

2024/06/12 13:30-14:30 オンライン

OpenMP入門

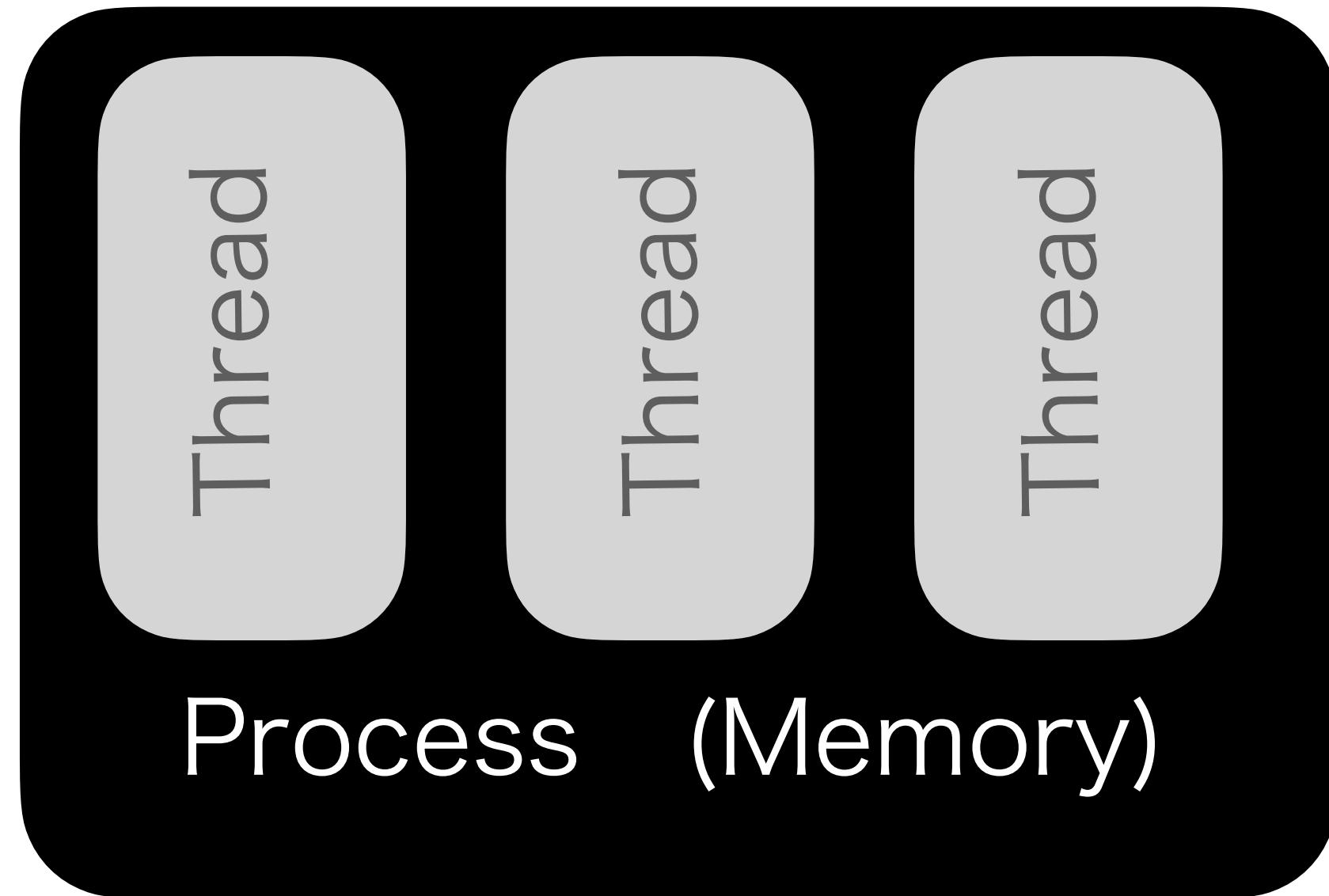
大阪大学サイバーメディアセンター
吉野 元

この講習会の内容

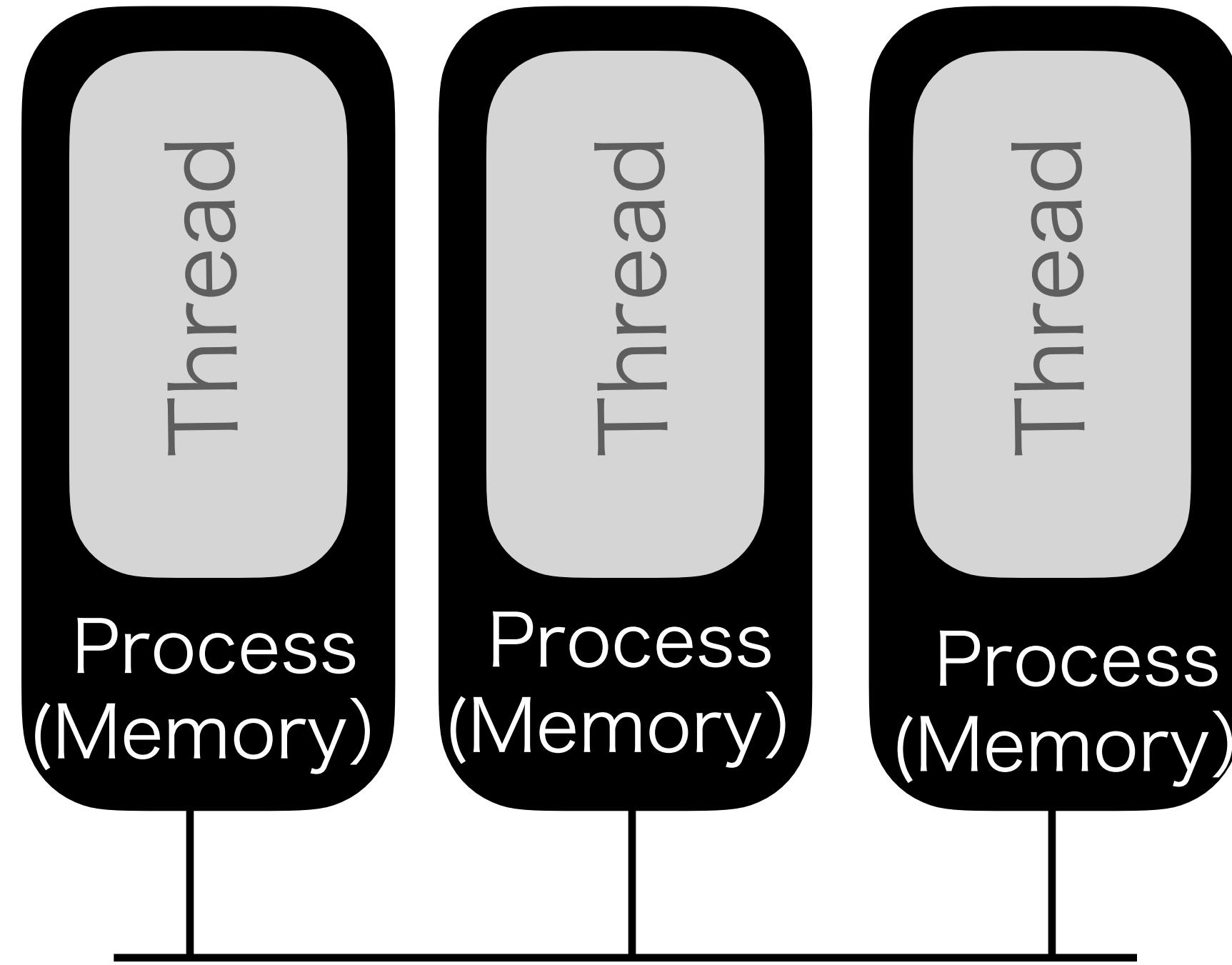
- ・ 導入
- ・ 演習：サンプルプログラムのコンパイル、実行、実行時間の計測
- ・ まとめとヒント

OpenMPとは？

OpenMP/自動並列化



MPI (Message Passing Interface)



プロセス間通信

OpenMPのプロセス：一つのノード内の複数のコア上に一つずつスレッド(Thread)を作り並列に計算する。メモリーは共有。

OpenMPが使えるところ



- SQUID (汎用CPUノード群 38x2core/node GPUノード群 38x2 core(+8GPU)/node, ベクトルノード群 10x8core/node)
<http://www.hpccmc.osaka-u.ac.jp/squid/>
- OCTOPUS (汎用CPUノード 12x2 core/node GPUノード 12x2core(+4GPU)/node, XeonPhi ノード群 64core/node, 大容量主記憶搭載ノード 16x8 core/node)
<http://www.hpccmc.osaka-u.ac.jp/octopus/>
- お手元のマシン、例えばmacでも



