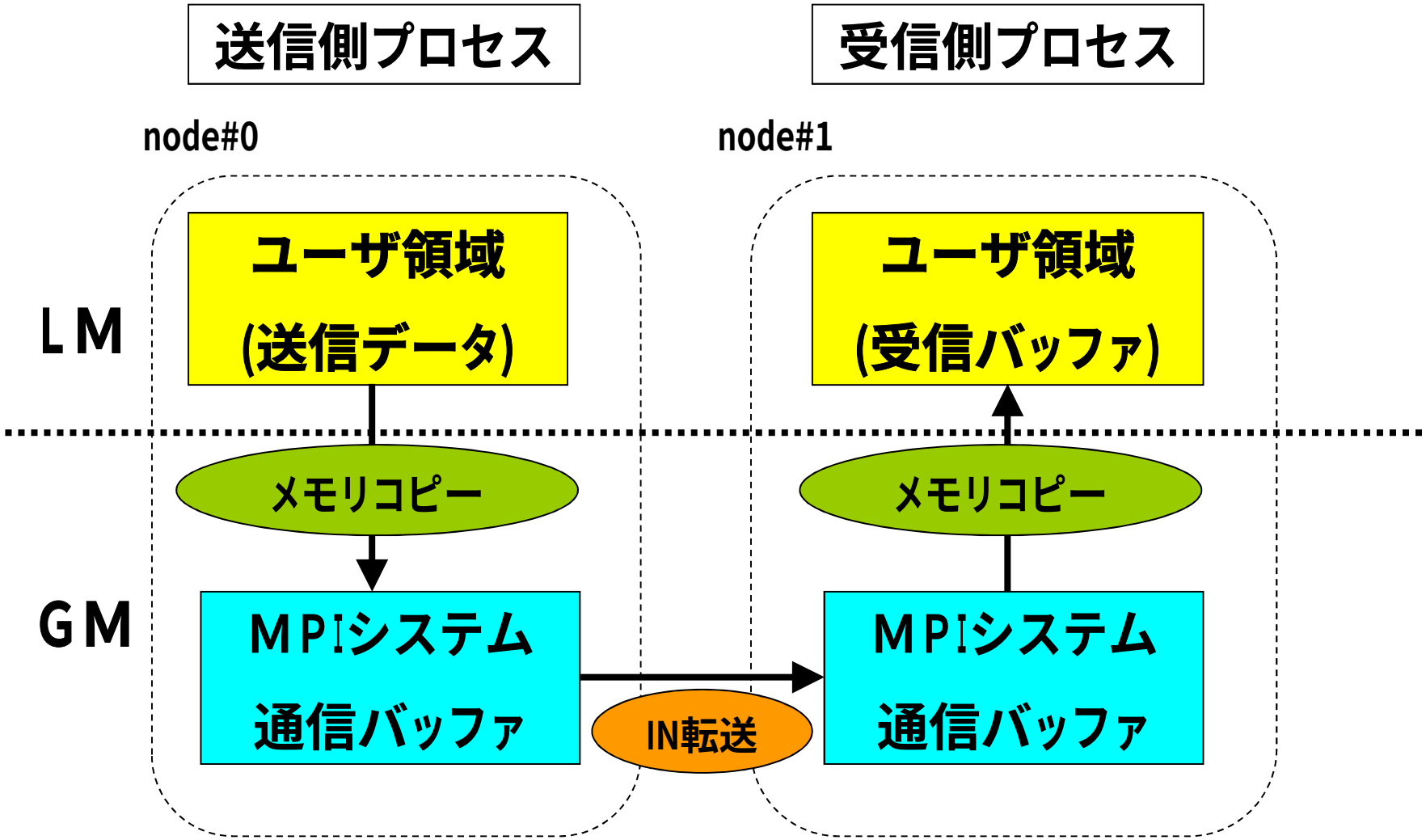
●-gmallocオプションをコンパイル時に指定する．

→allocatble配列をGMに割り当てる．

◆C言語の場合

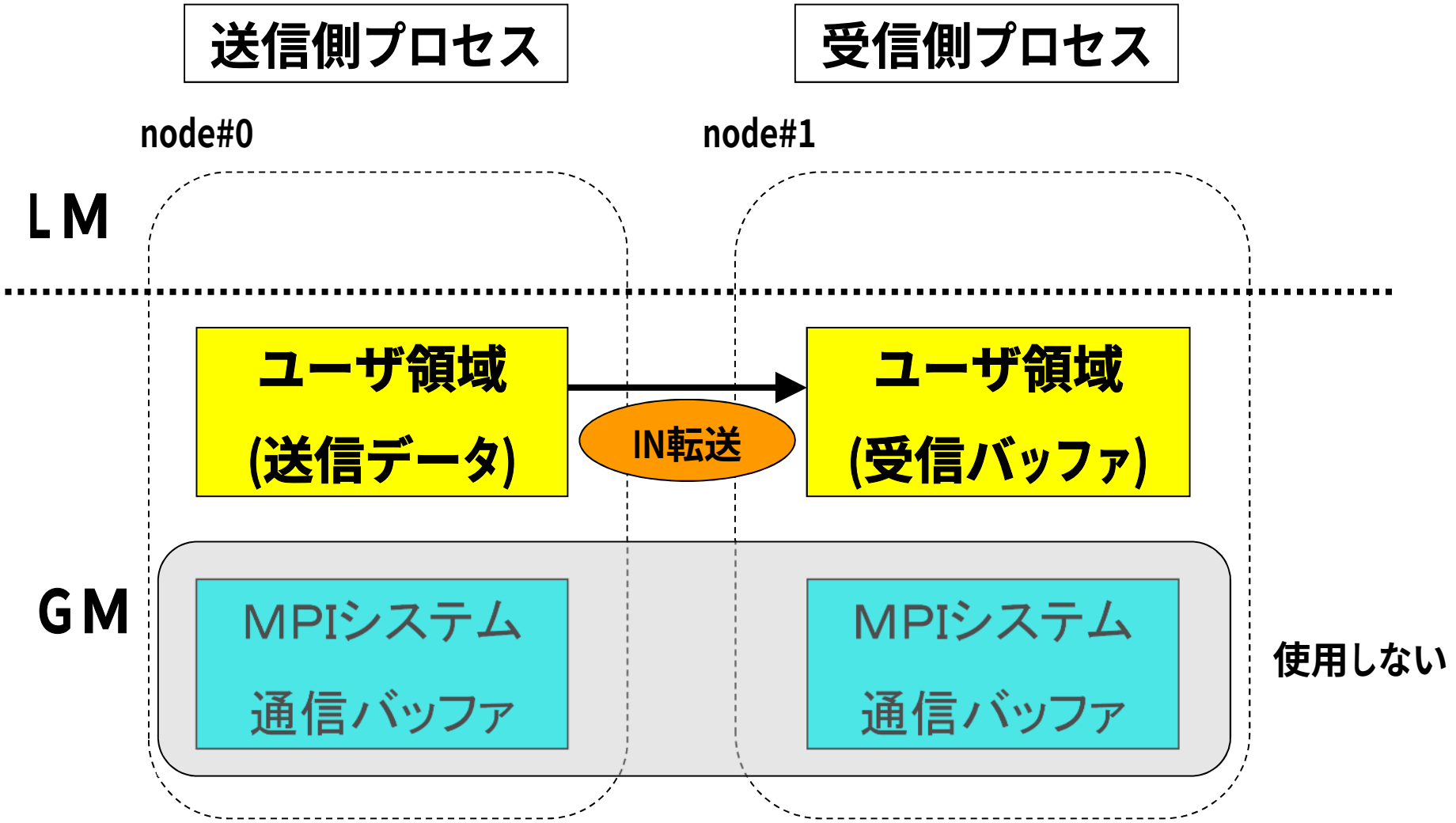
●MPI_Alloc_mem手続きの利用．

LM割り当て配列の場合



LM：local Memory GM:global memory

GM割り当て配列の場合



LM：local Memory GM:global memory

１０．演習問題6

行列積プログラムをMPIで並列化してください

sample6.f

```
      implicit real(8)(a-h,o-z)
      parameter ( n=12000 )
      real(8) a(n,n),b(n,n),c(n,n)
      real(4) etime,cp1(2),cp2(2),t1,t2,t3
      do j = 1,n
        do i = 1,n
          a(i,j) = 0.0d0
          b(i,j) = n+1-max(i,j)
          c(i,j) = n+1-max(i,j)
        enddo
      enddo
      write(6,50) ' Matrix Size = ',n
   50 format(1x,a,i5)
      t1=etime(cp1)
      do j=1,n
        do k=1,n
          do i=1,n
            a(i,j)=a(i,j)+b(i,k)*c(k,j)
          end do
        end do
      end do
      t2=etime(cp2)
      t3=cp2(1)-cp1(1)
      write(6,60) ' Execution Time = ',t2,' sec',' A(n,n) = ',a(n,n)
   60 format(1x,a,f10.3,a,1x,a,d24.15)
      stop
      end
```

◆ 左記の行列積を行うプログラムをMPI化して4プロセスで実行してください．

付録

付録

付録１．主な手続き
付録２．参考文献，Webサイト

付録１．主な手続き

付録１．１　プロセス管理
付録１．２　一対一通信
付録１．３　集団通信
付録１．４　その他の手続き

※但し，本テキストでは，コミュニケータ（comm）は，
MPI_COMM_WORLDとする．

付録１．１　プロセス管理

付録１．１．１　プロセス管理とは

- MPI環境の初期化･終了処理や環境の問い合わせを行う

付録1．1．2　プログラム例 (FORTRAN)

etc6.f

```
 include 'mpif.h'
 parameter(numdat=100)
 call MPI_INIT(ierr)
 call MPI_COMM_RANK(MPI_COMM_WORLD, myrank, ierr)
 call MPI_COMM_SIZE(MPI_COMM_WORLD, nprocs, ierr)
 ist=((numdat-1)/nprocs+1)*myrank+1
 ied=((numdat-1)/nprocs+1)*(myrank+1)
 isum1=0
 do i=ist,ied
    isum1=isum1+i
 enddo
 call MPI_REDUCE(isum1,isum,1,MPI_INTEGER,MPI_SUM,
&                0,MPI_COMM_WORLD,ierr)
 if (myrank.eq.0) write(6,*)'sum=',isum
 call MPI_FINALIZE(ierr)
 stop
 end
```

付録1．1．2　プログラム例 (C)

etc7.c

```
#include <stdio.h>
#include "mpi.h"
int main( int argc, char* argv[] )
 {
     int numdat=100;
     int myrank, nprocs;
     int i,ist,ied,isum1,isum;
     MPI_Init( &argc, &argv );
     MPI_Comm_size(MPI_COMM_WORLD, &nprocs);
     MPI_Comm_rank(MPI_COMM_WORLD, &myrank);
     ist=((numdat-1)/nprocs+1)*myrank+1;
     ied=((numdat-1)/nprocs+1)*(myrank+1);
     isum1=0;
     for(i=ist;i<ied+1;i++) isum1 += i;
     MPI_Reduce(&isum1,&isum,1,MPI_INT,MPI_SUM,
                    0,MPI_COMM_WORLD);
     if(myrank==0) printf("isum=%d¥n",isum);
     MPI_Finalize();
 }
```

付録1．1．3　インクルードファイル

書式

```
include 'mpif.h'                    …FORTRAN
```

```
#include "mpi.h"                    …C
```

メモ

- MPI手続きを使うサブルーチン･関数では，必ずインクルードしなければならない
- MPIで使用する MPI_xxx といった定数を定義している
- ユーザは，このファイルの中身まで知る必要はない

mpif.h

```
          :
INTEGER MPI_LOR, MPI_BOR, MPI_LXOR, MPI_BXOR,
INTEGER MPI_MAXLOC, MPI_REPLACE
PARAMETER (MPI_MAX    = 100)
PARAMETER (MPI_MIN    = 101)
PARAMETER (MPI_SUM    = 102)
          :
```

付録１．１．４　MPI_INIT　MPI環境の初期化

機能概要

- MPI環境の初期化処理を行う
- 引数は返却コード ierr のみ（FORTRANの場合）

書式

```
integer ierr
CALL MPI_INIT (ierr)
```

```
int MPI_Init (int *argc, char ***argv)
```

メモ

- 他のMPIルーチンより前に１度だけ呼び出されなければならない
- 返却コードは，コールしたMPIルーチンが正常に終了すれば，MPI_SUCCESSを返す（他のMPIルーチンでも同じ）
- 当該手続きを呼び出す前に設定した変数・配列は，他のプロセスには引き継がれない（引き継ぐには通信が必要）

付録１．１．５　MPI_FINALIZE　MPI環境の終了

機能概要

- MPI環境の終了処理を行う
- 引数は返却コード ierr のみ (FORTRANの場合)

書式

```
integer ierr
CALL MPI_FINALIZE(ierr)
```

```
int MPI_Finalize (void)
```

メモ

- プログラムが終了する前に，必ず１度実行する必要がある
  - 異常終了処理には，MPI_ABORTを用いる
- この手続きが呼び出された後は，いかなるMPIルーチンも呼び出してはならない

付録1．1．6　MPI_ABORT　MPI環境の中断

機能概要

- MPI環境の異常終了処理を行う

書式

```
integer comm, errcode, ierr
CALL MPI_ABORT(comm, errcode, ierr)
```

```
int MPI_Abort (MPI_Comm comm, int errcode)
```

引数

引数	値	入出力	
comm	handle	IN	コミュニケータ
errcode	整数	IN	エラーコード

メモ

- すべてのプロセスを即時に異常終了しようとする
- 引数にコミュニケータを必要とするが
  MPI_COMM_WORLDを想定

付録1．1．7　MPI_COMM_SIZE　MPIプロセス数の取得

機能概要

- **指定したコミュニケータにおける全プロセス数を取得する**

書式

```
integer comm, nprocs, ierr
CALL MPI_COMM_SIZE (comm, nprocs, ierr)
```

```
int MPI_Comm_size (MPI_Comm comm, int *nprocs)
```

引数

引数	値	入出力	
comm	handle	IN	**コミュニケータ**
nprocs	**整数**	OUT	**コミュニケータ内の総プロセス数**

メモ

- commが**MPI_COMM_WORLDの場合，利用可能なプロセスの総数を返す**

付録1．1．8　MPI_COMM_RANK　ランク番号の取得

機能概要

- **指定したコミュニケータにおける自プロセスのランク番号を取得する**

書式

```
integer comm, myrank, ierr
CALL MPI_COMM_RANK(comm, myrank, ierr)
```

```
int MPI_Comm_rank(MPI_Comm comm, int *myrank)
```

引数

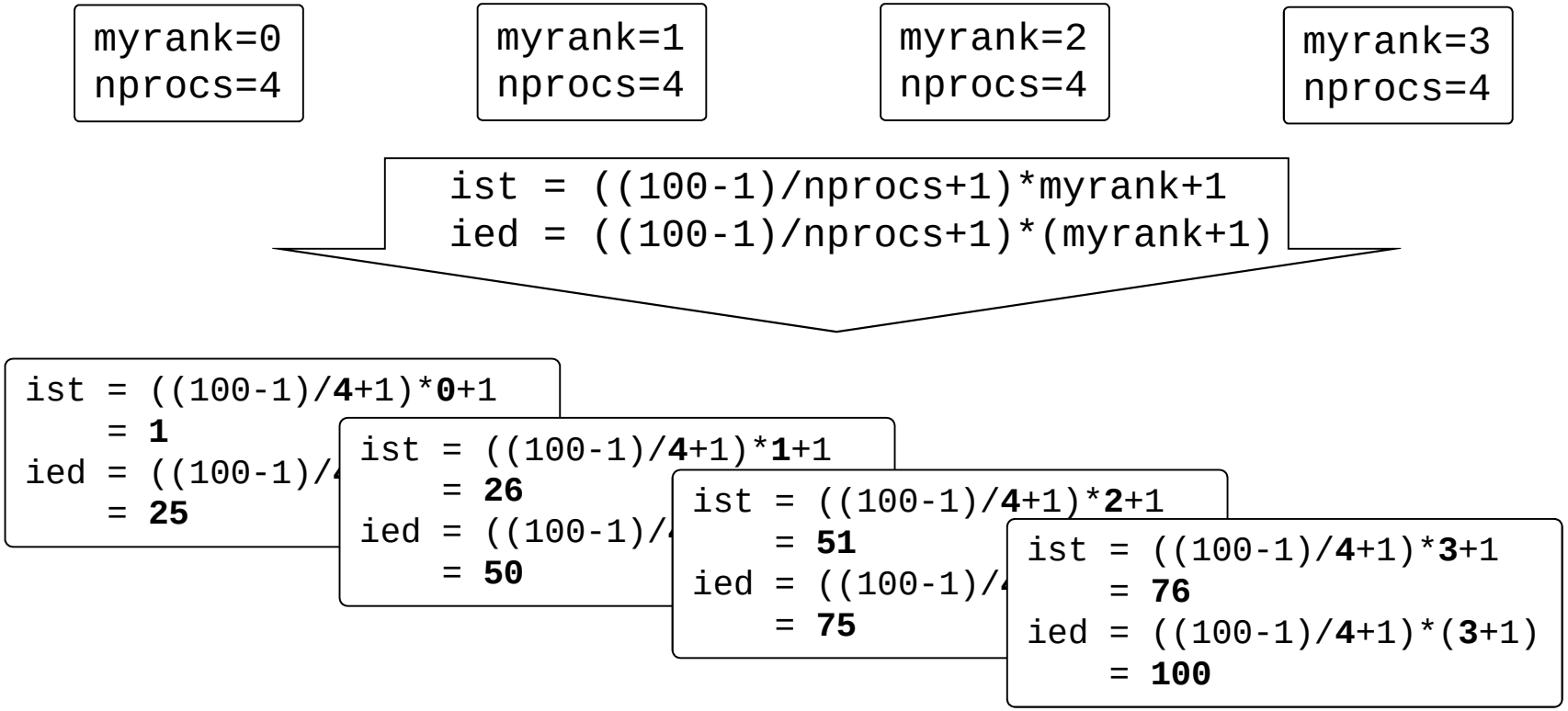
引数	値	入出力	
comm	handle	IN	**コミュニケータ**
myrank	**整数**	OUT	**コミュニケータ中のランク番号**

メモ

- **自プロセスと他プロセスの区別，認識に用いる**
- **0から**nproc-1**までの範囲で 呼び出したプロセスのランクを返す**
  ⑴nprocs**は**MPI_COMM_SIZE**の返却値**⑵

付録1．1．9　ランク番号と総プロセス数を使った処理の分割

1から100までをnprocで分割



付録１．２　一対一通信

付録１．２．１　一対一通信とは

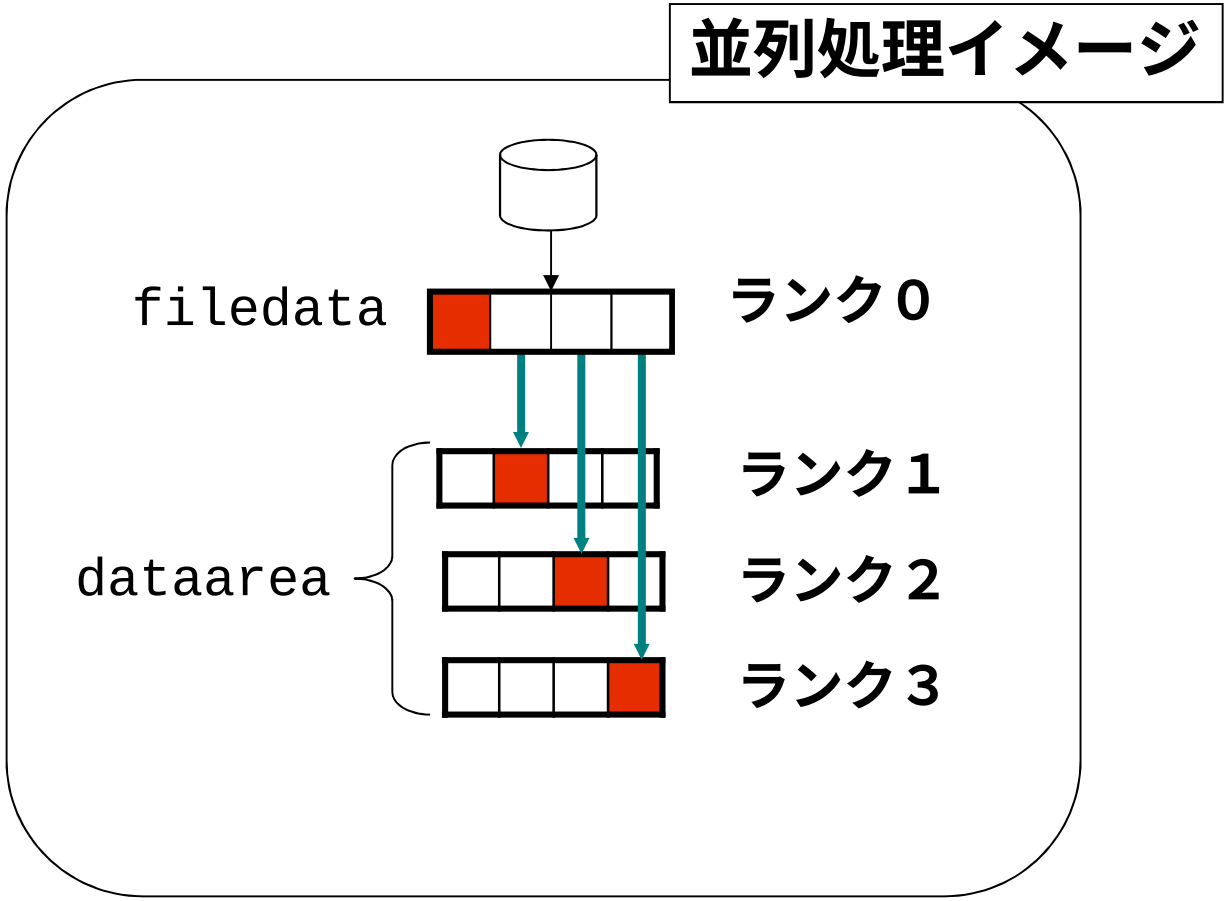
- 一組の送信プロセスと受信プロセスが行うメッセージ交換
- メッセージの交換は，データを送受信することで行われる
- 一対一通信は，送信処理と受信処理に分かれている
- ブロッキング型通信と非ブロッキング型通信がある

付録1．2．2　プログラム例

逐次版(etc8.f)

```
integer a(100),isum
open(10,file='fort.10')
read(10,*) a
isum=0
do i=1,100
   isum=isum+a(i)
enddo
write(6,*)‘SUM=',isum
stop
end
```

処理イメージ



プログラム例 (MPI版)

etc9.f

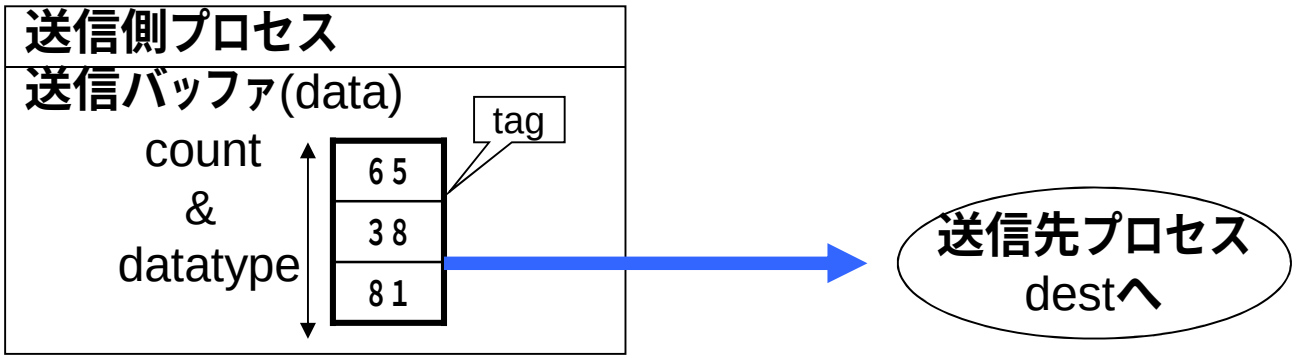
```
      include 'mpif.h'
      parameter(numdat=100)
      integer status(MPI_STATUS_SIZE),senddata(numdat),recvdata(numdat)
      integer source,dest,tag
      call MPI_INIT(ierr)
      call MPI_COMM_RANK(MPI_COMM_WORLD,myrank,ierr)
      call MPI_COMM_SIZE(MPI_COMM_WORLD,nprocs,ierr)
      icount=(numdat-1)/nprocs+1
      if(myrank.eq.0)then
        open(10,file='fort.10')
        read(10,*) senddata
        do i=1,nprocs-1
          dest=i
          tag=myrank
          call MPI_SEND(senddata(icount*i+1),icount,MPI_INTEGER,
     &                  dest,tag,MPI_COMM_WORLD,ierr)
        enddo
        recvdata=senddata
      else
        source=0
        tag=source
        call MPI_RECV(recvdata(icount*myrank+1),icount,MPI_INTEGER,
     &                source,tag,MPI_COMM_WORLD,status,ierr)
      endif
      isum=0
      do i=1,icount
        isum=isum+recvdata(icount*myrank+i)
      enddo
      call MPI_FINALIZE(ierr)
      write(6,*) myrank,':SUM= ',isum
      stop  ;   end
```

付録１．２．３　MPI_SEND　ブロッキング型送信

機能概要

- **送信バッファ(data)内のデータ型がdatatypeで連続したcount個のタグ(tag)付き要素をコミュニケータcomm内のランクdestなるプロセスに送信する**

処理イメージ



MPI_SEND　ブロッキング型送信

書式

```
任意の型 data(*)
integer count,datatype,dest,tag,comm,ierr
CALL MPI_SEND (data,count,datatype,dest,tag,comm,ierr)
```

```
int MPI_Send (void* data,int count,MPI_Datatype datatype,
              int dest,int tag,MPI_Comm comm)
```

引数

引数	値	入出力	
data	任意	IN	送信データの開始アドレス
count	整数	IN	送信データの要素数(0以上の整数)
datatype	handle	IN	送信データのタイプ
dest	整数	IN	通信相手のランク
tag	整数	IN	メッセージタグ
comm	handle	IN	コミュニケータ

MPI_SEND　ブロッキング型送信 (続き)

メモ

- メッセージの大きさはバイト数ではなく，要素の個数(count)で表す
- datatypeは次ページ以降に一覧を示す
- タグはメッセージを区別するために使用する
- 本ルーチン呼び出し後，転送処理が完了するまで処理を待ち合せる
- MPI_SENDで送信したデータは，MPI_IRECV，MPI_RECVのどちらで受信してもよい

付録1．2．4　MPIで定義された変数の型（FORTRAN）

MPIの データタイプ	FORTRAN言語の 対応する型
MPI_INTEGER	INTEGER
MPI_INTEGER2	INTEGER*2
MPI_INTEGER4	INTEGER*4
MPI_REAL	REAL
MPI_REAL4	REAL*4
MPI_REAL8	REAL*8
MPI_DOUBLE_PRECISION	DOUBLE PRECISION
MPI_REAL16	REAL*16
MPI_QUADRUPLE_PRECISION	QUADRUPLE PRECISION
MPI_COMPLEX	COMPLEX
MPI_COMPLEX8	COMPLEX*8
MPI_COMPLEX16	COMPLEX*16
MPI_DOUBLE_COMPLEX	DOUBLE COMPLEX
MPI_COMPLEX32	COMPLEX*32
MPI_LOGICAL	LOGICAL
MPI_LOGICAL1	LOGICAL*1
MPI_LOGICAL4	LOGICAL*4
MPI_CHARACTER	CHARACTER　　など

MPIで定義された変数の型 (C)