ノード内並列できるのにしないのは
もったいない。。

$$\text{消費ポイント} = \text{使用ノード時間} \times \text{消費係数} \times \text{季節係数}$$

<http://www.hpccmc.osaka-u.ac.jp/system/manual/point/>

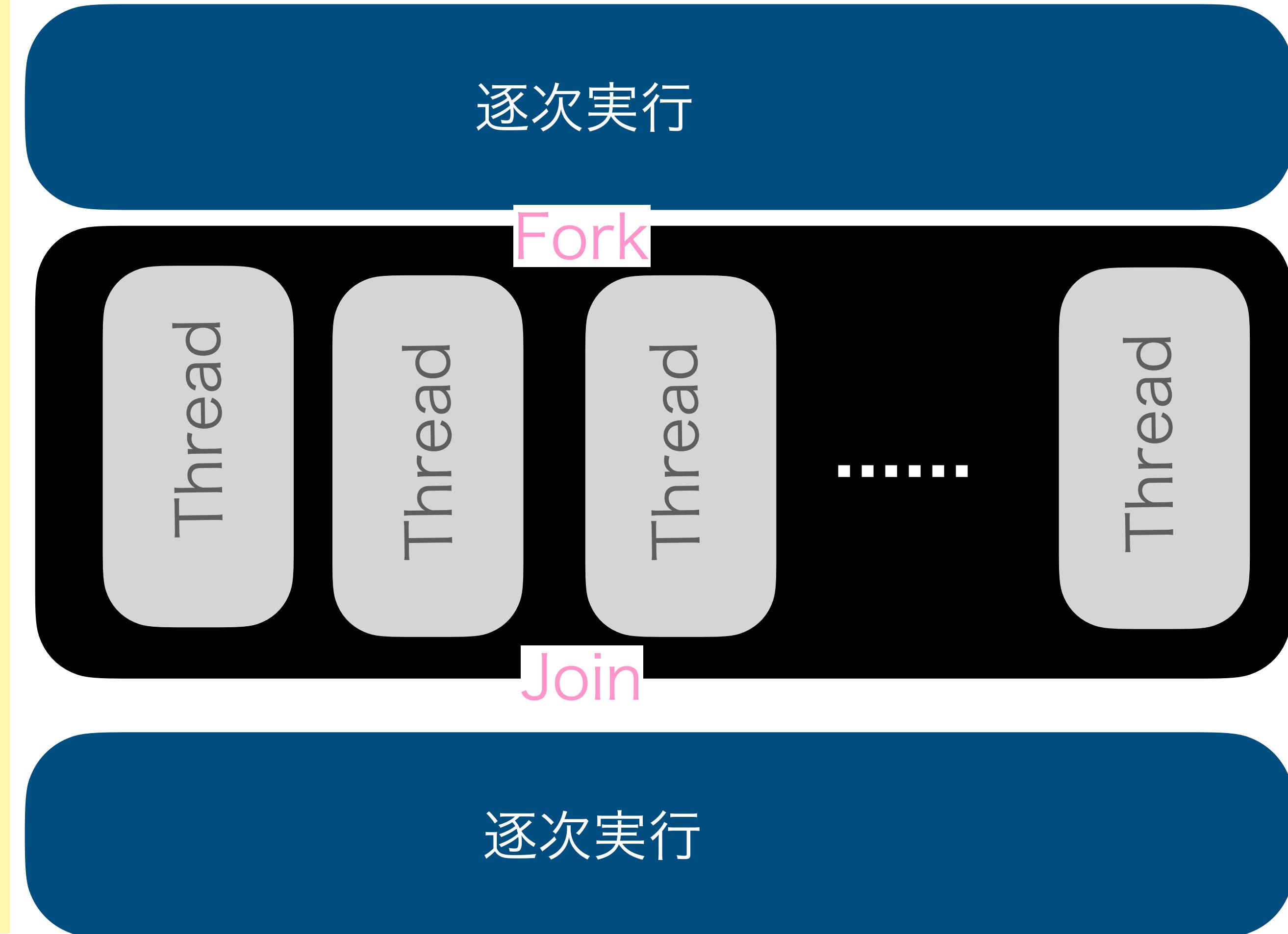
- 自動並列化、OPENMPはプログラムをほとんど変えずに簡単に試せるので試してみるべき
- MPIでもノード内並列はできる（難易度はあがる）ベクトル化との組み合わせも可