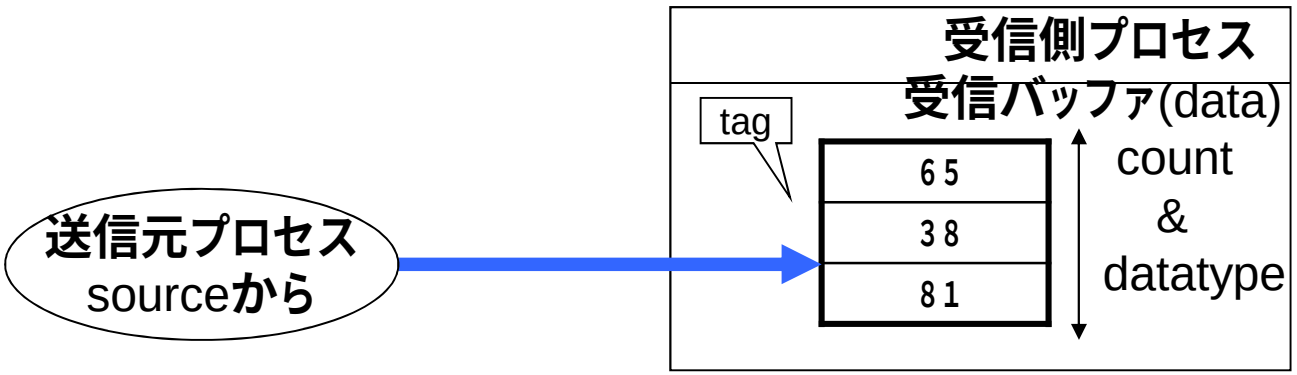
MPI データタイプ	C言語 対応する型	
MPI_CHAR	char	
MPI_SHORT	short	
MPI_INT	int	
MPI_LONG	long	
MPI_LONG_LONG	long long	
MPI_LONG_LONG_INT	long long	
MPI_UNSIGNED_CHAR	unsigned char	
MPI_UNSIGNED_SHORT	unsigned short	
MPI_UNSIGNED_INT	unsigned int	
MPI_UNSIGNED_LONG	unsigned long	
MPI_FLOAT	float	
MPI_DOUBLE	double	
MPI_LONG_DOUBLE	long double	など

付録１．２．５　MPI_RECV　ブロッキング型受信

機能概要

- **コミュニケータcomm内のランクsourceなるプロセスから送信されたデータ型がdatatypeで連続したcount個のタグ(tag)付き要素を受信バッファ(data)に同期受信する**

処理イメージ



MPI_RECV ブロッキング型受信 (続き)

書式

```
任意の型 data(*)
integer count, datatype, source, tag, comm,
        status(MPI_STATUS_SIZE), ierr
CALL MPI_RECV(data,count,datatype,source,tag,
              comm,status,ierr)
```

```
int MPI_Recv (void* data, int count, MPI_Datatype
       datatype, int source, int tag, MPI_Comm comm,
       MPI_Status *status)
```

引数

引数	値	入出力	
data	任意	OUT	受信データの開始アドレス
count	整数	IN	受信データの要素の数 (0以上の値)
datatype	handle	IN	受信データのタイプ
source	整数	IN	通信相手のランク
tag	整数	IN	メッセージタグ
comm	handle	IN	コミュニケータ
status	status	OUT	メッセージ情報

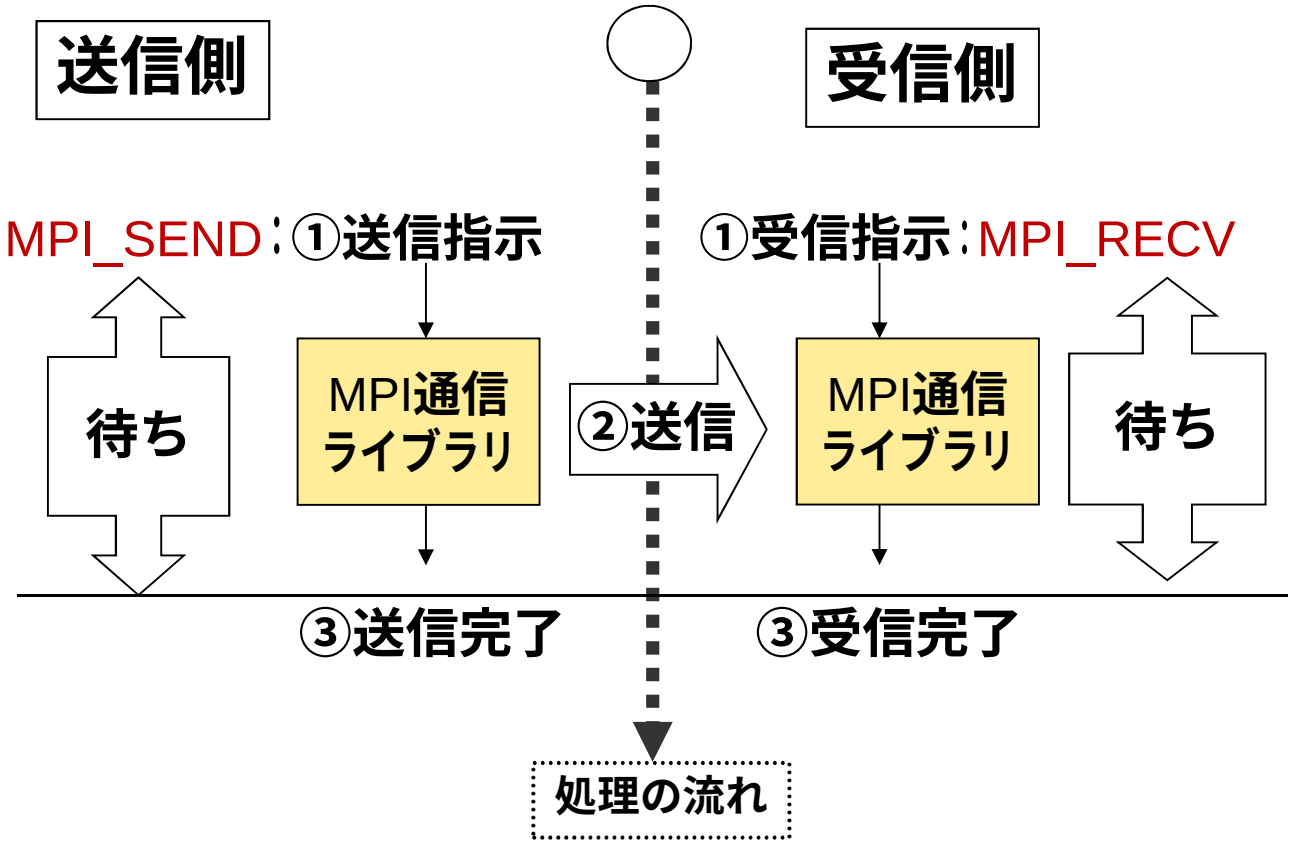
MPI_RECV　ブロッキング型受信 (続き)

メモ

- 転送処理が完了するまで処理を待ち合せる
- 引数statusは通信の完了状況が格納される
  - FORTRANでは大きさがMPI_STATUS_SIZEの整数配列
  - CではMPI_Statusという型の構造体で，送信元やタグ，エラーコードなどが格納される

付録１．２．６　ブロッキング型通信の動作

- MPI_SEND,MPI_RECV

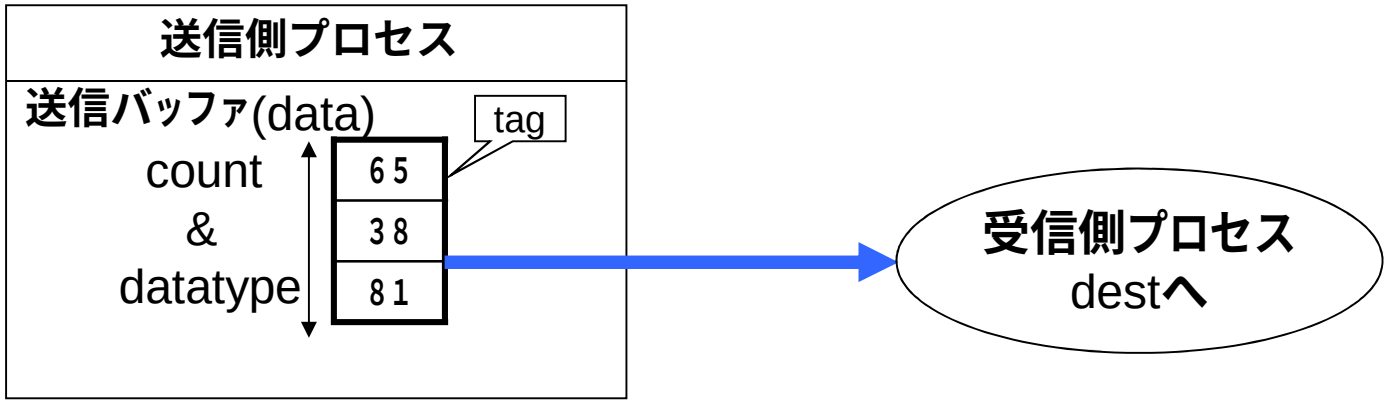


付録１．２．７　MPI_ISEND　非ブロッキング型送信

機能概要

- **送信バッファ(data)内のデータ型がdatatypeで連続したcount個のタグ(tag)付き要素をコミュニケータcomm内のランクdestなるプロセスに送信する**

処理イメージ



MPI_ISEND 非ブロッキング型送信 (続き)

書式

```
任意の型 data(*)
integer count,datatype,dest,tag,comm,request,ierr
CALL MPI_ISEND(data,count,datatype,dest,tag,
               comm,request,ierr)
```

```
int MPI_Isend (void* data, int count,
          MPI_Datatype datatype, int dest, int tag,
          MPI_Comm comm, MPI_Request *request)
```

引数

引数	値	入出力	
data	任意	IN	送信データの開始アドレス
count	整数	IN	送信データの要素の数 (0以上の値)
datatype	handle	IN	送信データのタイプ
dest	整数	IN	通信相手のランク
tag	整数	IN	メッセージタグ
comm	handle	IN	コミュニケータ
request	handle	OUT	通信識別子

MPI_ISEND　非ブロッキング型送信 (続き)

メモ

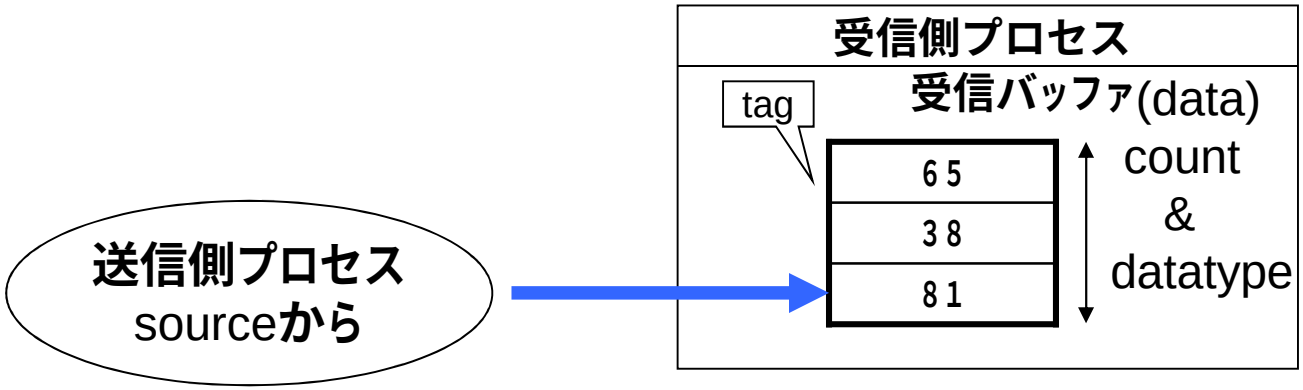
- メッセージの大きさはバイト数ではなく，要素の個数(count)で表す
- datatypeはMPI_SENDの項を参照
- タグはメッセージを区別するために使用する
- requestには要求した通信の識別子が戻され，MPI_WAIT等で通信の完了を確認する際に使用する
- 本ルーチンコール後，受信処理の完了を待たずにプログラムの処理を続行する
- MPI_WAITまたはMPI_WAITALLで処理の完了を確認するまでは，dataの内容を更新してはならない
- MPI_ISENDで送信したデータは、MPI_IRECV，MPI_RECVのどちらで受信してもよい
- 通信の完了もMPI_WAIT，MPI_WAITALLのどちらを使用してもよい

付録１．２．８　非ブロッキング型受信

機能概要

- **コミュニケータ**comm**内のランク**source**なるプロセスから送信されたデータ型が**datatype**で連続した**count**個のタグ**(tag)**付き要素を受信バッファ**(data)**に受信する**

処理イメージ



MPI_IRECV 非ブロッキング型受信 (続き)

書式

```
任意の型 data(*)
integer count,datatype,source,tag,comm,request,ierr
CALL MPI_IRECV(data,count,datatype,source,tag,
                comm,request,ierr)
```

```
int MPI_Irecv (void* data, int count, MPI_Datatype
       datatype, int source, int tag, MPI_Comm comm,
       MPI_Request *request)
```

引数

引数	値	入出力	
data	任意	OUT	受信データの開始アドレス
count	整数	IN	受信データの要素の数(0以上の値)
datatype	handle	IN	受信データのタイプ
source	整数	IN	通信相手のランク
tag	整数	IN	メッセージタグ
comm	handle	IN	コミュニケータ
request	status	OUT	メッセージ情報

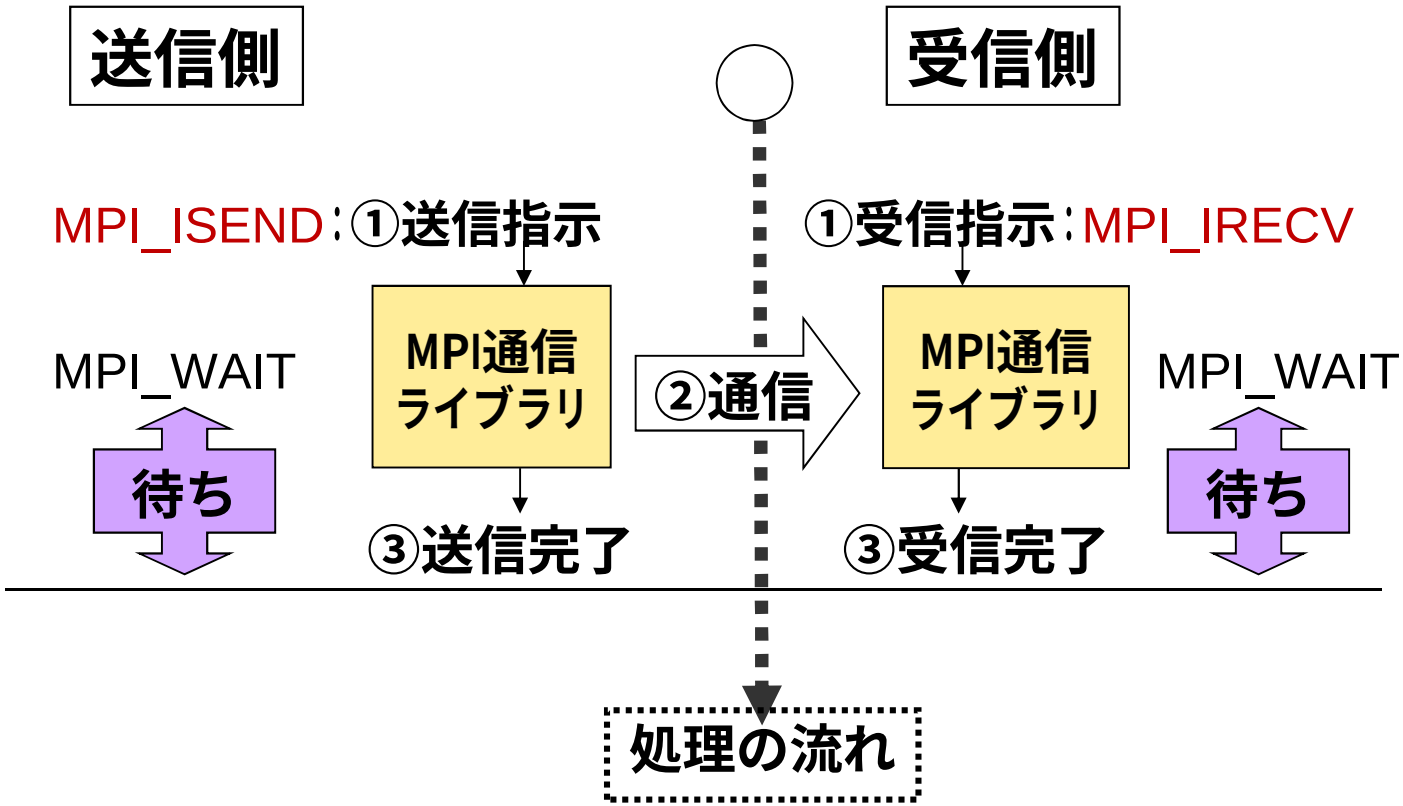
MPI_IRECV 非ブロッキング型受信 (続き)

メモ

- メッセージの大きさは要素の個数(count)で表す
- datatypeはMPI_SENDの項を参照
- タグは送信側で付けられた値もしくは，MPI_ANY_TAGを指定する
- requestは要求した通信の識別子が戻され，MPI_WAIT等で通信の完了を確認する際に使用する
- 本ルーチンコール後，処理の完了を待たずにプログラムの処理を続行する
- MPI_WAITまたはMPI_WAITALLで処理の完了を確認するまでは，dataの内容を使用してはならない
- MPI_ISEND，MPI_SENDのどちらで送信したデータもMPI_IRECVで受信してよい
- 通信の完了もMPI_WAIT，MPI_WAITALLのどちらを使用してもよい

付録１．２．９　非ブロッキング型通信の動作

- MPI_ISEND,MPI_IRECVの動作



付録1．2．10　MPI_WAIT　通信完了の待ち合わせ

機能概要

- **非同期通信処理が完了するまで待ち合わせる**

書式

```
integer request, status(MPI_STATUS_SIZE), ierr
CALL MPI_WAIT(request, status, ierr)
```

```
int MPI_Wait(MPI_Request *request, MPI_Status *status)
```

引数

引数	値	入出力	
request	handle	INOUT	**通信識別子**
status	status	out	**メッセージ情報**

メモ

- request**には**, MPI_ISEND, MPI_IRECV**をコールして返されたメッセージ情報**request**を指定する**
- status**には**, FORTRAN**では**MPI_STATUS_SIZE**の整数配列**, C**では** MPI_Status**型の構造体を指定する**

付録1．2．11　MPI_WAITALL　通信完了の待合わせ

機能概要

- 1つ以上の非同期通信全ての完了を待ち合わせる

書式

```
integer count, array_of_requests(count),
        array_of_status(MPI_STATUS_SIZE,*), ierr
call MPI_WAITALL(count,array_of_requests,
                 array_of_status,ierr)
```

```
int MPI_Waitall(int count,
                MPI_Request *array_of_requests,
                MPI_Status *array_of_status)
```

引数

引数	値	入出力	
count	整数	IN	待ち合わせる通信の数
array_of_requests	handle	INOUT	通信識別子の配列 大きさは(count)
array_of_status	status	OUT	メッセージ情報の配列 大きさは(count)

MPI_WAITALL　通信完了の待ち合わせ

メモ

- array_of_statusは，Fortranでは整数配列で大きさは(count,MPI_STATUS_SIZE)
  - CではMPI_Statusの構造体の配列で，大きさは(count)
- array_of_statusには，array_of_requestsに指定されたrequestと同じ順番で，そのrequestに対応する通信の完了状態が格納される

付録1．2．12　一対一通信まとめ

	送信	受信	待ち合せ
同期通信	MPI_SEND	MPI_RECV	
非同期通信	MPI_ISEND	MPI_IRECV	MPI_WAIT(ALL)

- MPI_SEND,MPI_ISENDのどちらで送信した場合でも，MPI_RECV,MPI_IRECVのどちらで受信してもよい
  （“I”は immediate の頭文字）
- MPI_ISEND，MPI_IRECVは，MPI_WAITで個別に待ち合わせてもMPI_WAITALLでまとめて待ち合わせても良い

付録１．３　集団通信

付録１．３．１　集団通信とは

コミュニケータ内の全プロセスで行う同期的通信

- 総和計算などのリダクション演算
- 入力データの配布などに用いられるブロードキャスト
- FFTで良く用いられる転置
- その他ギャザ／スキャッタなど

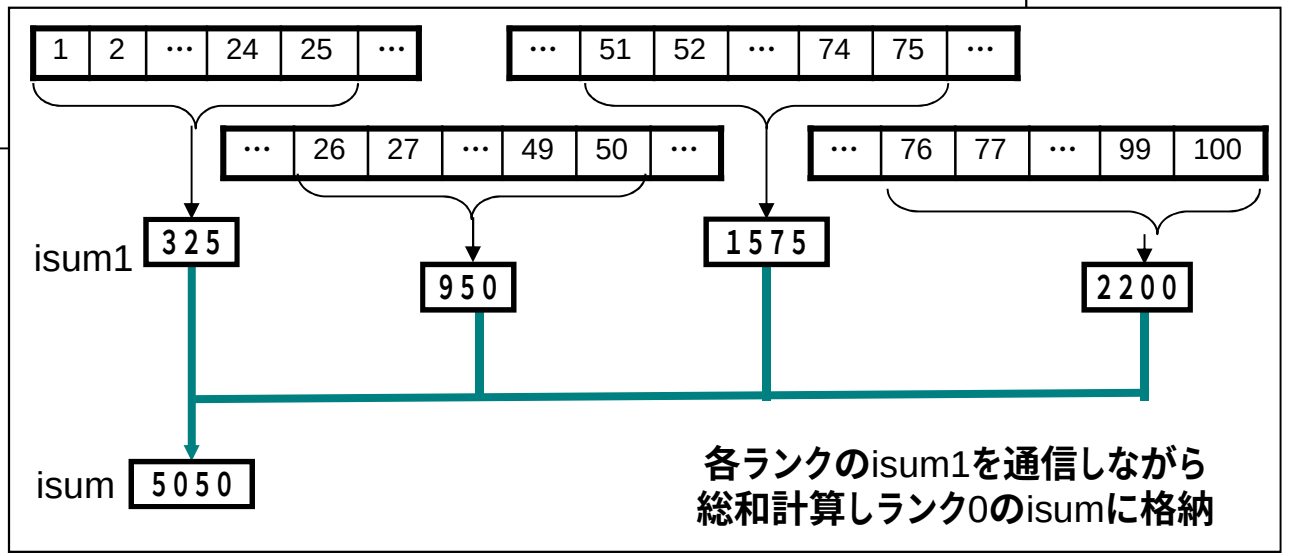
付録1．3．2　プログラム例

etc10.f

```
include 'mpif.h'
parameter(numdat=100)
call MPI_INIT(ierr)
call MPI_COMM_RANK(MPI_COMM_WORLD,myrank,ierr)
call MPI_COMM_SIZE(MPI_COMM_WORLD,nprocs,ierr)
ist=((numdat-1)/nprocs+1)*myrank+1
ied=((numdat-1)/nprocs+1)*(myrank+1)
isum1=0
  do i=ist,ied
    isum1=isum1+i
enddo
call MPI_REDUCE(isum1,isum,1,MPI_INTEGER,MPI_SUM,
&                0,MPI_COMM_WORLD,ierr)
if(myrank.eq.0)write(6,*)'isum=',isum
call MPI_FINALIZE(ierr)
stop
end
```

プロセス毎の小計しかわからない

各プロセスの小計を集計する

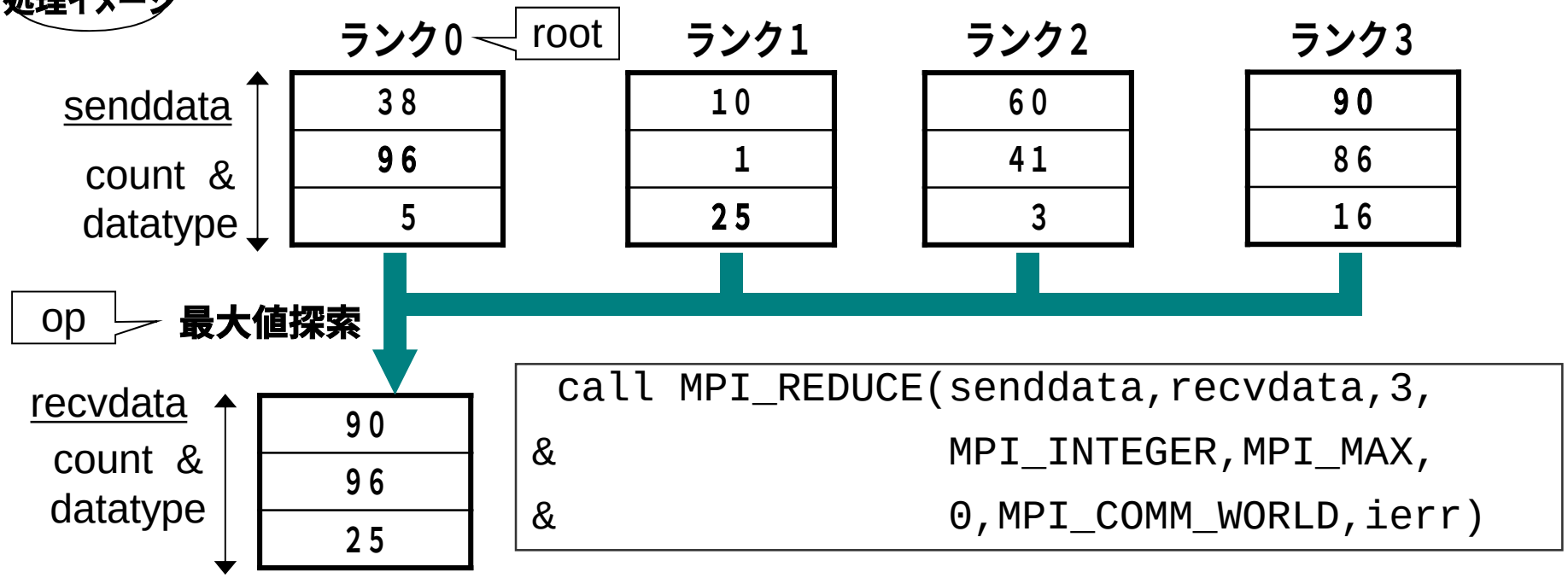


付録1．3．3　MPI_REDUCE　リダクション演算

機能概要

- コミュニケータcomm内の全プロセスが，送信バッファのデータ(senddata)を通信しながら，opで指定された演算を行い，結果を宛先(root)プロセスの受信バッファ(recvdata)に格納する
- 送信データが配列の場合は，要素毎に演算を行う

処理イメージ



MPI_REDUCE (続き)

書式

```
任意の型 senddata(*), recvdata(*)
integer count, datatype, op, root, comm, ierr
call MPI_REDUCE(senddata, recvdata, count, datatype, op,
                root, comm, ierr)
```

```
int MPI_Reduce(void* senddata, void* recvdata, int count,
        MPI_Datatype datatype, MPI_Op op, int root,
        MPI_Comm comm)
```

引数

引数	値	入出力	
senddata	任意	IN	送信データのアドレス
recvdata	任意	OUT	受信データのアドレス (rootプロセスだけ意味を持つ)
count	整数	IN	送信データの要素の数
datatype	handle	IN	送信データのタイプ
op	handle	IN	リダクション演算の機能コード
root	整数	IN	rootプロセスのランク
comm	handle	IN	コミュニケータ

MPI_REDUCEで使える演算

機能名	機能
MPI_MAX	最大値
MPI_MIN	最小値
MPI_SUM	総和
MPI_PROD	累積
MPI_MAXLOC	最大値と対応情報取得
MPI_MINLOC	最小値と対応情報取得
MPI_BAND	ビット積
MPI_BOR	ビット和
MPI_BXOR	排他的ビット和
MPI_LAND	論理積
MPI_LOR	論理和
MPI_LXOR	排他的論理和