プログラムはどう書くか？

FORTRAN
の場合

`!$ omp parallel`

`!$ omp end parallel`



Cの場合

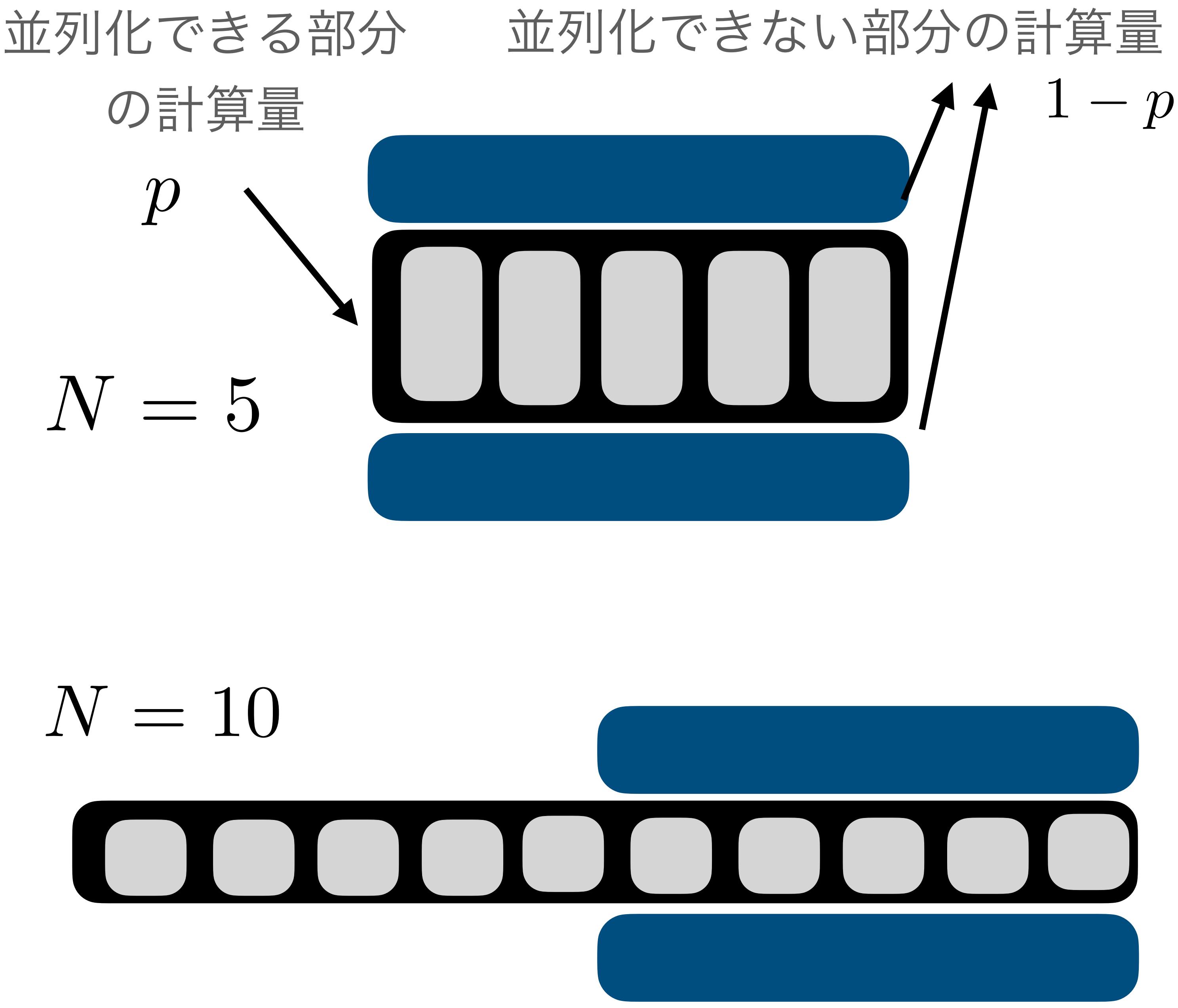
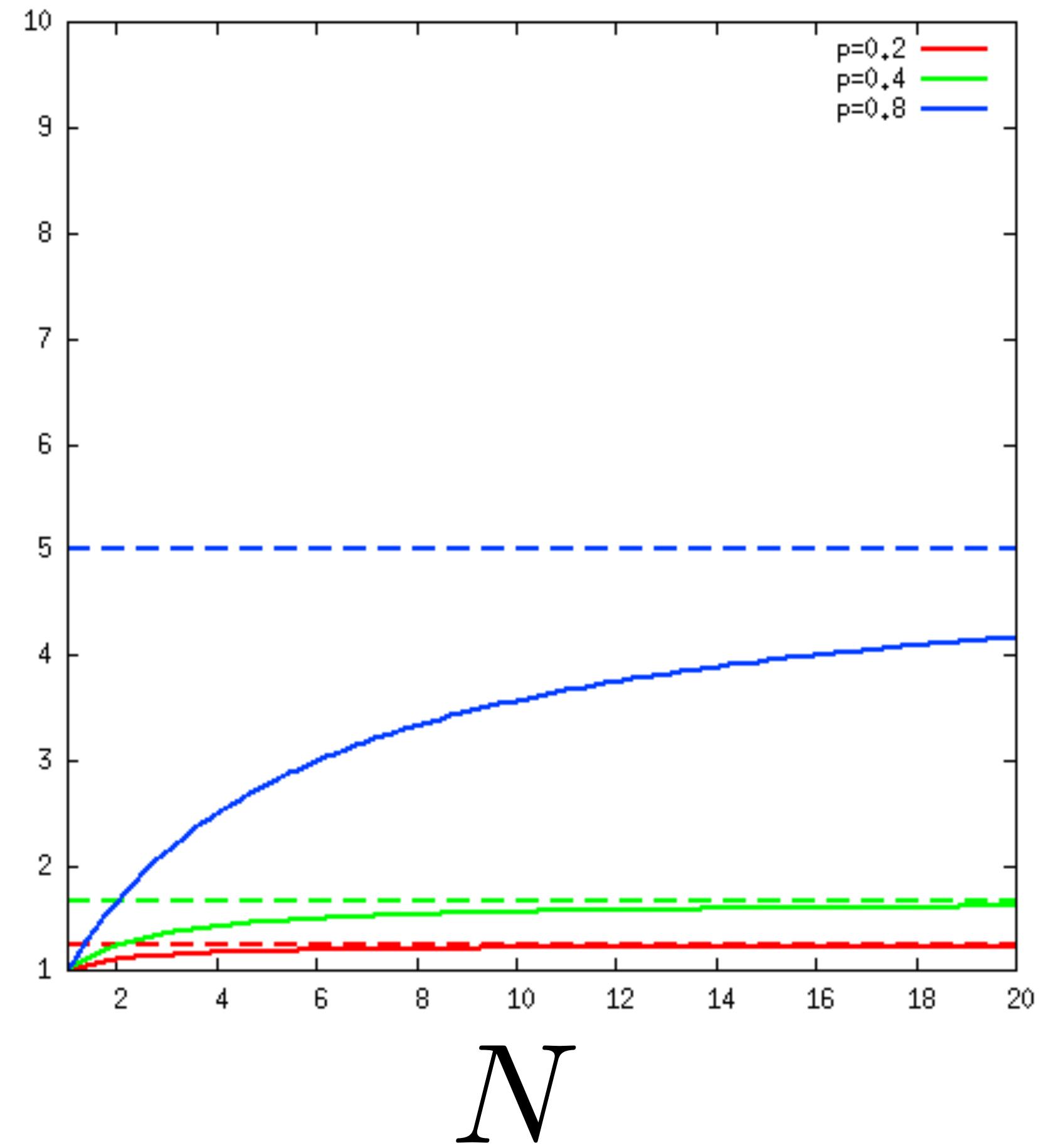
`#pragma parallel {`

`}`

Amdahlの法則

並列化効率 =

$$\frac{1}{1 - p + \frac{p}{N}}$$



演習

- SQUIDへのlogin
- 以下のファイルを自分のディレクトリにコピーして展開(tar -xvf *.tar) してください。

C言語 /system/lecture/OpenMP.**2024**/C.tar

Fortran /system/lecture/OpenMP.**2024**/Fortran. tar

中身は以下のサンプルプログラムとコンパイルスクリプト、jobスクリプトです。

- (1) hello_world
- (2) vector_sum
- (3) vector_inner_product
- (4) diffusion
- (5) reaction_diffusion