総和計算の丸め誤差

総和計算において，逐次処理と並列処理とで結果が異なる場合がある

↓

並列処理に限らず，部分和をとってから総和を算出する等，加算順序の変更により結果が異なっている可能性がある

例　(有効桁数を小数点以下4桁として)

配列aに右の数値が入っていたとする

1E+5	7	4	8	6	1E+5

逐次処理

dsum=a(1)+a(2)=1E5+0.00007E5

有効桁数以下切捨てで

=1.0000E+5

同様に a(3),a(4),a(5)まで足し込んだdsumは 1.0000E+5

dsum=dsum+a(6)

=1.0000E+5 + 1.0000E+5

=**2.0000E+5**

2並列

dsum1=a(1)+a(2)=1E5+0.00007E5=1.0000E+5

dsum1+a(3)=1E5+0.00004E5=1.0000E+5

dsum2=a(4)+a(5)=8+6=14=0.00001E5

dsum2+a(6)=0.00001E5+1E5=1.0001E+5

dsum=dsum1+dsum2

=1.0000E+5 + 1.0001E+5

=**2.0001E+5**

加算順序の違いで異なる結果になった

付録１．３．４　注意事項

- 通信に参加する全プロセスが，同じ集団通信手続きをコールしなければならない
- 送信バッファと受信バッファの実際に使用する部分は，メモリ上で重なってはならない

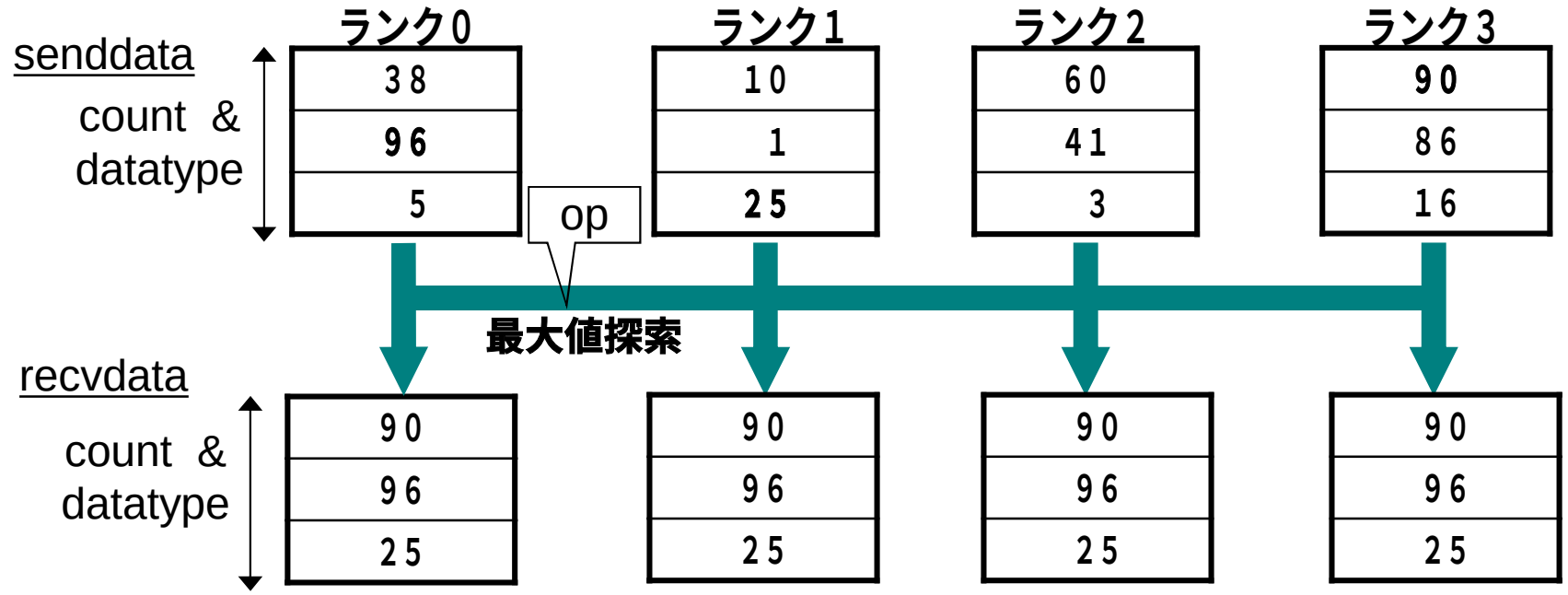
  (MPI-2では，MPI_IN_PLACEを用いることで可能になります)
- 基本的に集団通信処理の直前や直後での同期処理は不要

付録1．3．5　MPI_ALLREDUCE　リダクション演算

機能概要

- **コミュニケータcomm内の全プロセスが，送信バッファのデータ(senddata)を通信しながら，opで指定された演算を行い，結果を全プロセスの受信バッファ(recvdata)に格納する**

処理イメージ




```
 call MPI_ALLREDUCE(senddata,recvdata,3,MPI_INTEGER,MPI_MAX,
&                   MPI_COMM_WORLD,ierr)
```

MPI_ALLREDUCE (続き)

書式

```
任意の型 senddata(*), recvdata(*)
integer  count, datatype, op, comm, ierr
call MPI_ALLREDUCE(senddata, recvdata, count, datatype, op,
                   comm, ierr)
```

```
int MPI_Allreduce(void* senddata, void* recvdata, int count,
     MPI_Datatype datatype, MPI_Op op, MPI_Comm comm)
```

引数

引数	値	入出力	
senddata	任意	IN	送信データのアドレス
recvdata	任意	OUT	受信データのアドレス
count	整数	IN	送信データの要素の数
datatype	handle	IN	送信データのタイプ
op	handle	IN	リダクション演算の機能コード
comm	handle	IN	コミュニケータ

メモ

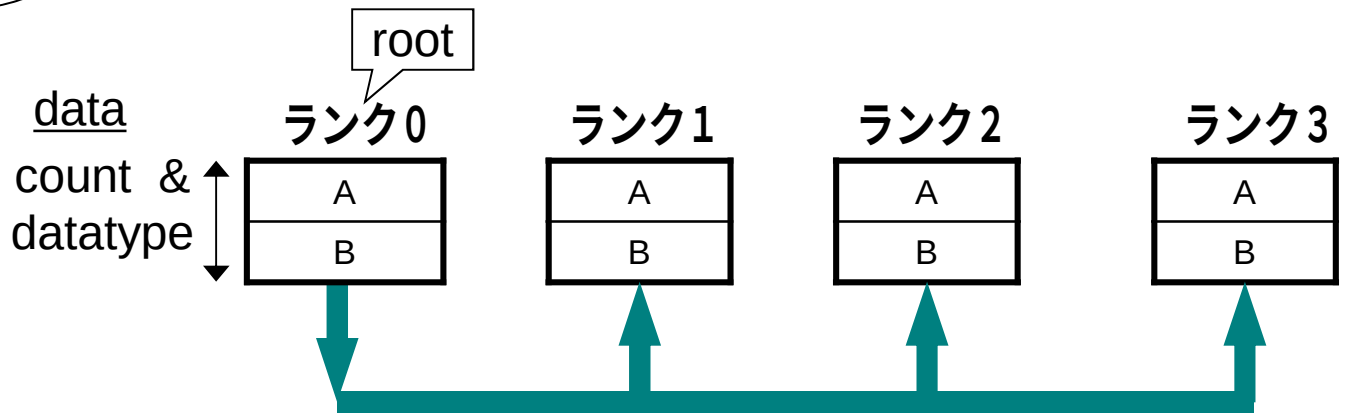
- MPI_REDUCEの計算結果を全プロセスに送信するのと機能的に同じ

付録1．3．6　MPI_BCAST　ブロードキャスト

機能概要

- **1つの送信元プロセス(root)の送信バッファ(data)のデータをコミュニケータcomm内全てのプロセスの受信バッファ(data)に送信する**

処理イメージ



MPI_BCAST(続き)

書式

```
任意の型 data(*)
integer count,datatype,root,comm,ierr
call MPI_BCAST(data,count,datatype,root,comm,ierr)
```

```
int MPI_Bcast(void* data, int count, MPI_Datatype
              datatype, int root, MPI_Comm comm)
```

引数

引数	値	入出力	
data	任意	INOUT	データの開始アドレス
count	整数	IN	データの要素の数
datatype	handle	IN	データのタイプ
root	整数	IN	ブロードキャスト送信プロセスのランク
comm	handle	IN	コミュニケータ

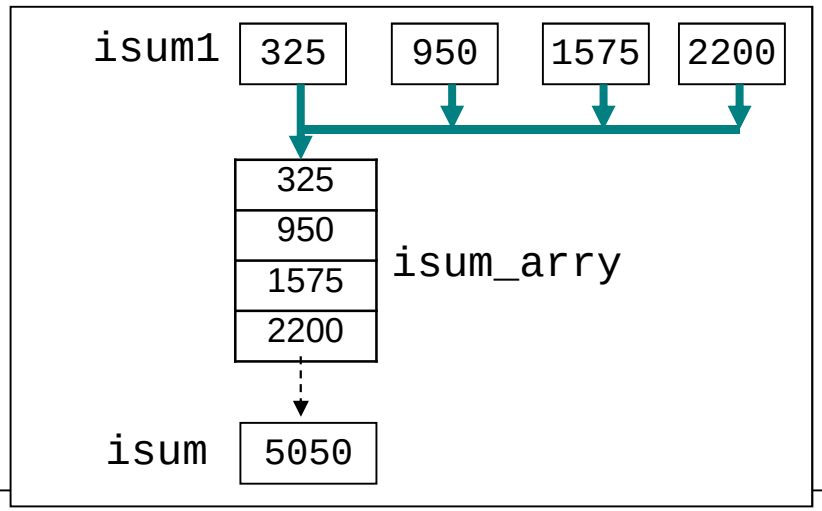
メモ

- dataはrootプロセスでは送信データ, その他のプロセスでは受信データになる

付録１．３．７　プログラム例（総和計算）

etc11.f

```
      include 'mpif.h'
      parameter(numdat=100)
      integer isum_arry(10)
      call MPI_INIT(ierr)
      call MPI_COMM_RANK(MPI_COMM_WORLD,myrank,ierr)
      call MPI_COMM_SIZE(MPI_COMM_WORLD,nprocs,ierr)
      ist=((numdat-1)/nprocs+1)*myrank+1
      ied=((numdat-1)/nprocs+1)*(myrank+1)
      isum1=0
      do i=ist,ied
         isum1=isum1+i
      enddo
      call MPI_GATHER(isum1, 1, MPI_INTEGER, isum_arry, 1,
     &                MPI_INTEGER, 0, MPI_COMM_WORLD, ierr)
      if(myrank.eq.0) then
        isum=0
        do i=1,nprocs
          isum=isum+isum_arry(i)
        enddo
        write(6,*)'isum=',isum
      endif
      call MPI_FINALIZE(ierr)
      stop
      end
```

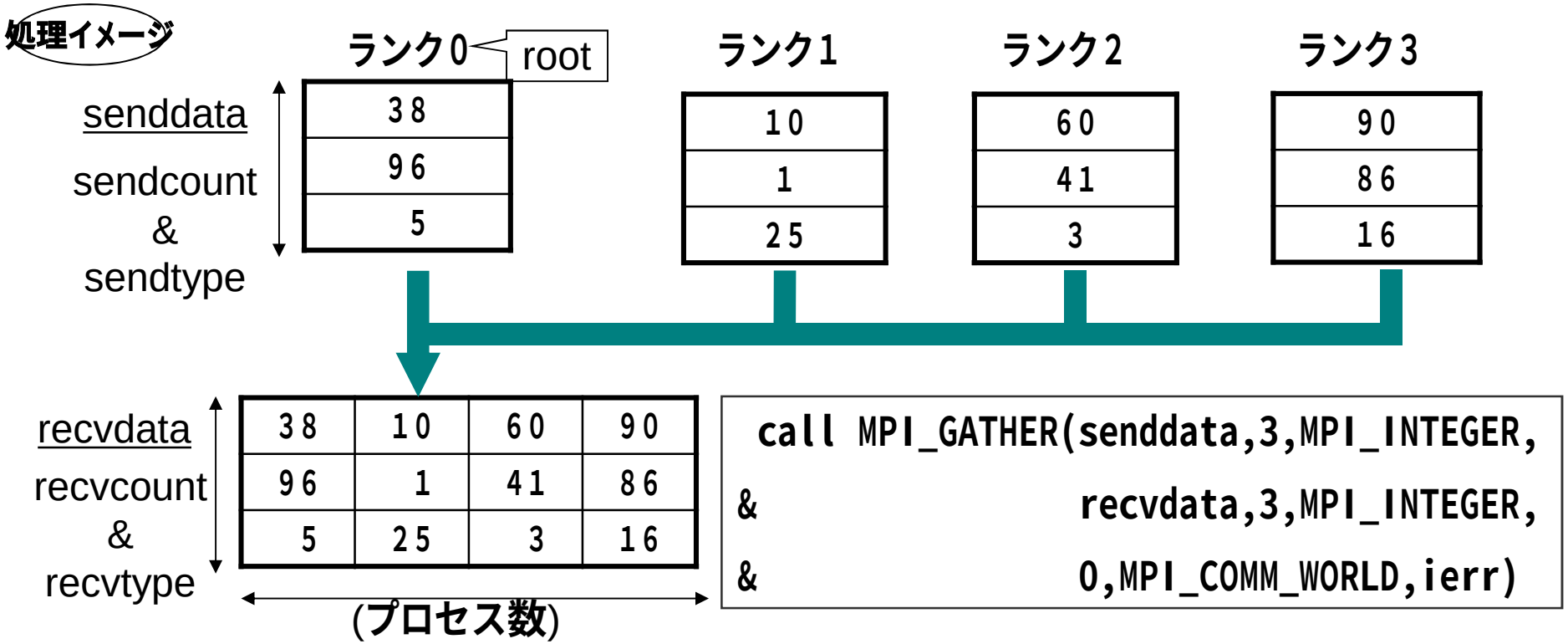


付録1．3．8　MPI_GATHER　データの集積

機能概要

- コミュニケータcomm内の全プロセスの送信バッファ(senddata)から，1つのプロセス(root)の受信バッファ(recvdata)へメッセージを送信する
- メッセージの長さは一定で，送信元プロセスのランクが小さい順に受信バッファに格納される