(1) hello world

```
program main
    implicit none
    include "omp_lib.h"
    !$use omp_lib
    !$omp parallel
    print *, "HELLO WORLD mythread = ",omp_get_thread_num(),"(",omp_get_num_threads(),"threads)"
    !$omp end parallel
end
```

fortran

```
# include <stdio.h>
# include <omp.h>

int main(){
    #pragma omp parallel
    {
        printf("HELLO WORLD mythread = %d %d threads\n",omp_get_thread_num(),omp_get_num_threads());
    }
    return 0;
}
```

C

コンパイル

```
fortran ifort -O3 -fopenmp -fopt-report=2 -o a_helloworld_omp.out helloworld_omp.f90  
c    icc -O3 -fopenmp -fopt-report=2 -o a_helloworld_omp.out helloworld_omp.c
```

以下は同じ

```
v6a022@squidhpc3[122]% cat helloworld_omp.sh  
#!/bin/bash  
#PBS -q SQUID  (デバッグにはDBGが便利)  
#PBS -group=kosyuXXX (講習会用のグループ名)  
#PBS -l cpunum_job=10  
#PBS -v OMP_NUM_THREADS=10  
#PBS -l elapstim_req=00:10:00  
module load BaseCPU/2021  
cd $PBS_O_WORKDIR  
../a_helloworld_omp.out > helloworld_omp.log
```

参考：<http://www.hpc.cmc.osaka-u.ac.jp/system/manual/squid-use/jobscript/>

ジョブスクリプト

環境変数 OMP_NUM_THREADSの値を変えると
並列化に使うスレッドの数が変わる。

CPUノードの場合

```
v6a022@squidhpc3[117)% qsub helloworld_omp.sh  
Request 125187.sqd submitted to queue: SQUID.
```

```
v6a022@squidhpc3[121)% qstat  
RequestID      ReqName   UserName Queue      Pri  STT S    Memory      CPU      Elapse R H M Jobs  
-----  -----  -----  -----  -----  -----  -----  
125189.sqd      hellowor v6a022   SC1       0 QUE -  0.00B    0.00      0 Y Y Y      1
```

結果

```
v6a022@squidhpc3[128]% cat helloworld_omp.log
HELLO WORLD mythread = 0 ( 10 threads)
HELLO WORLD mythread = 2 ( 10 threads)
HELLO WORLD mythread = 3 ( 10 threads)
HELLO WORLD mythread = 6 ( 10 threads)
HELLO WORLD mythread = 9 ( 10 threads)
HELLO WORLD mythread = 1 ( 10 threads)
HELLO WORLD mythread = 5 ( 10 threads)
HELLO WORLD mythread = 4 ( 10 threads)
HELLO WORLD mythread = 7 ( 10 threads)
HELLO WORLD mythread = 8 ( 10 threads)
```

(2) vector_sum

```
program main
!$ include "omp_lib.h"
integer,parameter :: num_size=100000
real*8 :: st,en
real*8 :: a(num_size),b(num_size),c(num_size)
time40=etime(tarray0)
call random_number(a)
call random_number(b)
st = omp_get_wtime()
 !$omp parallel do
do i=1,num_size
  c(i)=a(i)+b(i)
end do
 !$omp end parallel do
en = omp_get_wtime()
print *, "Elapsed time in second is:", en-st
end program main
```

fortran

```
# include <stdio.h>
# include <omp.h>

int main(){
const int num_size=1000;
double a[num_size],b[num_size],c[num_size];
int i;
double st, en;

for(i=0;i<num_size;i++){a[i]=rand()/pow(2,31);}
for(i=0;i<num_size;i++){b[i]=rand()/pow(2,31);}

st = omp_get_wtime();

#pragma omp parallel for
for(i=0;i<num_size;i++){
  c[i]=a[i]+b[i];
}

en = omp_get_wtime();
printf("Elapsed time in second is: %f\n", en-st);
return 0;
}
```

C

(3)vector_inner_product

総和の計算

```
program main
!$ include "omp_lib.h"
integer,parameter :: num_size=100000
real*8 :: st,en
real*8 :: a(num_size),b(num_size),s

call random_number(a)
call random_number(b)

st = omp_get_wtime()

s=0.d0
 !$omp parallel do reduction(+:s)
do i=1,num_size
  s=s+a(i)*b(i)
end do
 !$omp end parallel do

en = omp_get_wtime()
print *, "Elapsed time in second is:", en-st

end program main
```

```
# include <stdio.h>
# include <omp.h>

int main(){
  const int num_size=100000;
  double a[num_size],b[num_size];
  int i;
  double st, en;
  double s;

  for(i=0;i<num_size;i++){a[i]=rand()/pow(2,31);}
  for(i=0;i<num_size;i++){b[i]=rand()/pow(2,31);}

  st = omp_get_wtime();

  s=0.0;
#pragma omp parallel for reduction(+:s)
  for(i=0;i<num_size;i++){
    s=s+a[i]*b[i];
  }

#pragma omp barrier

  en = omp_get_wtime();
  printf("Elapsed time in second is: %f\n", en-st);

  return 0;
}
```

Private変数/Shared変数

デフォルトではShared変数(スレッド間で共有)、各スレッドで持っていたい変数はPrivate変数として指定する必要あり。ただし、ループの変数は自動的にPrivate変数として見なされている。

```
!$omp do
do i=1,1000
  tmp = some_function(i)
  a(i) = tmp;
nend do
 !$omp end do
```

スレッドごとに
tmpを書き換えてしまうので
ダメ

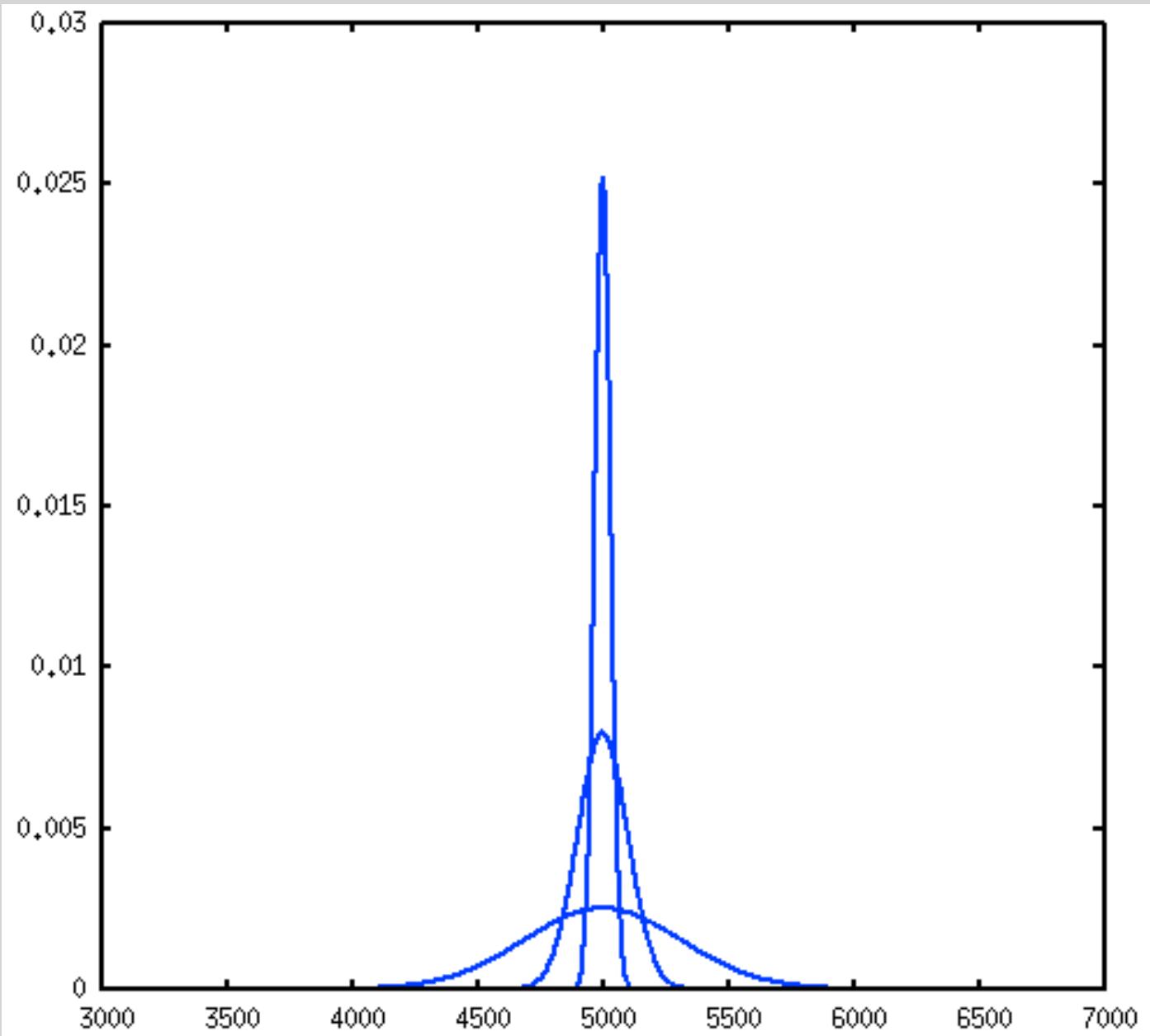
```
!$omp do private(tmp)
do i=1,1000
  tmp = some_function(i)
  a(i) = tmp;
nend do
 !$omp end do
```

```
#pragma omp for
for (i=0; i< 1000; i++) {
  tmp = some_function(i);
  a[i] = tmp;
}
```

```
#pragma omp for private(tmp)
for (i=0; i< 1000; i++) {
  tmp = some_function(i);
  a[i] = tmp;
}
```