処理イメージ



MPI_GATHER (続き)

書式

```
任意の型  senddata(*), recvdata(*)
integer sendcount, sendtype, recvcount, recvtype,
        root, comm, ierr
call MPI_GATHER(senddata, sendcount, sendtype,
                recvdata, recvcount, recvtype,
                root, comm, ierr)
```

```
int MPI_Gather(void* senddata, int sendcount,
        MPI_Datatype sendtype, void* recvarea,
        int recvcount, MPI_Datatype recvtype,
        int root, MPI_Comm comm)
```

MPI_GATHER (続き)

引数

引数	値	入出力	
senddata	任意	IN	送信データの開始アドレス
sendcount	整数	IN	送信データの要素の数
sendtype	handle	IN	送信データのタイプ
recvdata	任意	OUT	受信領域の開始アドレス ☆
recvcount	整数	IN	個々のプロセスから受信する要素数 ☆
recvtype	handle	IN	受信領域のデータタイプ ☆
root	整数	IN	rootプロセスのランク
comm	handle	IN	コミュニケータ

☆…rootプロセスだけ意味を持つ

メモ

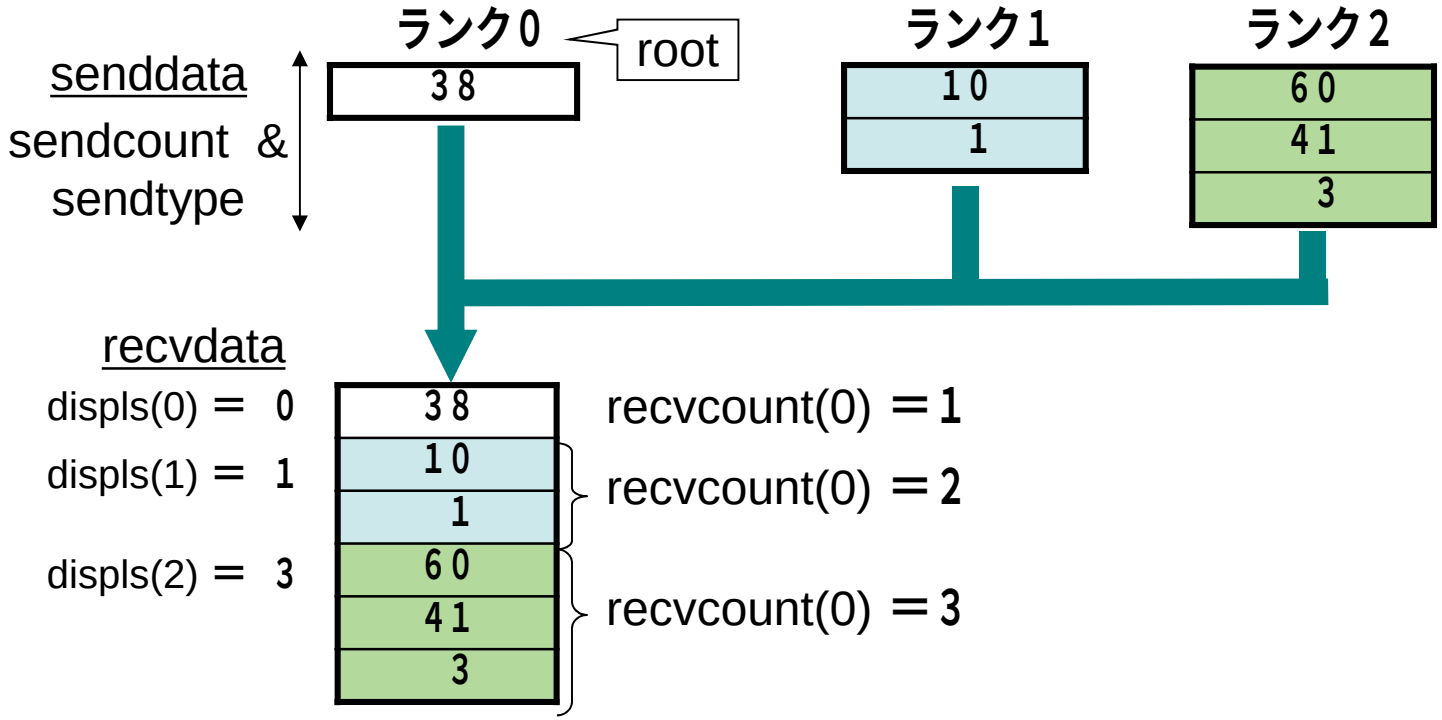
- メッセージの長さは一定で，送信元プロセスのランクが小さい順に受信バッファに格納される

付録1．3．9　MPI_GATHERV　データの集積

機能概要

- **コミュニケータ**comm**内の全プロセスの送信バッファ**(senddata)**から，1つのプロセス**(root)**の受信バッファ**(recvdata)**へメッセージを送信する**
- **送信元毎に受信データ長**(recvcnt)**と受信バッファ内の位置**(displs)**を変えることができる**

処理イメージ



MPI_GATHERV (続き)

書式

```
任意の型 senddata(*),recvdata(*)
integer sendcount, sendtype, recvcount(*),
      displs(*), recvtype,root, comm, ierr
call MPI_GATHERV(senddata, sendcount, sendtype,
                 recvdata, recvcount, displs,
                 recvtype, root, comm, ierr)
```

```
int MPI_Gatherv(void* senddata, int sendcount,
         MPI_Datatype sendtype, void* recvdata,
         int *recvcount, int *displs,
         MPI_Datatype recvtype, int root,
         MPI_Comm comm)
```

MPI_GATHERV (続き)

引数	値	入出力	
senddata	任意	IN	送信データの開始アドレス
sendcount	整数	IN	送信データの要素の
sendtype	handle	IN	送信データのタイプ
recvdata	任意	OUT	受信領域の開始アドレス ☆
recvcount	整数	IN	個々のプロセスから受信する 要素数の配列 ☆
displs	整数	IN	受信データを置き始めるrecvdataからの 相対位置の配列 ☆
recvtype	handle	IN	受信領域のデータタイプ ☆
root	整数	IN	rootプロセスのランク
comm	handle	IN	コミュニケータ

☆ …rootプロセスだけが意味を持つ

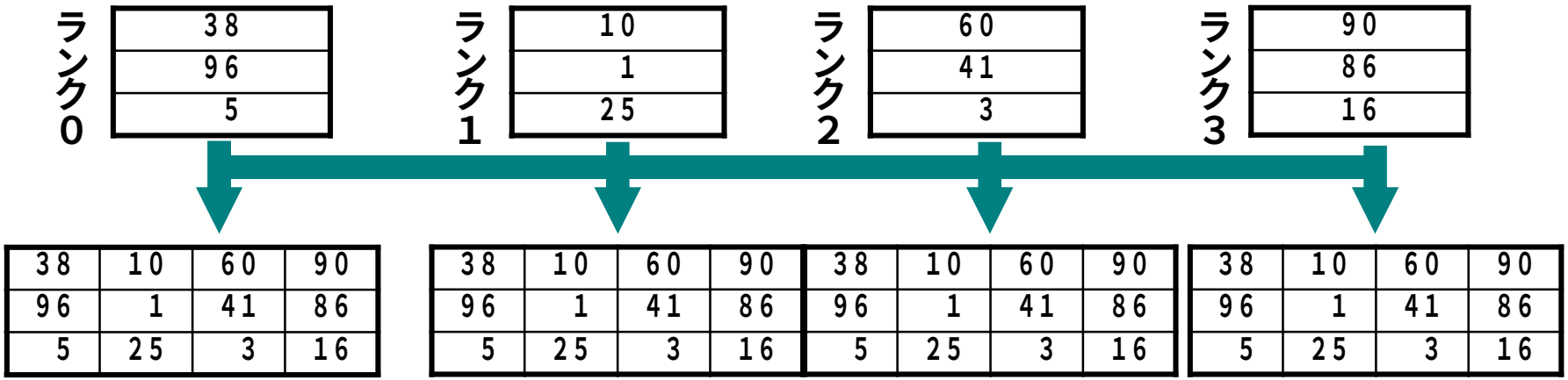
付録1．3．10　MPI_ALLGATHER　全プロセスでデータ集積

機能概要

- コミュニケータ(comm)内の全プロセスの送信バッファ(senddata)から，全プロセスの受信バッファ(recvdata)へ互いにメッセージを送信する
- メッセージの長さは一定で，送信元プロセスのランクが小さい順に受信バッファに格納される

処理イメージ

1.3.10 MPI_ALLGATHER　全プロセスでデータ集積




```
 call MPI_ALLGATHER(senddata,3,MPI_INTEGER,
&                   recvdata,3,MPI_INTEGER,
&                   0,MPI_COMM_WORLD,ierr)
```

MPI_ALLGATHER (続き)

書式

```
任意の型 senddata(*), recvdata(*)
integer sendcount, sendtype, recvcount, recvtype,
        comm, ierr
call MPI_ALLGATHER(senddata, sendcount, sendtype,
                   recvdata, recvcount, recvtype,
                   comm, ierr)
```

```
int MPI_Allgather(void* senddata, int sendcount,
          MPI_Datatype sendtype, void* recvdata,
          int recvcount, MPI_Datatype recvtype,
          MPI_Comm comm)
```

MPI_ALLGATHER (続き)

引数

引数	値	入出力	
senddata	任意	IN	送信領域の開始アドレス
sendcount	整数	IN	送信データの要素の数
sendtype	handle	IN	送信データのタイプ
recvdata	任意	OUT	受信領域の開始アドレス
recvcount	整数	IN	個々のプロセスから受信する要素の数
recvtype	handle	IN	受信データのタイプ
comm	handle	IN	コミュニケータ

メモ

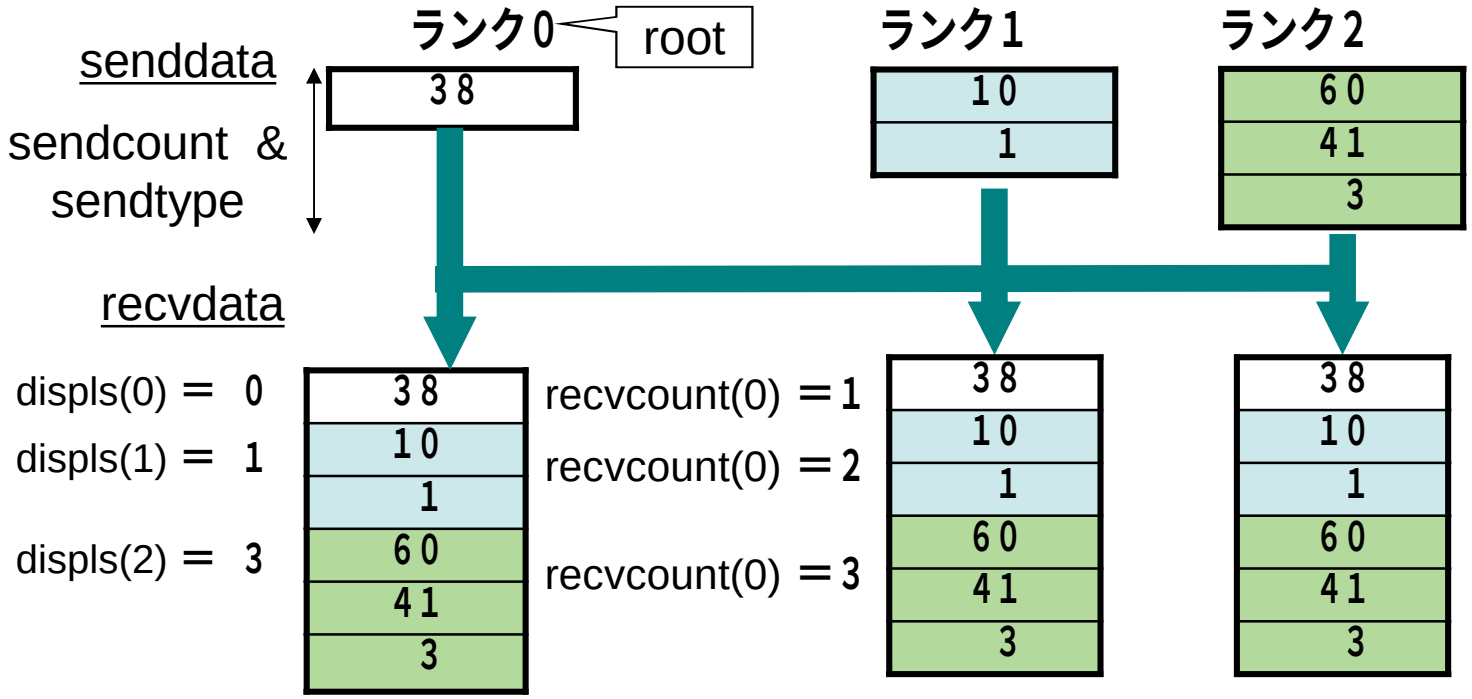
- MPI_GATHERの結果を全プロセスに送信するのと機能的に同じ

付録1．3．11　MPI_ALLGATHERV　全プロセスでデータ集積

機能概要

- **コミュニケータcomm内の全プロセスの送信バッファ(senddata)から，全プロセスの受信バッファ(recvdata)へメッセージを送信する**
- **送信元毎に受信データ長(recvcount)と受信バッファ内の位置(displs)を変えることができる**

処理イメージ



MPI_ALLGATHERV (続き)

書式

```
任意の型 senddata(*), recvdata(*)
integer sendcount, sendtype, recvcount(*), displs(*),
        recvtype, comm, ierr
call MPI_ALLGATHERV(senddata, sendcount, sendtype,
                    recvdata, recvcount, displs,
                    recvtype, comm, ierr)
```

```
int MPI_Allgatherv(void* senddata, int sendcount,
            MPI_Datatype sendtype, void* recvdata,
            int *recvcount, int *displs,
            MPI_Datatype recvtype, MPI_Comm comm)
```