(4) diffusion

1次元の拡散



スレッド生成するのは時間を消費するので
it のループの外側で並列化領域をとった。

変数itはPrivate変数とした

```
program main
!$ include "omp_lib.h"
integer,parameter :: num_size=10000
integer,parameter :: no_time=10000

real*8 :: st,en

integer :: ip(0:num_size-1),im(0:num_size-1)

real*8 :: p0(0:num_size-1),p(0:num_size-1)
real*8 :: r

integer :: it

r=0.5d0

do i=0,num_size-1
    ip(i)=mod(i+1 ,num_size)
    im(i)=mod(i-1+num_size,num_size)
end do

do i=0,num_size-1
    p0(i)=0.d0
end do
p0(num_size/2)=1.d0

st = omp_get_wtime()

!$omp parallel private(it)

do it=1,no_time
    !$omp do
    do i=0,num_size-1
        p(i)=r*p0(ip(i))+(1.d0-r)*p0(im(i))
    end do
    !$omp end do
    !$omp do
    do i=0,num_size-1
        p0(i)=p(i)
    end do
    !$omp end do
end do

!$omp end parallel

en = omp_get_wtime()
write(*,*) "#Elapsed time in second is:", en-st

do i=0,num_size-1
    write(*,*) i, p(i)
end do

end program main
```

```
# include <stdio.h>
# include <omp.h>

int main(){
    const int num_size=10000;
    const int no_time=10000;

    double p0[num_size],p[num_size];
    double r;

    int ip[num_size],im[num_size];

    int i,it;
    double st, en;

r=0.5;

    for(i=0;i<num_size;i++){
        ip[i]=(i+1) % num_size;
        im[i]=(i-1+num_size) % num_size;
    };

    for(i=0;i<num_size;i++){
        p0[i]=0.0;
    };

    p0[ num_size/2]=1.0;

    st = omp_get_wtime();

#pragma omp parallel private(it)
{
    for(it=0; it < no_time; it++){

#pragma omp for
        for(i=0;i<num_size;i++){
            p[i]=r*p0[ip[i]]+(1.0-r)*p0[im[i]];
        };

#pragma omp for
        for(i=0;i<num_size;i++){
            p0[i]=p[i];
        };
    };
};

    en = omp_get_wtime();
    printf("#Elapsed time in second is: %f\n", en-st);

    for(i=0;i<num_size;i++){
        printf("%d %f\n",i,p[i]);
    };

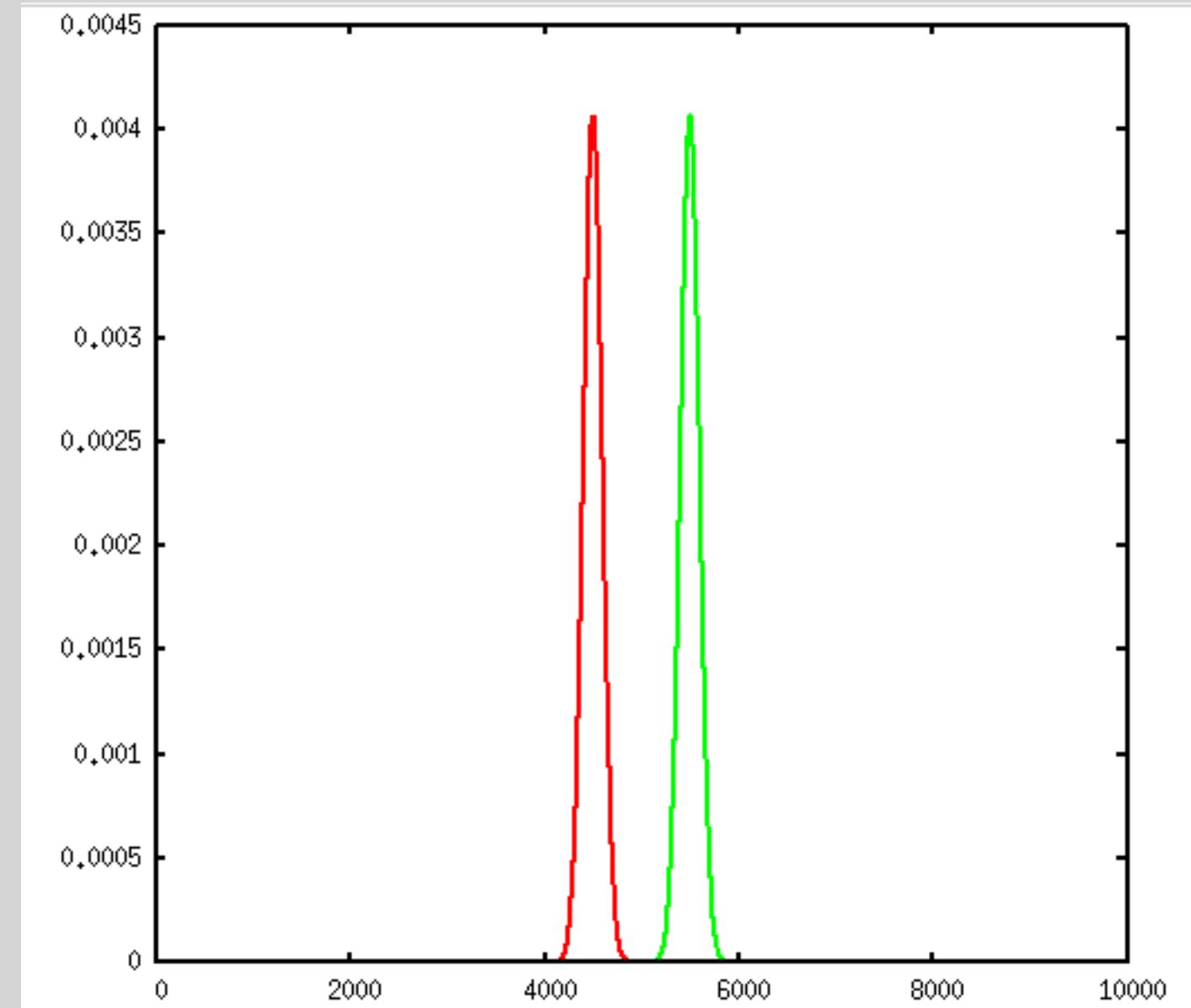
    return 0;
}
```