MPI_ALLGATHERV (続き)

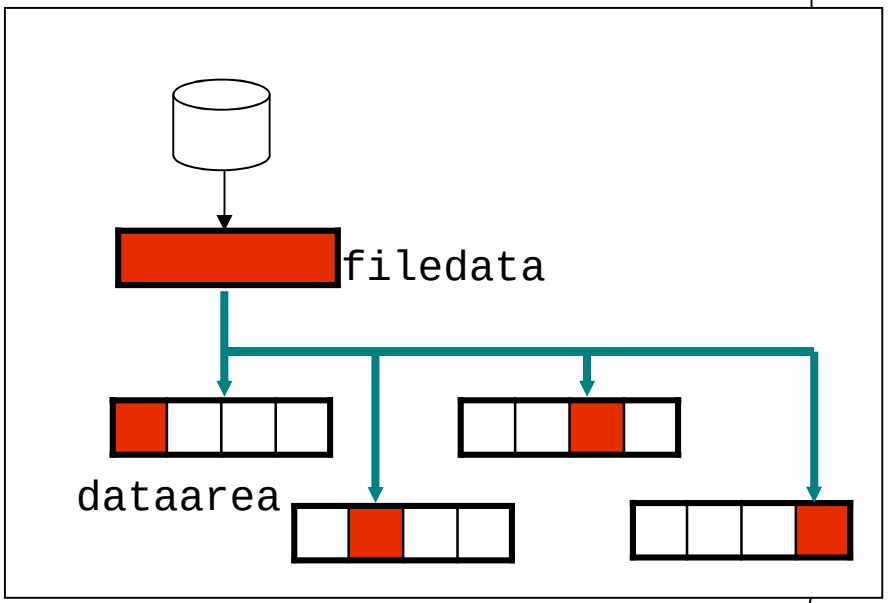
引数

引数	値	入出力	
senddata	任意	IN	送信領域の開始アドレス
sendcount	整数	IN	送信データの要素の数
sendtype	handle	IN	送信データのタイプ
recvdata	任意	OUT	受信領域の開始アドレス
recvcount	整数	OUT	受信データの要素の数
displs	整数	IN	受信データを置くrecvdataからの相対位置(プロセス毎)
recvtype	handle	IN	受信データのタイプ
comm	handle	IN	コミュニケータ

付録1．3．12　プログラム例（代表プロセスによるファイル入力）

etc12.f

```
 include 'mpif.h'
 integer filedata(100),dataarea(100)
 call MPI_INIT(ierr)
 call MPI_COMM_RANK(MPI_COMM_WORLD,myrank,ierr)
 call MPI_COMM_SIZE(MPI_COMM_WORLD,nprocs,ierr)
 icount=(100-1)/nprocs+1
 if(myrank==0)then
    open(10,file='fort.10')
    read(10,*)filedata
 end if
 call MPI_SCATTER(filedata, icount, MPI_INTEGER,
&     dataarea(icount*myrank+1), icount, MPI_INTEGER,
&     0, MPI_COMM_WORLD,ierr)
 isum1=0
 ist=icount*myrank+1
 ied=icount*(myrank+1)
 do i=ist,ied
    isum1=isum1+dataarea(i)
 enddo
 call MPI_REDUCE(isum1, isum, 1,
&   MPI_INTEGER, MPI_SUM,
&   0, MPI_COMM_WORLD, ierr)
 if(myrank==0)
& write(6,*)'sum=',isum
 call MPI_FINALIZE(ierr)
 stop
 end
```

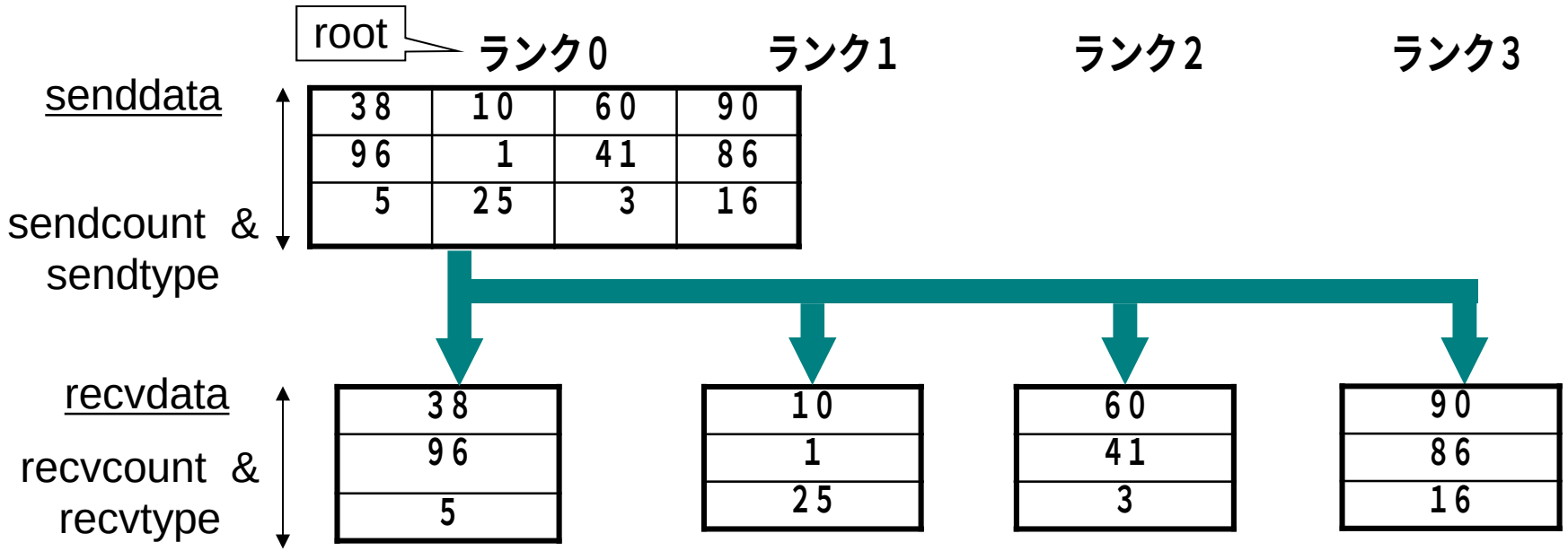


付録1．3．13　MPI_SCATTER　データの分配

機能概要

- **一つの送信元プロセス(root)の送信バッファ(senddata)から，コミュニケータcomm内の全てのプロセスの受信バッファ(recvdata)にデータを送信する**
- **各プロセスへのメッセージ長は一定である**

処理イメージ



MPI_SCATTER (続き)

書式

```
任意の型 senddata(*), recvdata(*),
integer sendcount, sendtype, recvcount, recvtype,
      root, comm, ierr
call MPI_SCATTER (senddata, sendcount, sendtype,
                  recvdata, recvcount, recvtype,
                  root, comm, ierr)
```

```
int MPI_Scatter(void* senddata, int sendcount,
          MPI_Datatype sendtype, void* recvdata,
          int recvcount, MPI_Datatype recvtype,
          int root, MPI_Comm comm)
```

MPI_SCATTER (続き)

引数

引数	値	入出力	
senddata	任意	IN	送信領域のアドレス ☆
sendcount	整数	IN	各プロセスへ送信する要素数 ☆
sendtype	handle	IN	送信領域の要素のデータタイプ ☆
recvdata	任意	OUT	受信データのアドレス
recvcount	整数	IN	受信データの要素の数
recvtype	handle	IN	受信データのタイプ
root	整数	IN	rootプロセスのランク
comm	handle	IN	コミュニケータ

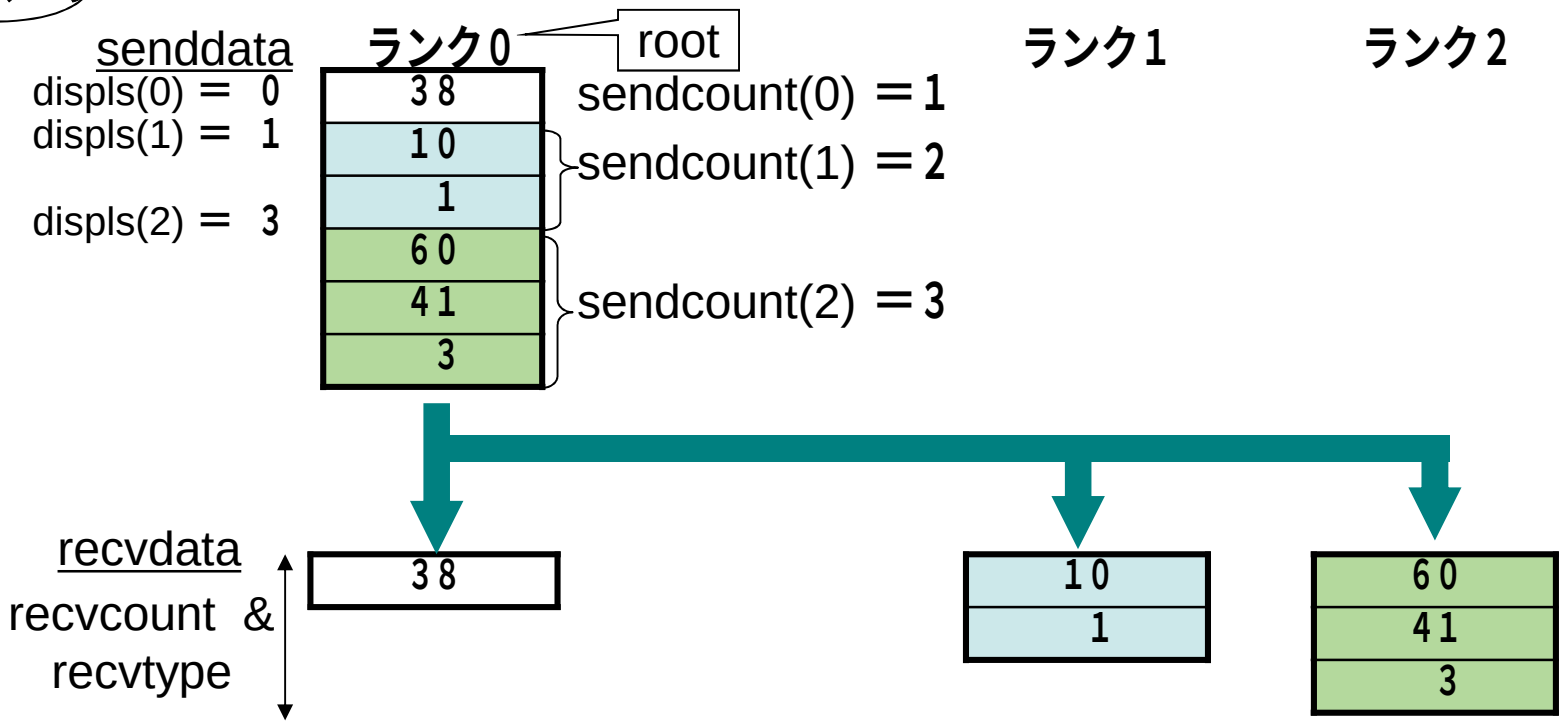
☆… rootプロセスだけ意味を持つ

付録１．３．１４　MPI_SCATTERV　データの分配

機能概要

- **一つの送信元プロセス**(root)**の送信バッファ**(senddata)**から，コミュニケータ**comm**内の全てのプロセスの受信バッファ**(recvdata)**にデータを送信する**
- **送信先毎に送信データ長**(sendcount)**とバッファ内の位置**(displs)**を変えることができる**

処理イメージ



MPI_SCATTERV (続き)

書式

```
任意の型 senddata(*), recvdata(*)
integer sendcount(*), displs(*), sendtype, recvcount,
        recvtype, root, comm, ierr
call MPI_SCATTERV(senddata, sendcount, displs, sendtype,
                  recvdata, recvcount, recvtype, root,
                  comm, ierr)
```

```
int MPI_Scatterv(void* senddata, int *sendcount,
                 int *displs, MPI_Datatype sendtype,
                 void* recvdata, int recvcount,
                 MPI_Datatype recvtype, int root,
                 MPI_Comm comm)
```

MPI_SCATTERV (続き)

引数

引数	値	入出力	
senddata	任意	IN	送信領域のアドレス ☆
sendcount	整数	IN	各プロセスへ送信する要素数 ☆
displs	整数	IN	プロセス毎の送信データの始まるsenddataからの相対位置 ☆
sendtype	handle	IN	送信データのタイプ ☆
recvdata	任意	OUT	受信データのアドレス
recvcount	整数	IN	受信データの要素の数
recvtype	handle	IN	受信データのタイプ
root	整数	IN	rootプロセスのランク
comm	handle	IN	コミュニケータ

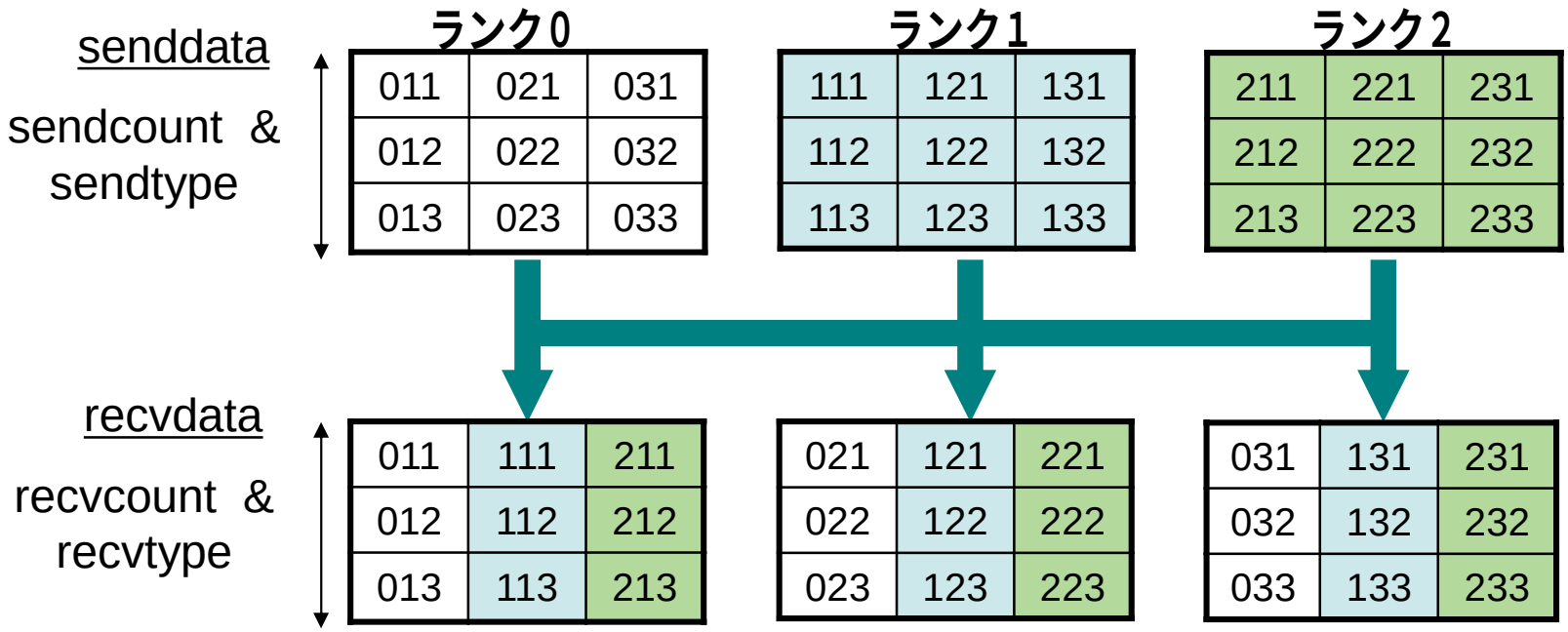
☆… rootプロセスだけ意味を持つ

付録1．3．15　MPI_ALLTOALL　データ配置

機能概要

- コミュニケータcomm内の全プロセスが，それぞれの送信バッファ(senddata)から，他の全てのプロセスの受信バッファ(recvdata)にデータを分配する
- 各プロセスへのメッセージ長は一定である

処理イメージ



MPI_ALLTOALL (続き)

書式

```
任意の型 senddata(*), recvdata(*)
integer sendcount, sendtype, recvcount, recvtype,
        comm, ierr
call MPI_ALLTOALL(senddata, sendcount, sendtype,
                  recvdata, recvcount, recvtype,
                  comm, ierr)
```

```
int MPI_Alltoall(void* senddata, int sendcount,
         MPI_Datatype sendtype, void* recvdata,
         int recvcount, MPI_Datatype recvtype,
         MPI_Comm comm)
```

MPI_ALLTOALL (続き)

引数

引数	値	入出力	
senddata	任意	IN	送信領域の開始アドレス
sendcount	整数	IN	各プロセスへ送信する要素の数
sendtype	handle	IN	送信データのタイプ
recvdata	任意	OUT	受信領域の開始アドレス
recvcount	整数	IN	各プロセスから受信する要素の数
recvtype	handle	IN	受信データのタイプ
comm	handle	IN	コミュニケータ

メモ

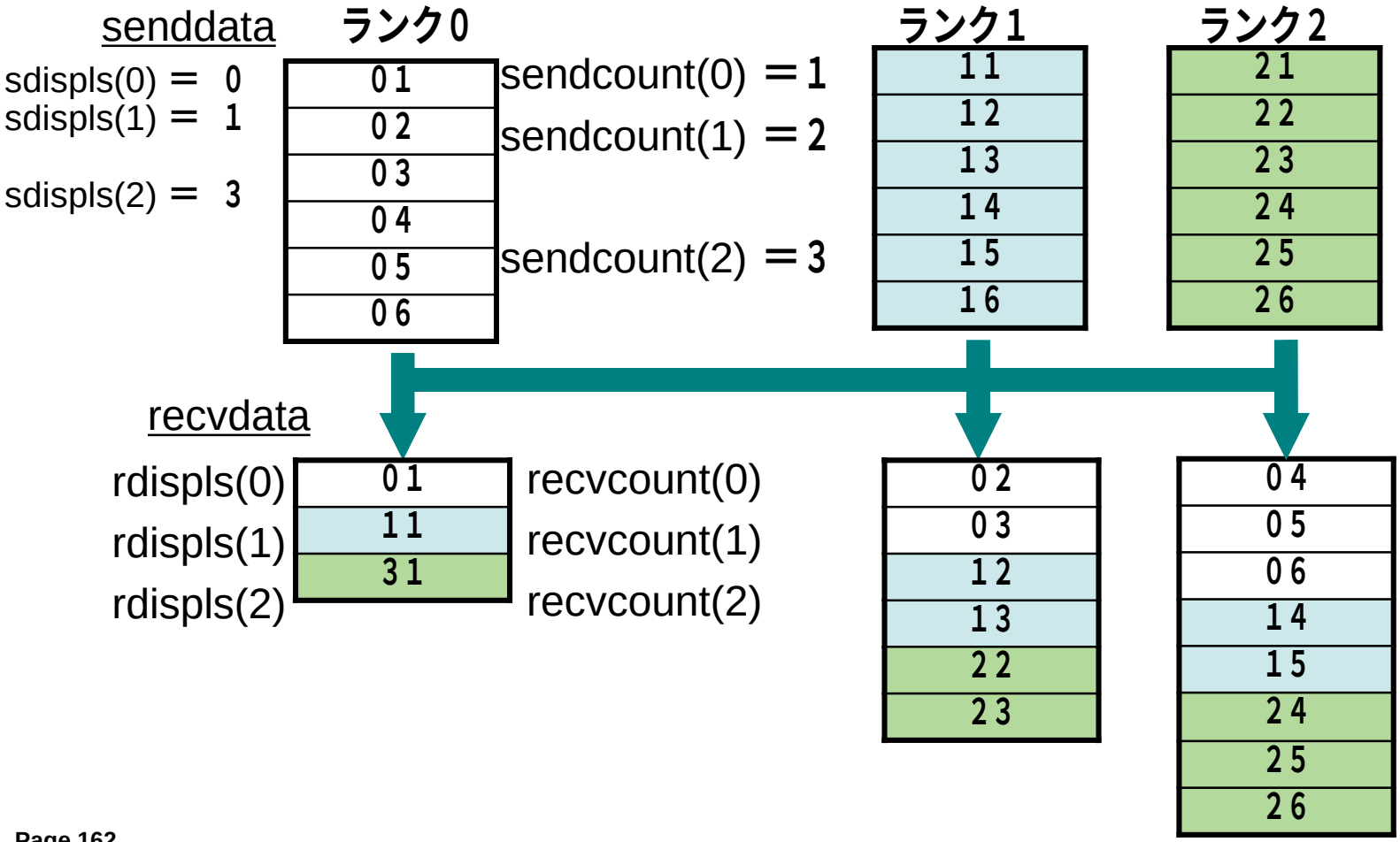
- 全対全スキャッタ／ギャザ，または全交換とも呼ばれる

付録1．3．16　MPI_ALLTOALLV　データ配置

機能概要

- コミュニケータcomm内の全プロセスが，それぞれの送信バッファ(senddata)から他の全てのプロセスの受信バッファ(recvdata)にデータを分配する
- 送信元毎にメッセージ長を変えることができる

処理イメージ



MPI_ALLTOALLV (続き)

書式

```
任意の型 senddata(*), recvdata(*)
integer  sendcount(*),sdispls(*), sendtype,
         recvcount(*),rdispls(*), recvtype,
         comm, ierr
call MPI_ALLTOALLV(senddata, sendcount, sdispls, sendtype,
                   recvdata, recvcount, rdispls, recvtype,
                   comm, ierr)
```

```
int MPI_Alltoallv(void* senddata, int *sendcount,
          int *sdispls, MPI_Datatype sendtype,
          void* recvdata, int *recvcount,
          int *rdispls, MPI_Datatype recvtype,
          MPI_Comm comm)
```

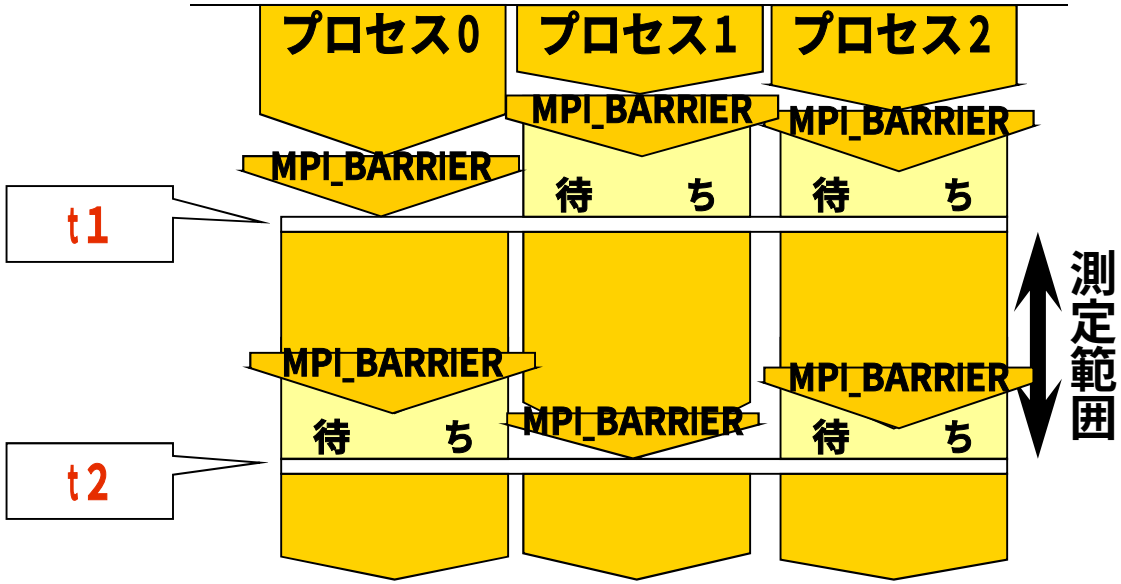
MPI_ALLTOALLV (続き)

引数

引数	値	入出力	
senddata	任意	IN	送信領域の開始アドレス
sendcount	整数	IN	送信する要素の数(プロセス毎)
sdispls	整数	IN	送信データの始まるsenddataからの相対位置(プロセス毎)
sendtype	handle	IN	送信データのデータタイプ
recvdata	任意	OUT	受信領域の開始アドレス
recvcount	整数	IN	受信する要素の数(プロセス毎)
rdispls	整数	IN	受信データを置き始めるrecvdataからの相対位置(プロセス毎)
recvtype	handle	IN	受信バッファの要素のデータタイプ
comm	handle	IN	コミュニケータ

付録１．４　その他の手続き

付録１．４．１ 計時 (イメージ)



（測定時間）＝ｔ２－ｔ１

計時プログラム例

etc13.f

```
      include 'mpif.h'
      parameter(numdat=100)
      real*8 t1,t2,tt
      call MPI_INIT(ierr)
      call MPI_COMM_RANK(MPI_COMM_WORLD,myrank,ierr)
      call MPI_COMM_SIZE(MPI_COMM_WORLD,nprocs,ierr)
      ist=((numdat-1)/nprocs+1)*myrank+1
      ied=((numdat-1)/nprocs+1)*(myrank+1)
      call MPI_BARRIER(MPI_COMM_WORLD,ierr)
      t1=MPI_WTIME()
      isum=0
      do i=ist,ied
         isum=isum+i
      enddo
      call MPI_REDUCE(isum,isum0,1,MPI_INTEGER,
     &                MPI_SUM,0,MPI_COMM_WORLD,ierr)
      call MPI_BARRIER(MPI_COMM_WORLD,ierr)
      t2=MPI_WTIME()
      tt=t2-t1
      if(myrank.eq.0)write(6,*)'sum=',isum0,',time=',tt
      call MPI_FINALIZE(ierr)
      stop
      end
```

付録１．４．２　MPI_WTIME　経過時間の測定

機能概要

- 過去のある時刻からの経過時間（秒数）を倍精度実数で返す

書式

```
DOUBLE PRECESION MPI_WTIME ( )
```

```
double MPI_Wtime (void)
```

メモ

- 引数はない
- この関数を実行したプロセスのみの時間を取得できる
  - プログラム全体の経過時間を知るには同期を取る必要がある
- 得られる値は経過時間であり，システムによる中断があればその時間も含まれる

付録１．４．３　MPI_BARRIER　バリア同期

機能概要

- **コミュニケータ(comm)内の全てのプロセスで同期をとる**

書式

```
integer comm,ierr
call MPI_BARRIER (comm, ierr)
```

```
int MPI_Barrier (MPI_Comm comm)
```

引数

引数	値	入出力	
comm	handle	IN	**コミュニケータ**

メモ

- MPI_BARRIERをコールすると, commに含まれる全てのプロセスが MPI_BARRIERをコールするまで待ち状態に入る

付録１．５　プログラミング作法

1. FORTRAN

① ほとんどのMPI手続きはサブルーチンであり，引数の最後に整数型の返却コード（本書ではierr）を必要とする

② 関数は引数に返却コードを持たない

2. C

① 接頭辞MPI_とそれに続く1文字は大文字，以降の文字は小文字

② 但し，定数はすべて大文字

③ ほとんどの関数は戻り値として返却コードを返すため，引数に返却コードは必要ない

3. 共通

① 引数説明にある「handle」は，FORTRANでは整数型，Cでは書式説明に記載した型を指定する

② 引数説明にある「status」は，FORTRANではMPI_STATUS_SIZEの整数配列，CではMPI_Status型の構造体を指定する

③ 接頭辞MPI_で始まる変数や関数は宣言しない方が良い

④ 成功した場合の返却コードはMPI_SUCCESSとなる

付録2．参考文献，Webサイト

MPI並列プログラミング，Peter S. Pacheco著，秋葉　博訳

出版社: 培風館 (2001/07)
ISBN-10: 456301544X
ISBN-13: 978-4563015442

「並列プログラミング入門　ＭＰＩ版」

- （旧「並列プログラミング虎の巻MPI版」）（青山幸也 著）