(5) reaction_diffusion

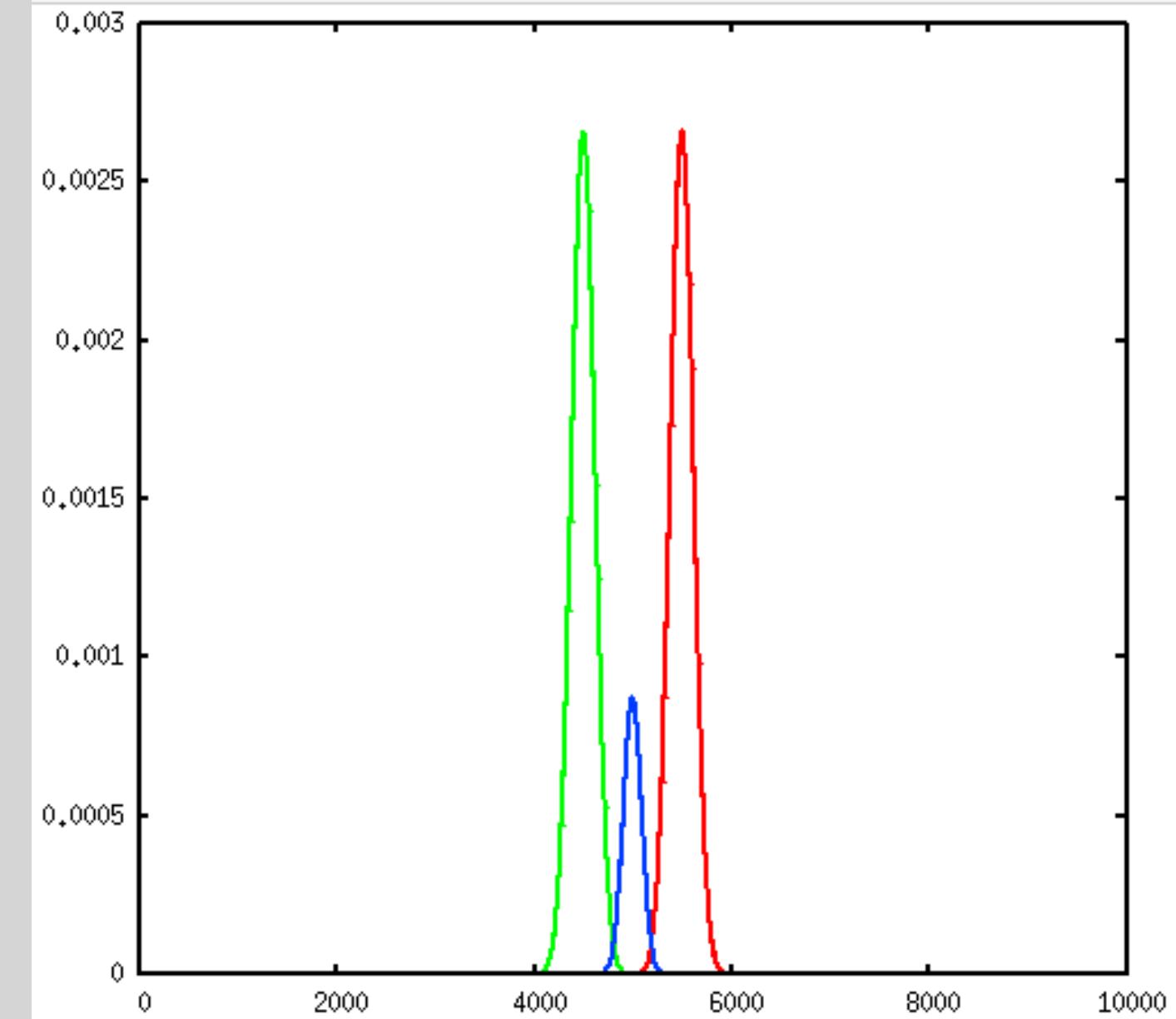
ループ内の計算量が増えた場合

```
!$omp do
do i=0,num_size-1
  p(i)=r*p0(ip(i))+(1.d0-r)*p0(im(i))
end do
 !$omp end do
```

反応拡散



```
!$omp do
do i=0,num_size-1
  pA(i)=rA*pA0(ip(i))+(1.d0-rA)*pA0(im(i))-alpha*PA0(i)*PB0(i)
  pB(i)=rB*pB0(ip(i))+(1.d0-rB)*pB0(im(i))-alpha*PA0(i)*PB0(i)
  pC(i)=rC*pC0(ip(i))+(1.d0-rC)*pC0(im(i))+alpha*PA0(i)*PB0(i)
end do
 !$omp end do
```



まとめとヒント

- この講習では、ループの並列化(ループ構文)を例として取り上げた。変数の定義参照関係に注意することなど、ベクトル化の場合と似ている。これ以外に、section構文(ループではないが、独立に実行できる仕事を複数スレッドに割り振る)もある。
- OpenMPの良さ：並列化前のプログラム(動作確認済み)に並列化を指示する行を付け加えるだけができる。デバッグしやすい。(コンパイルのとき並列化のオプションを外せば並列化前と同じ)定義参照関係、shared/privateの違いなどに注意しつつ、少ない修正(努力)で並列化できるところをやる。自動並列化 (-parallel) だけでもやる価値あり。
- 1つのジョブで複数プログラムを実行する方法 76コアなるべく使うために有用
- さらに効率を上げるために、OpenMPでさらに工夫するよりも、ベクトル化(SQUID ベクトルノード), MPI(SQUID,OCTOPUS)と組み合わせることにし、そちらの方に注力した方が良い。(プログラム開発の労力と得られる効率のバランスの観点から)
例えばパラメータについてMPI並列化 (trivialな並列化)するのは比較的楽で得られる効率は大きい。